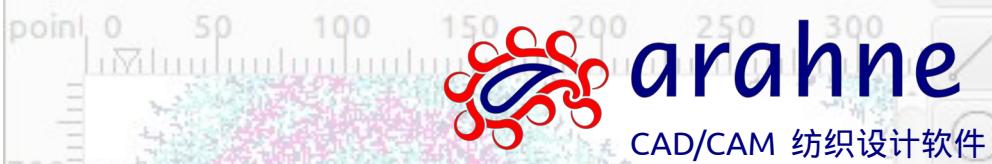


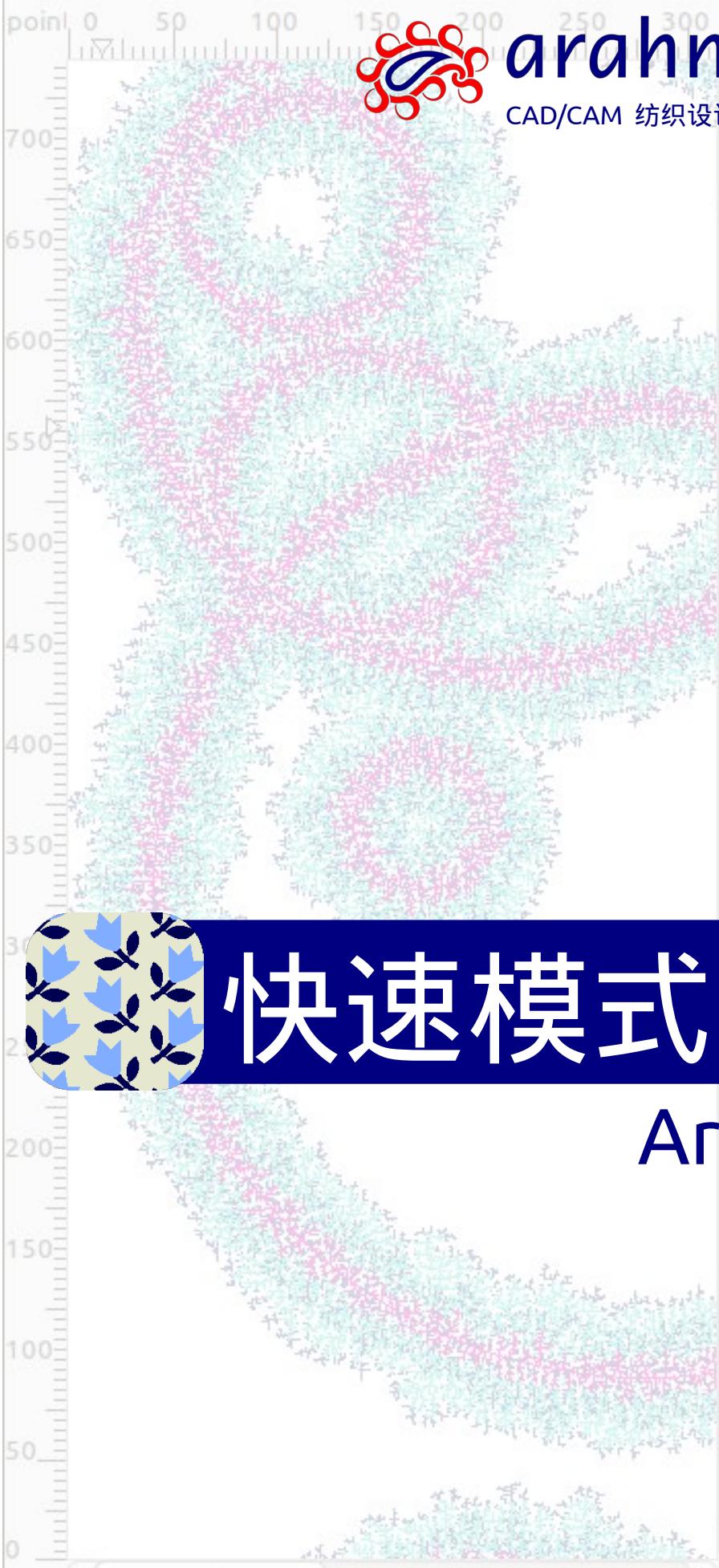


ArahPaint

File Edit Colors Tools Filters View Help



CAD/CAM 纺织设计软件



## 快速模式设计

设计和组成： Ana Bertoncelj

中文译者： Martina Greif

出版公司： Arahne d.o.o., 2012 年

© Arahne, d.o.o. 1992-2015



Arahne d.o.o.  
Staničeva 17  
SI - 1000 Ljubljana  
Slovenia, EU (斯洛维尼亚, 欧盟)  
电话: +386 1 439 5280  
电子邮箱: [arahne@arahne.si](mailto:arahne@arahne.si)

[www.arahne.com](http://www.arahne.com)



Member of the Intel® Software Partner Program

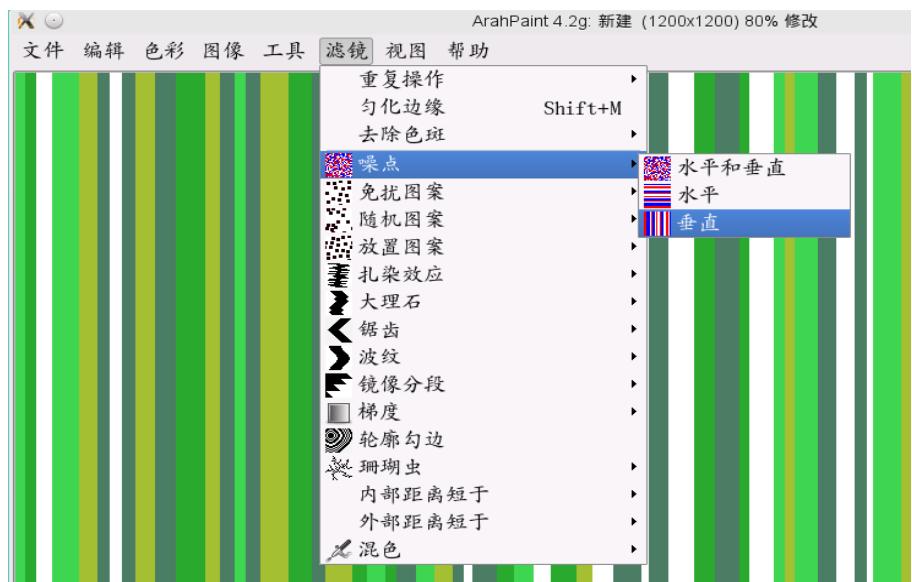
# 快速模式设计

ArahPaint

快速模式设计是什么？

点击鼠标几次就能在几秒内设计模式！

ArahPaint 4 和 5 特殊的滤镜功能让  
您快速设计模式和自动创作循环。  
设计圆点、条纹或其他比较复杂的设计。  
效果宛如用手绘制。本功能使用索引颜  
色模式的渲染图像。索引颜色模式用于  
编织和网版印刷。



浏览我们设计的快速模式 ...



常青条纹

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

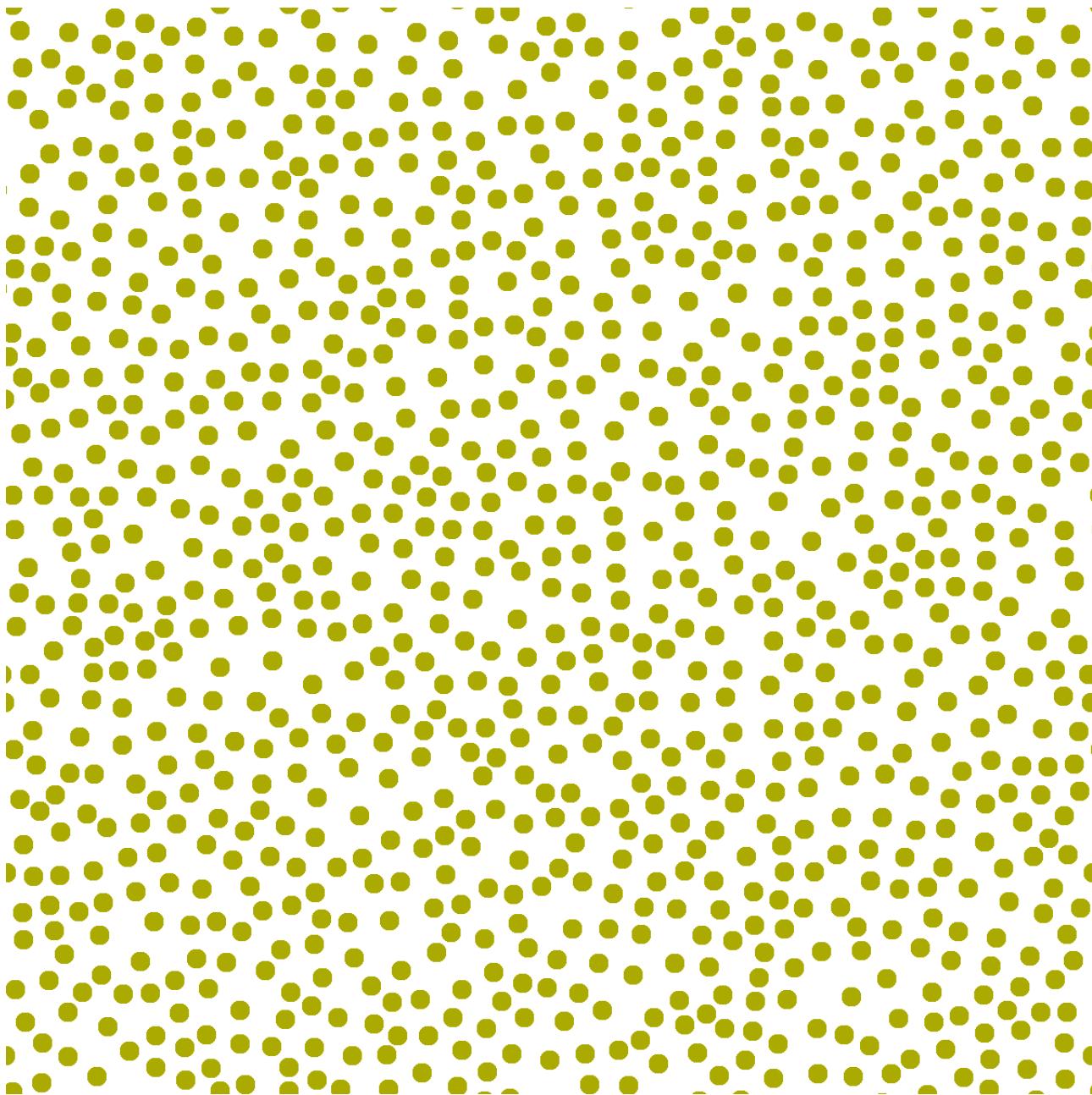
1.



条纹最低宽度  
条纹最高宽度  
“0”值创造条纹

2.





活泼圆点

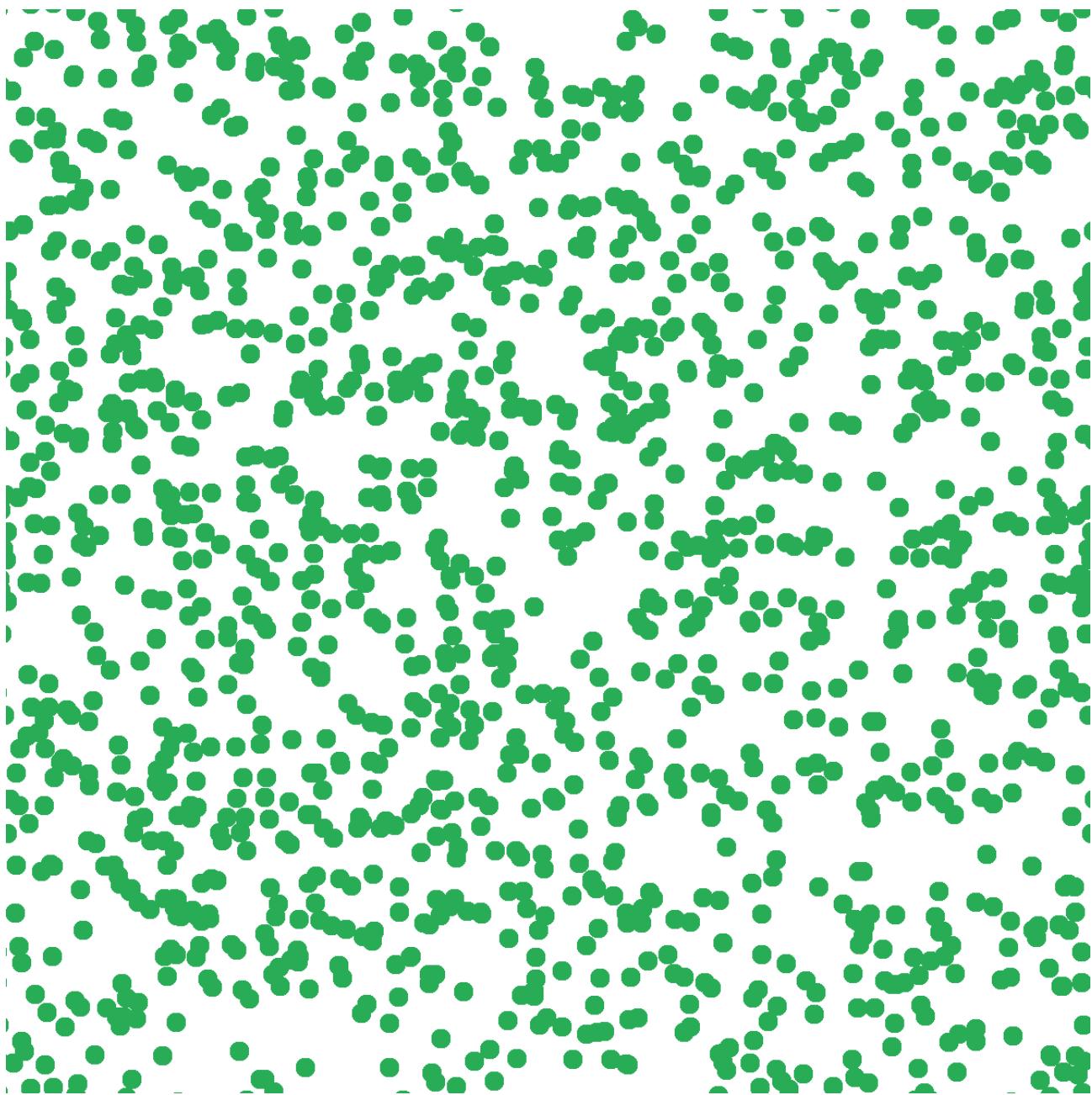
图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.



2.





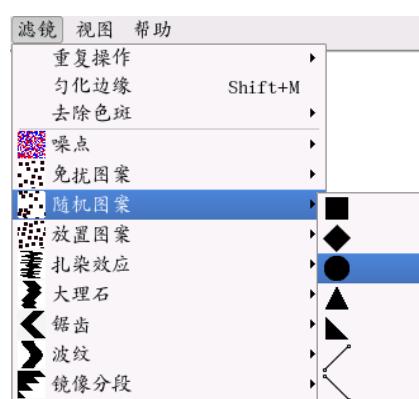
喷油漆

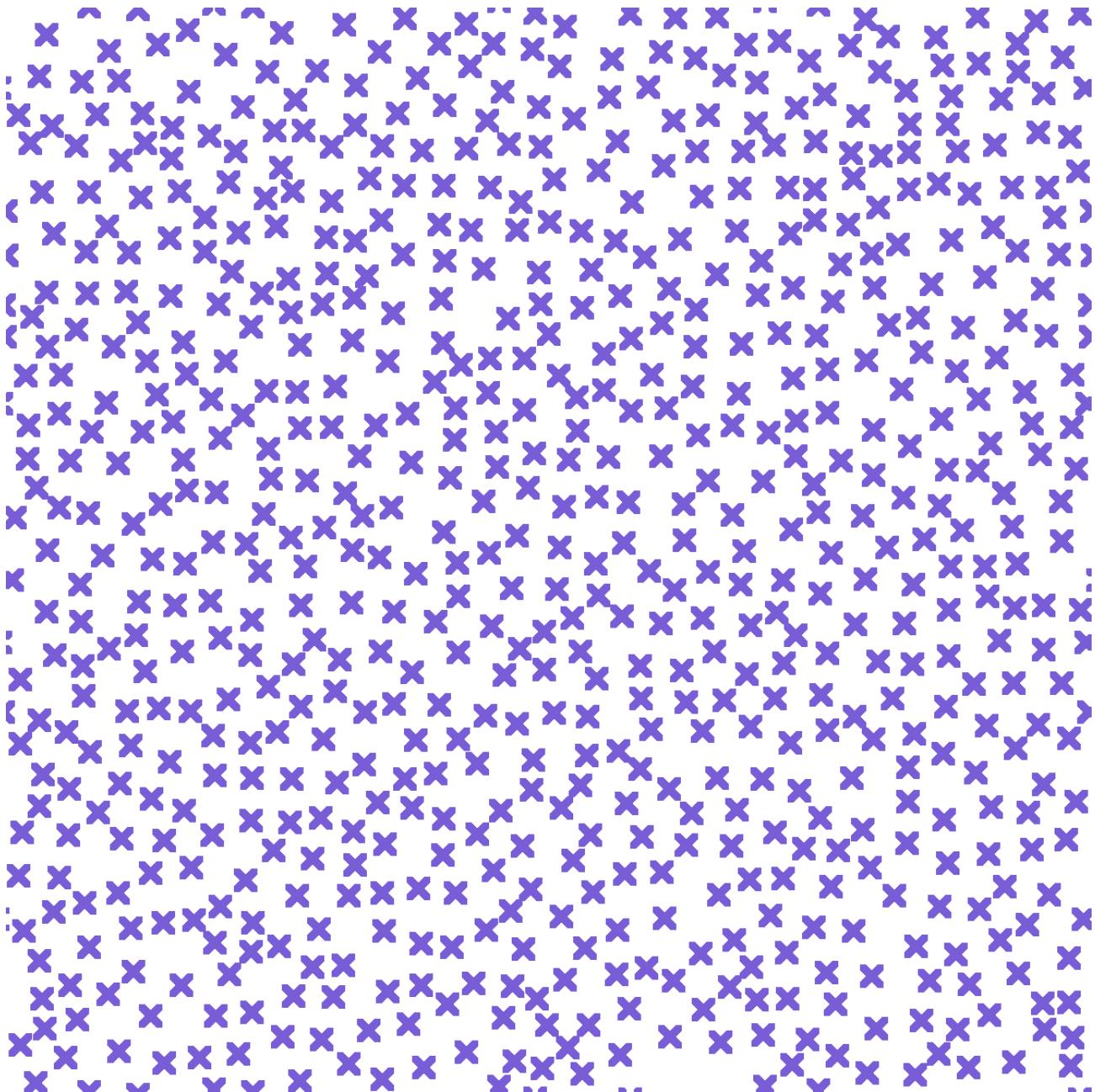
图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.



2.

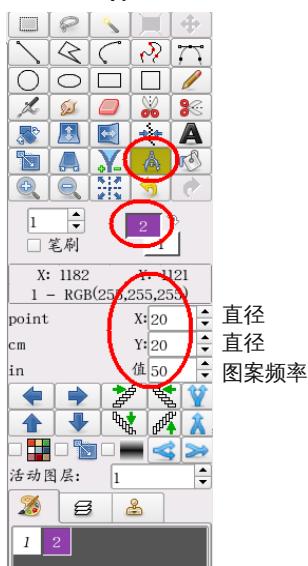




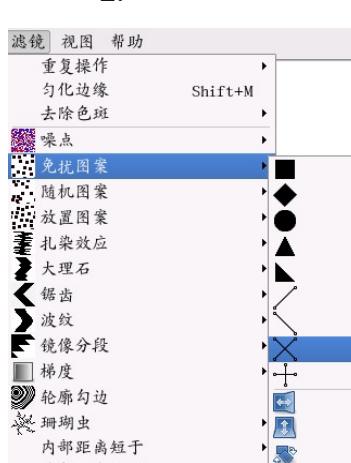
星星明星

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.

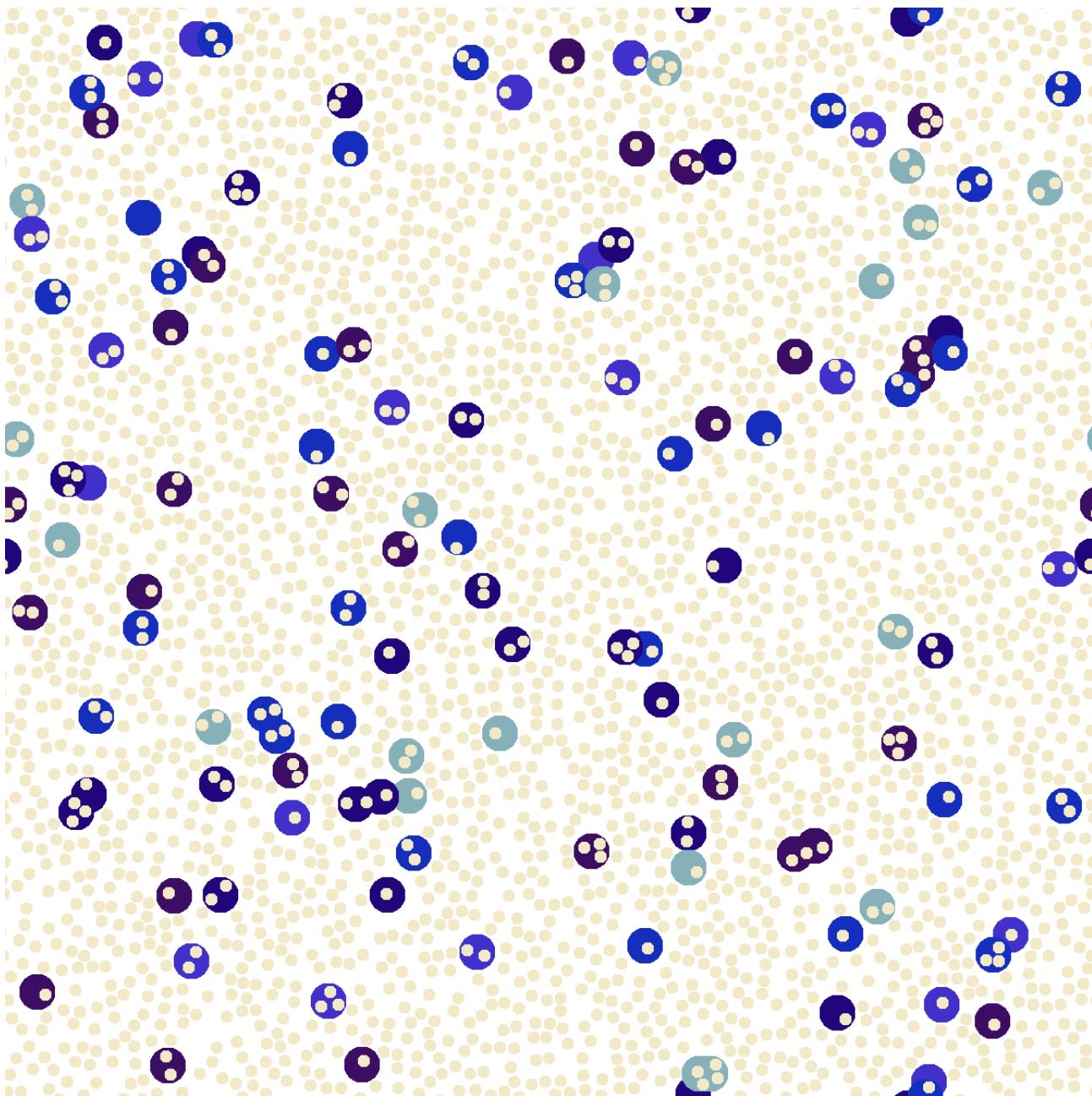


2.



3.

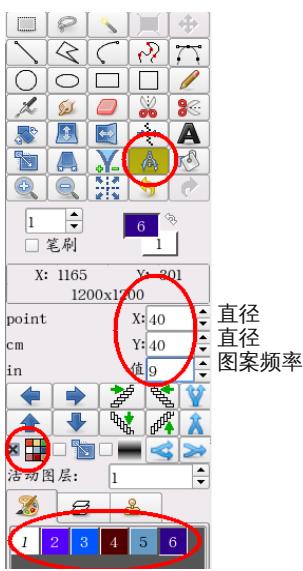




细胞

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

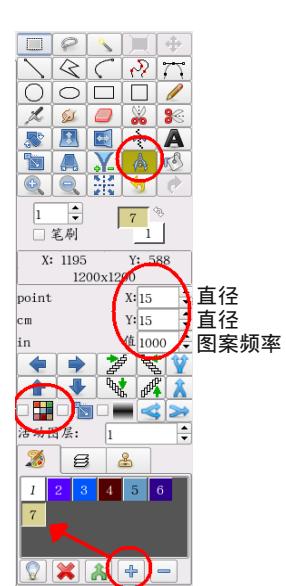
1.



2.

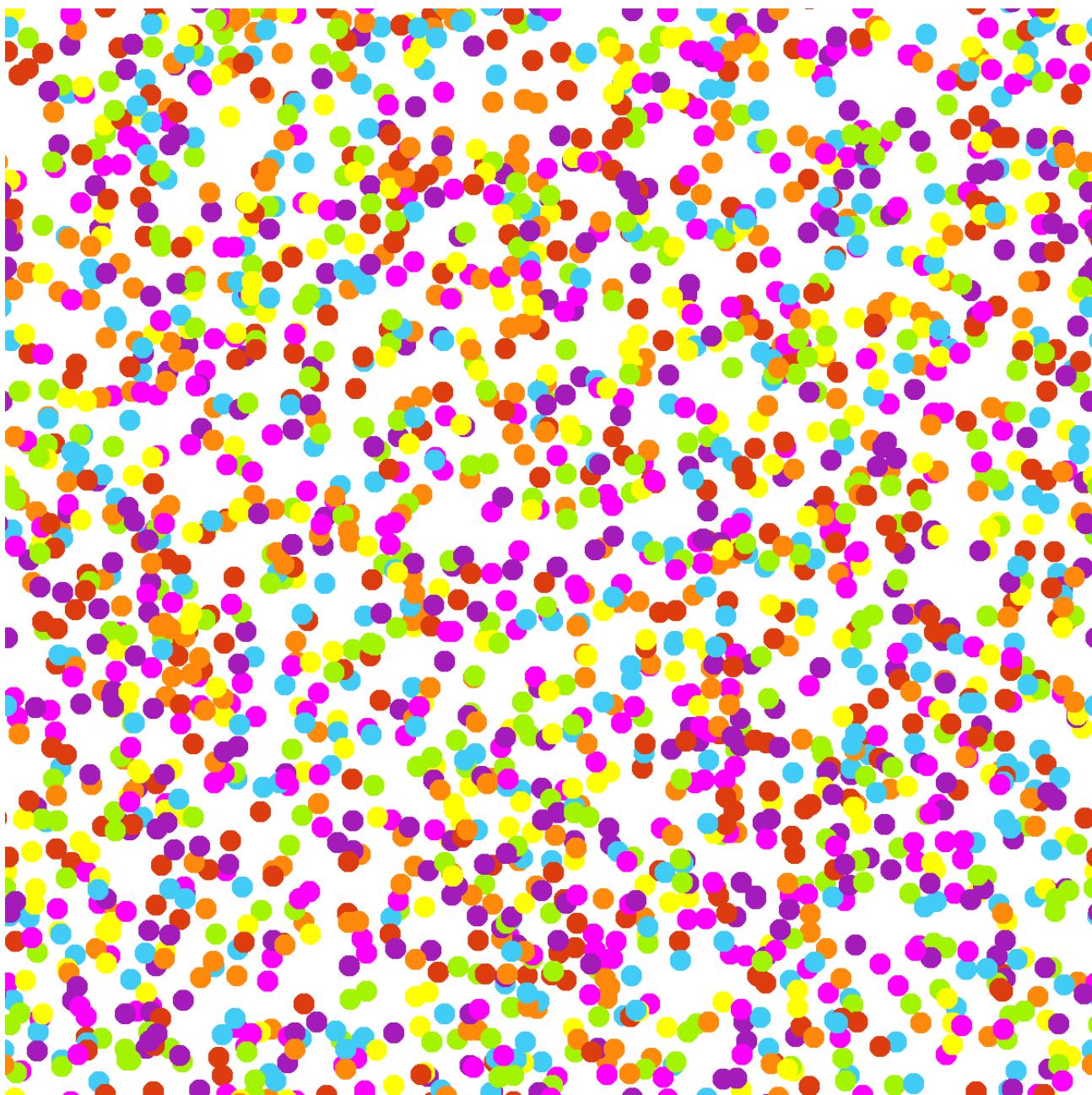


3.



4.





狂欢

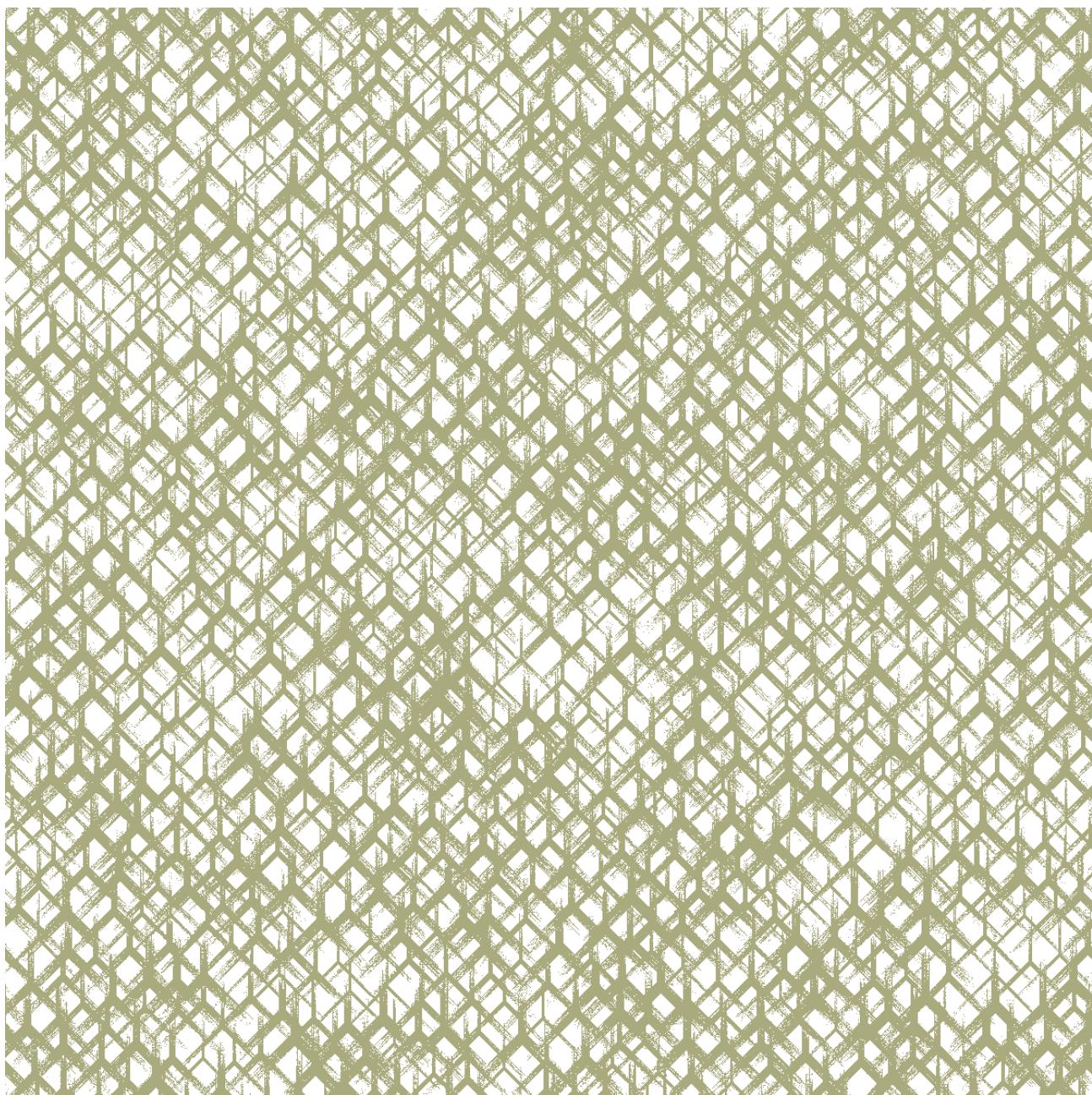
图像 : 1200 x 1200 像素

1.



2.

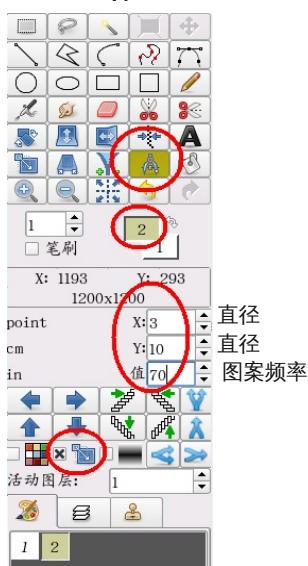




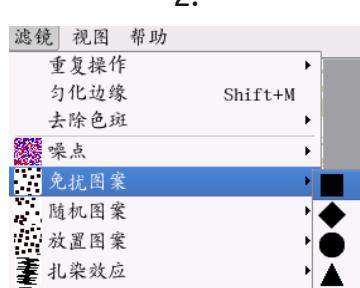
## 构造

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.

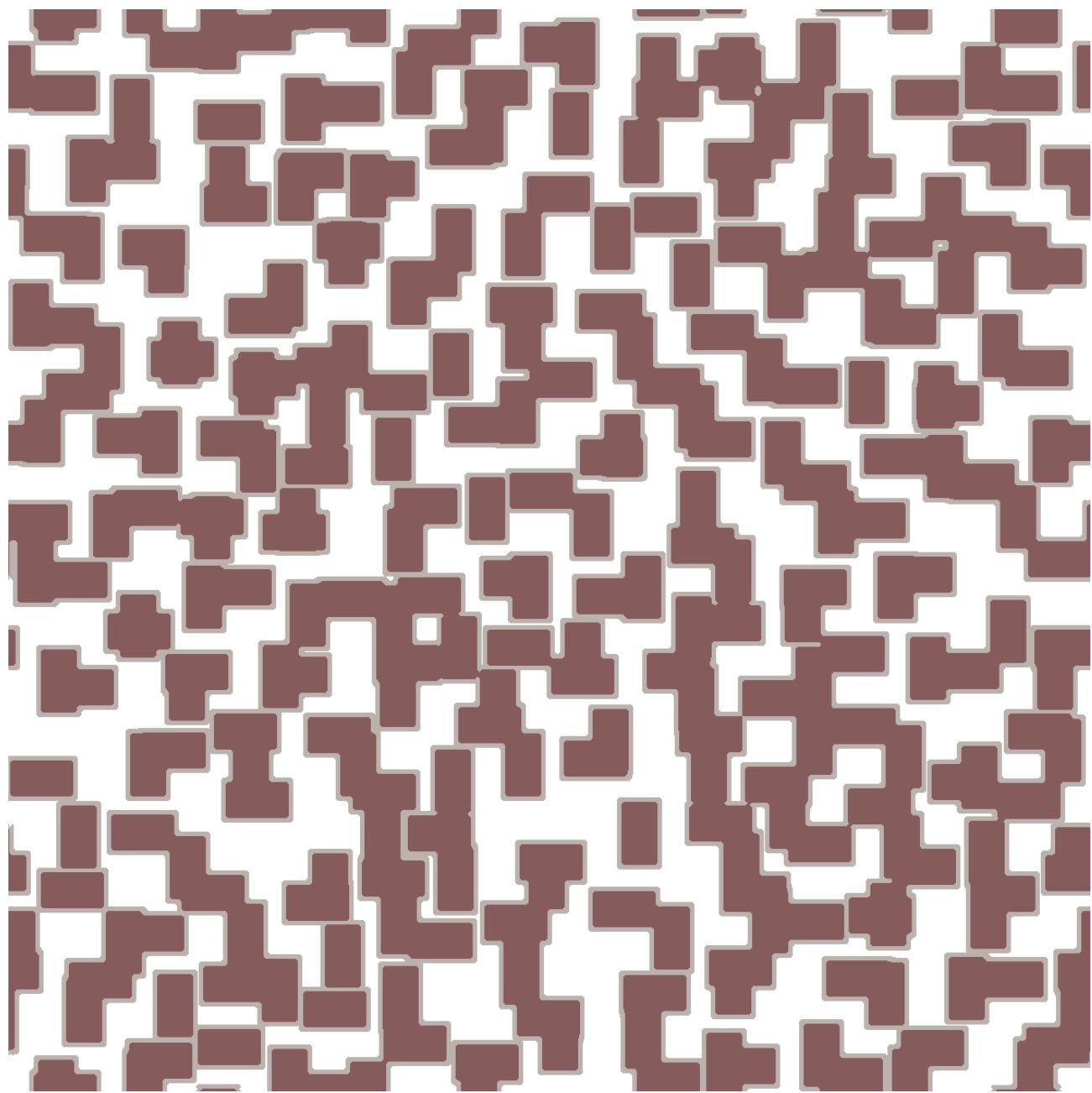


直径  
直径  
图案频率

3.







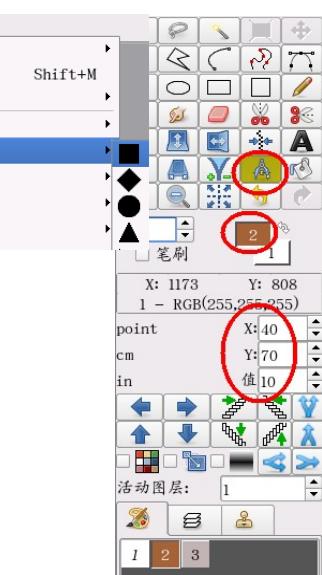
市区常规步调

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



3.

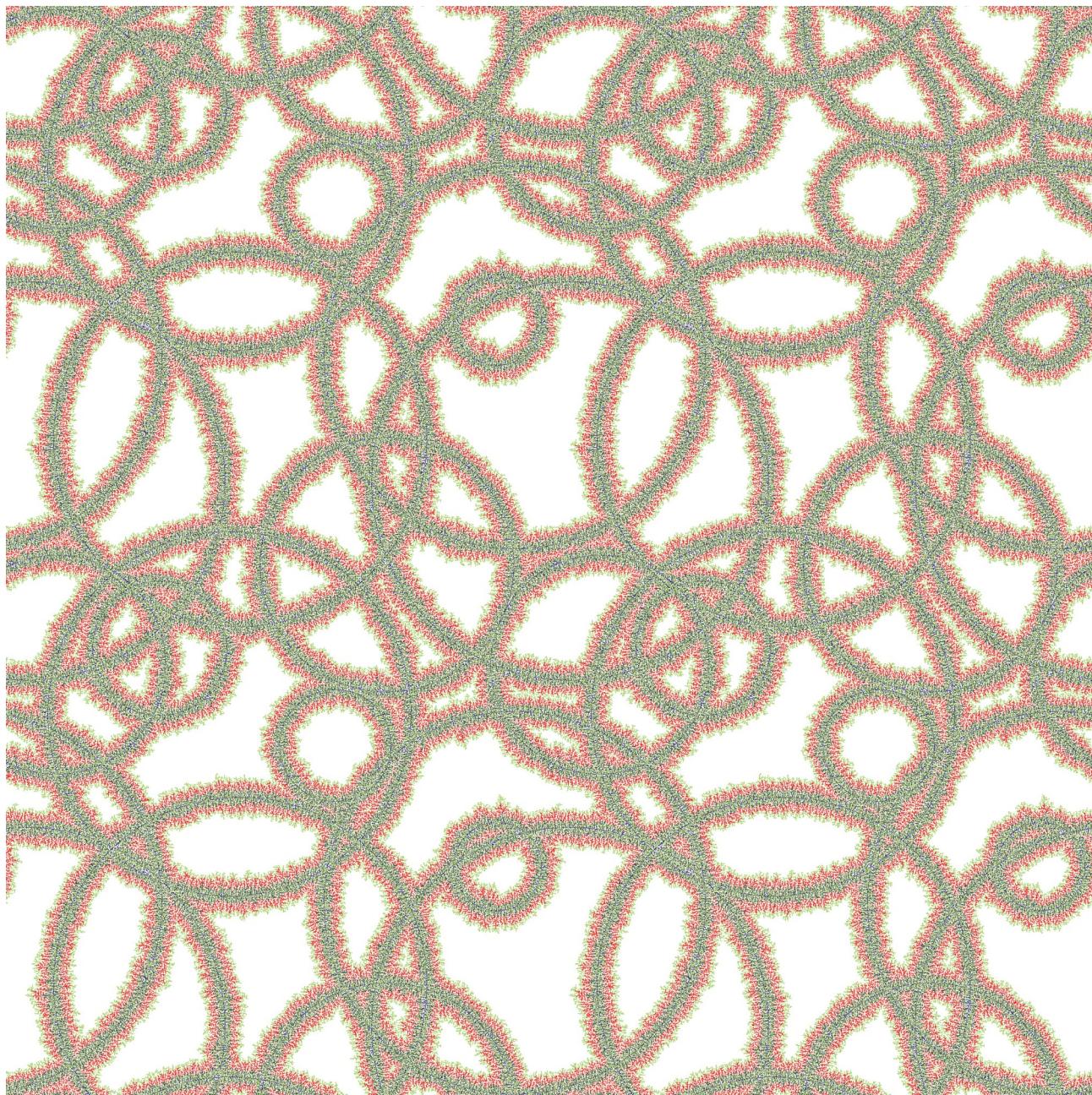


4.



5.





## 有机舞蹈

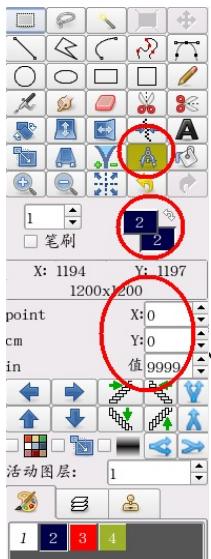
图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.

绘制几个圆圈



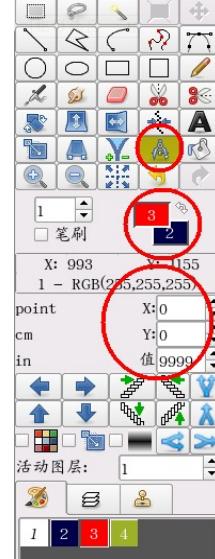
2.



3.

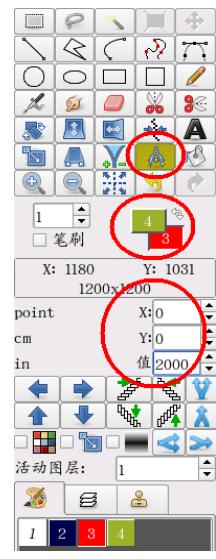


4.



5.

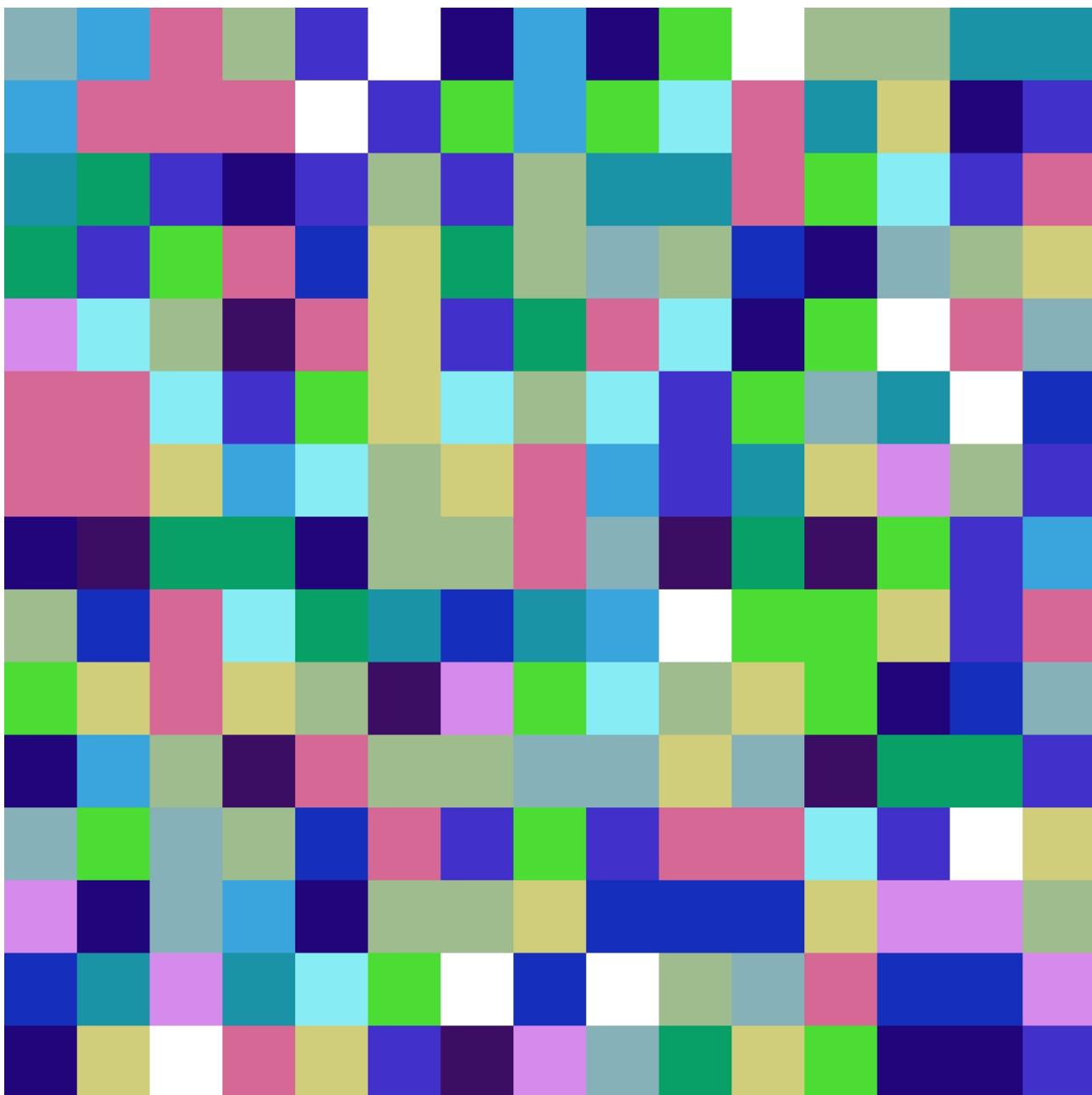
重复第3步



7.

重复第3步

无效  
无效  
频率



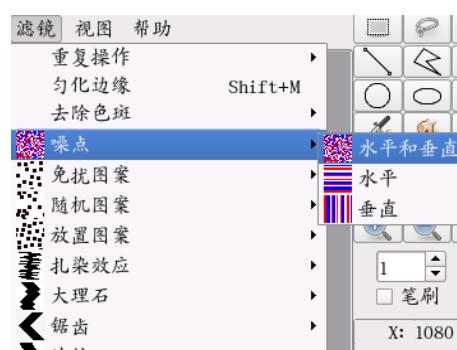
整洁补丁贴

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.





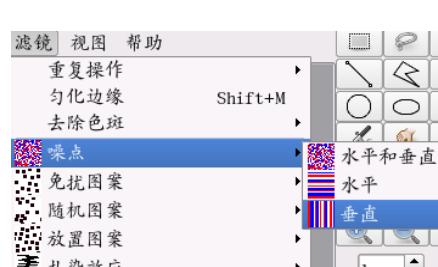
纸巾

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.

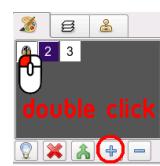


2.



条纹最低宽度  
条纹最高宽度  
“0”值创造条纹

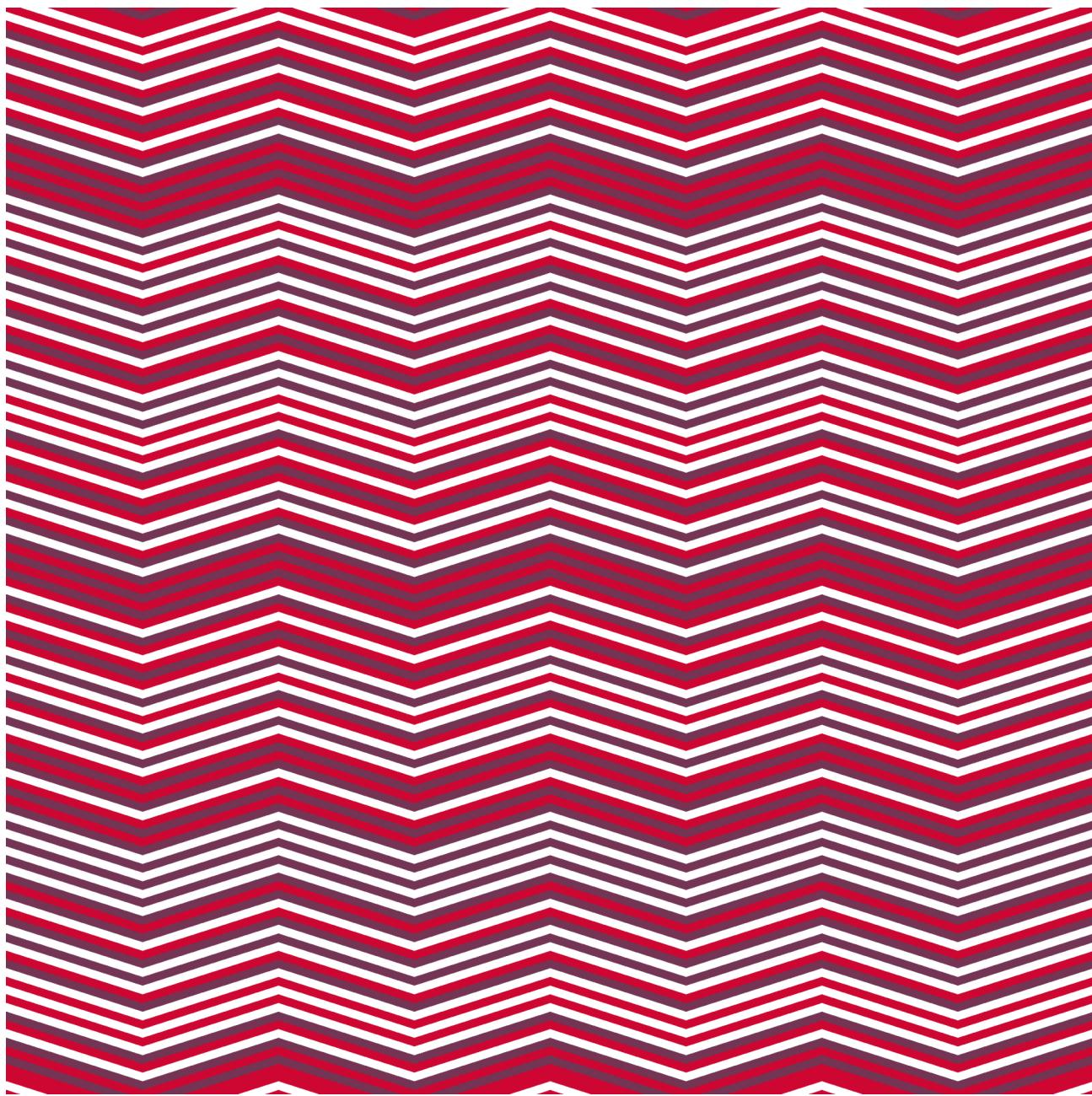
3.



在颜色上按两次  
为了保护颜色。  
然后加另一个  
颜色。

4.





## 锋利线条

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



3.

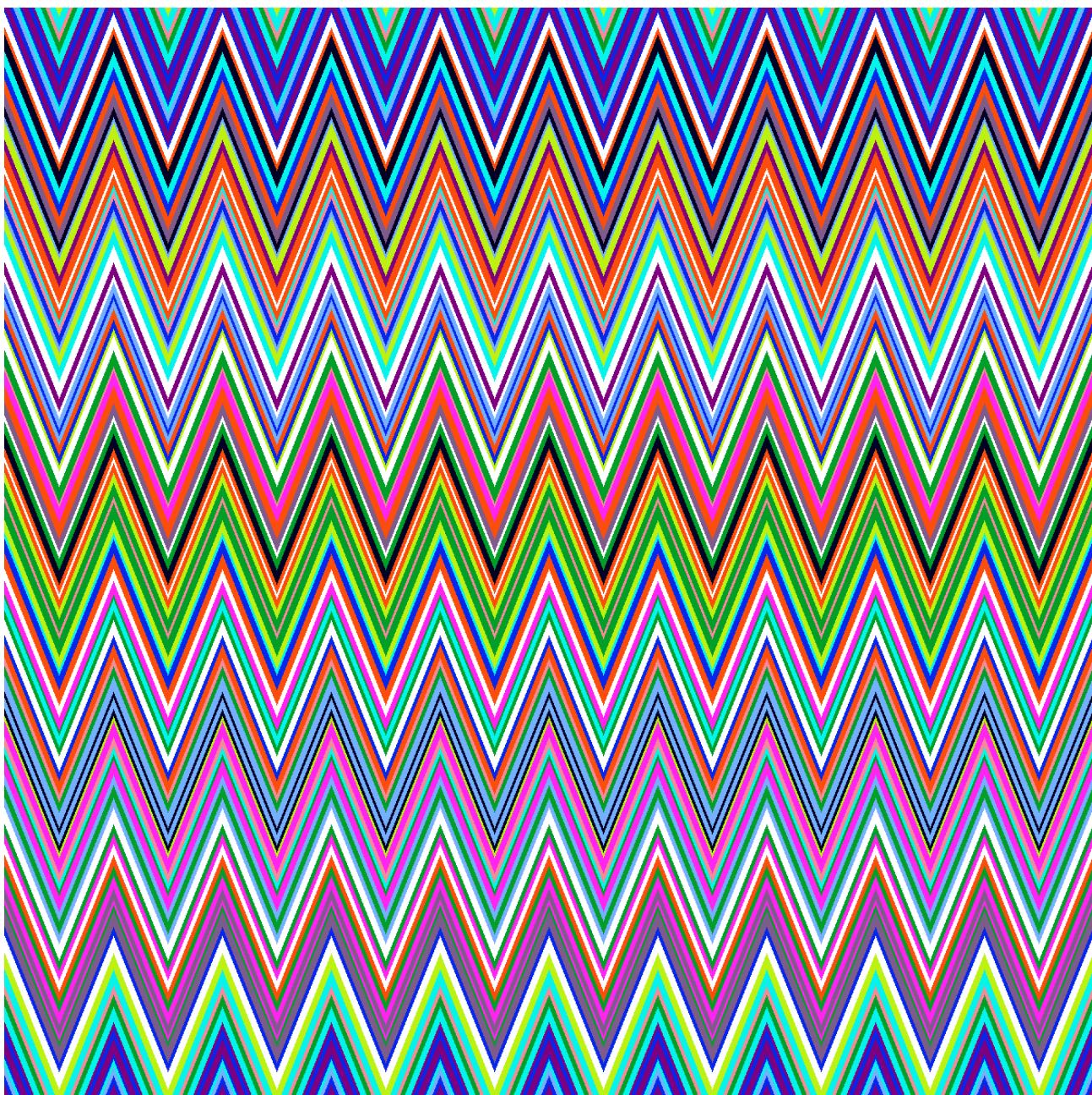


4.

条纹宽度  
条纹宽度  
“0”值创造条纹

尖峰的数量（被 4 整除！）

波幅



Z 字形

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.



条纹宽度  
条纹宽度  
“0”值创造条纹

2.



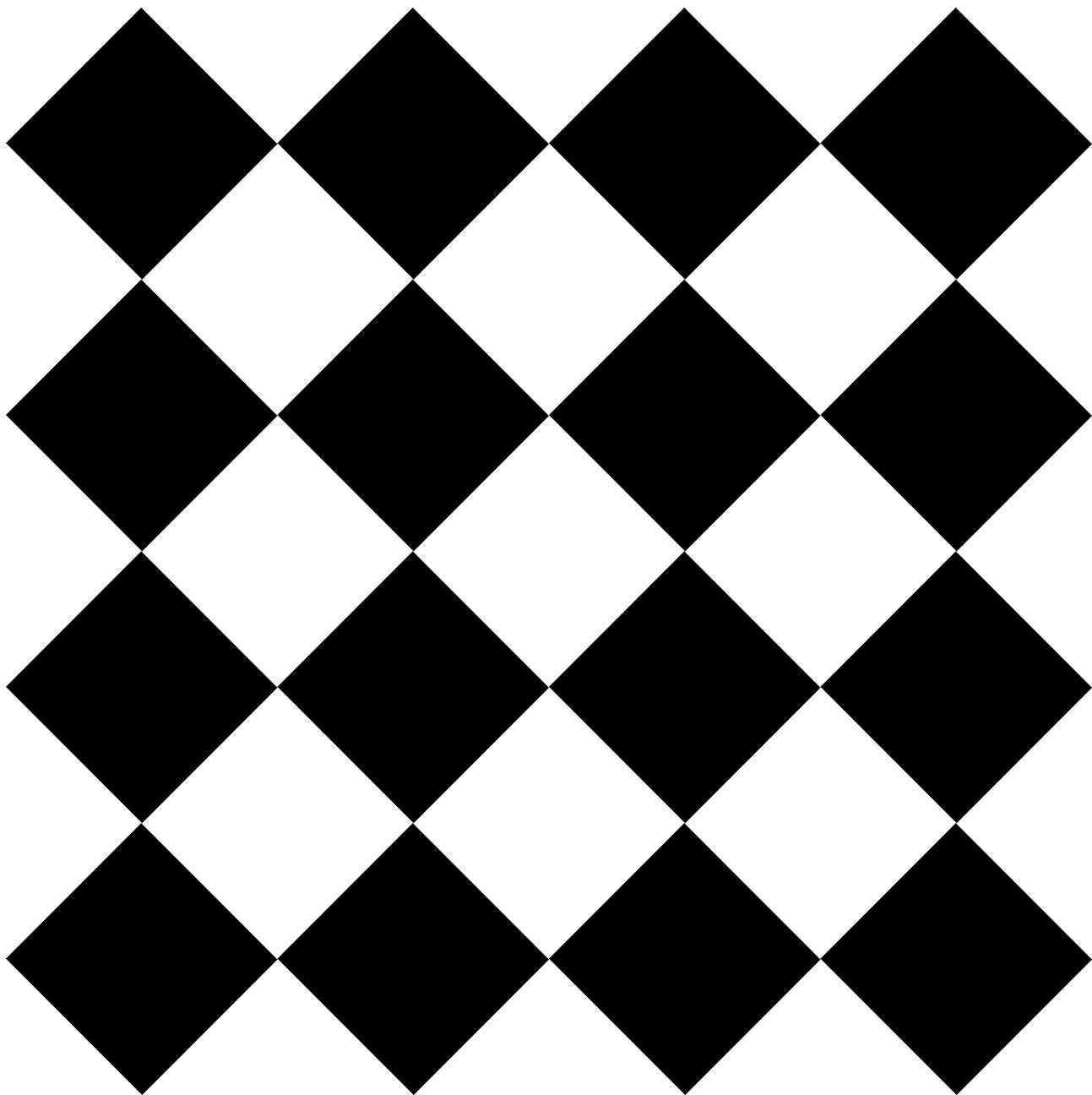
3.



4.



尖峰的数量 (被 4 整除!)



英式厨房

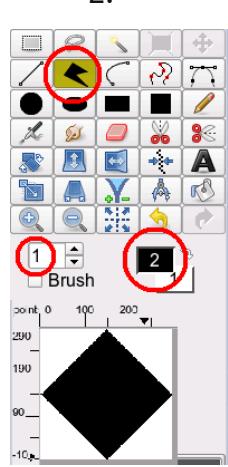
图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



新建图像

2.



绘制菱形

3.

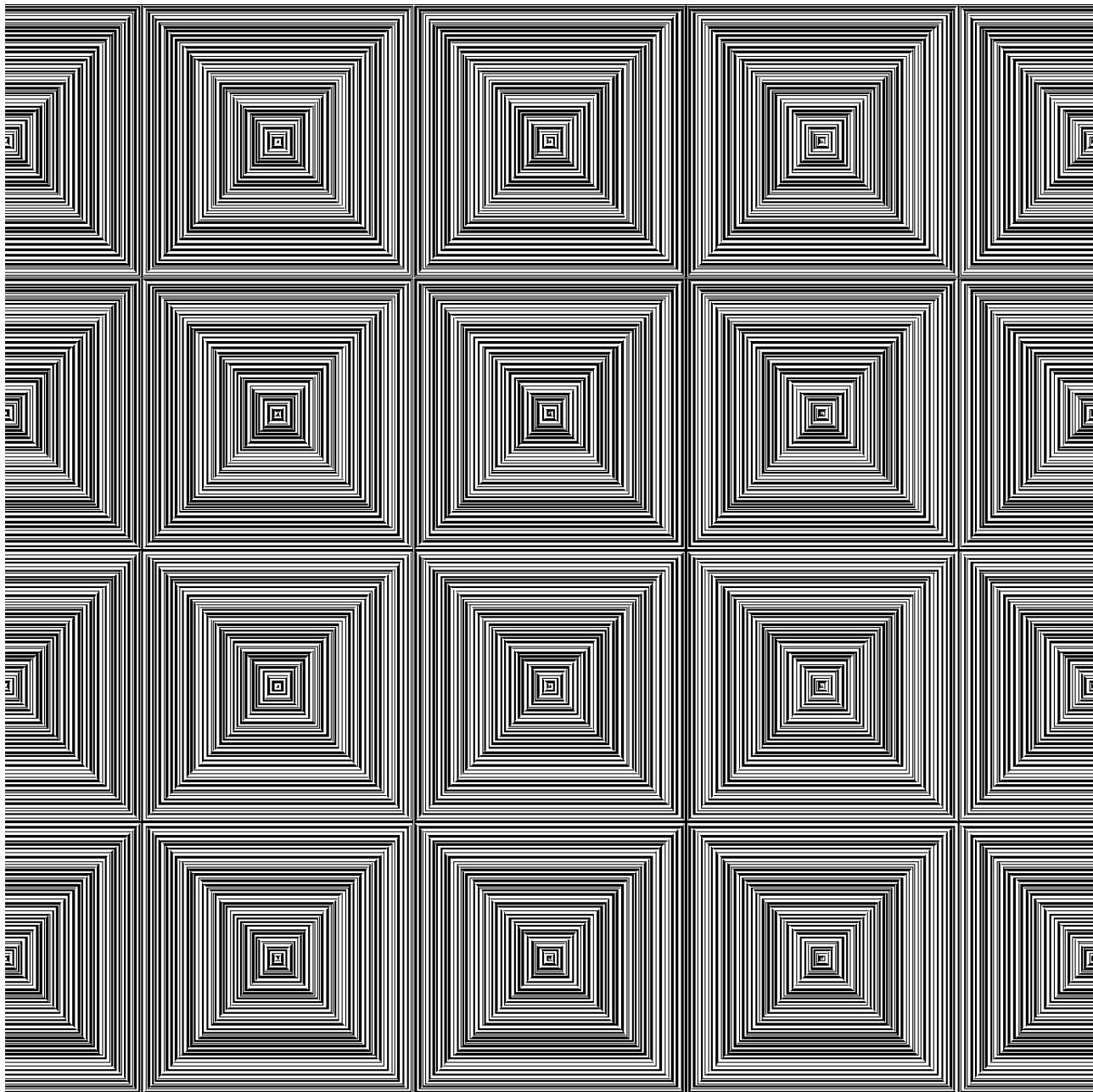


重复两次！

4.



重复两次！



## 英式厨房的复活

图像尺寸：1200 x 1200 像素

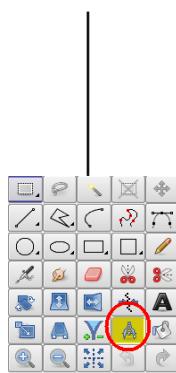
打开前页  
“英式厨房”  
图像。

5.



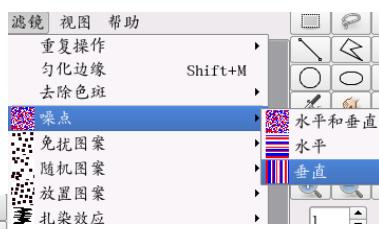
在颜色上按两次  
为了保护颜色。  
然后加另一个  
颜色。

6.

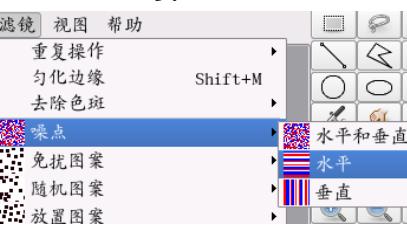


X: 1175 Y: 799  
1 - RGB(255,255,255)  
point X: 1 条纹宽度  
cm Y: 4 条纹宽度  
in 值 0 “0” 值创造条纹

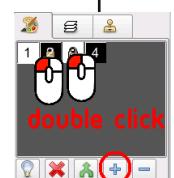
7.

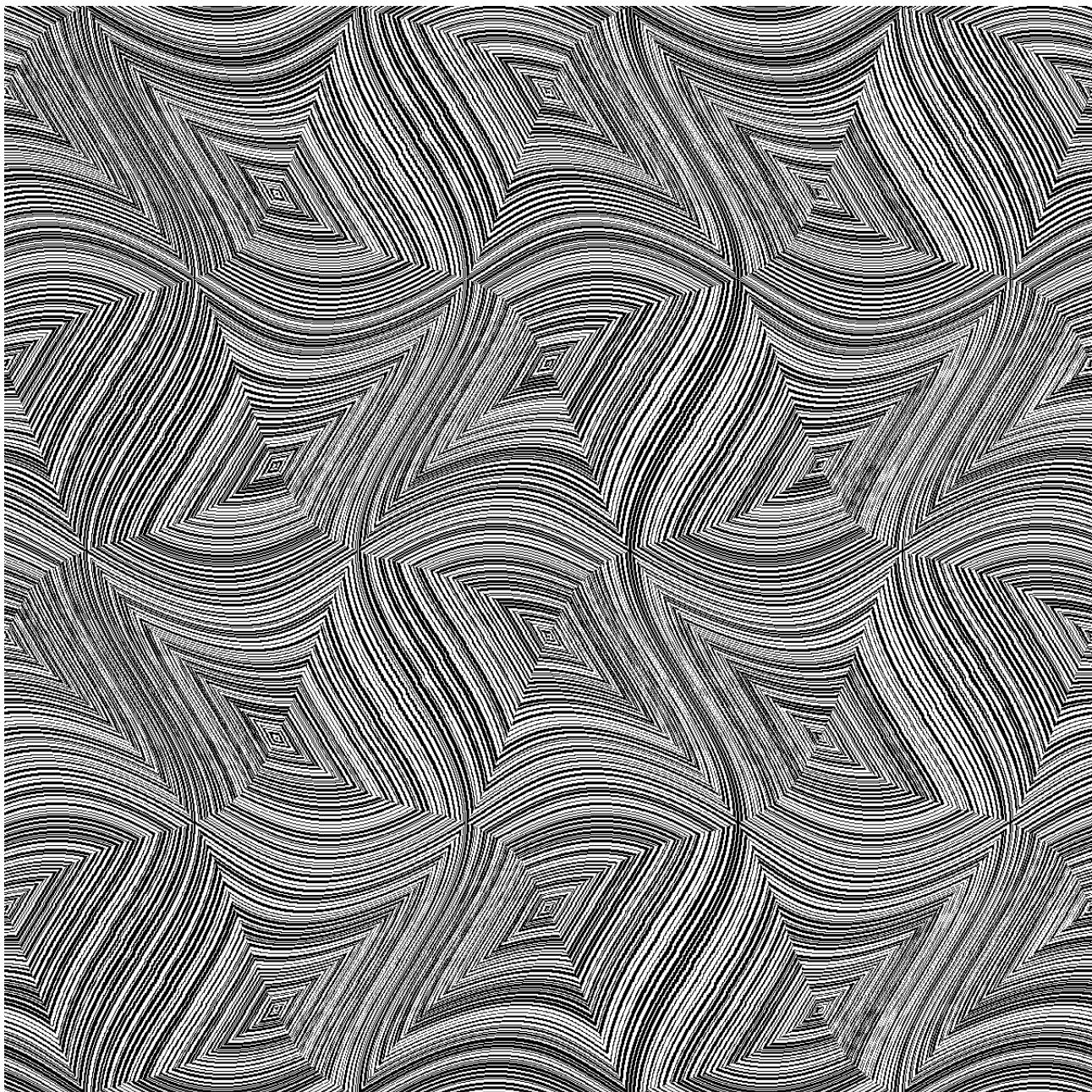


8.



按两次





扭曲英式厨房

图像尺寸：1200 x 1200 像素

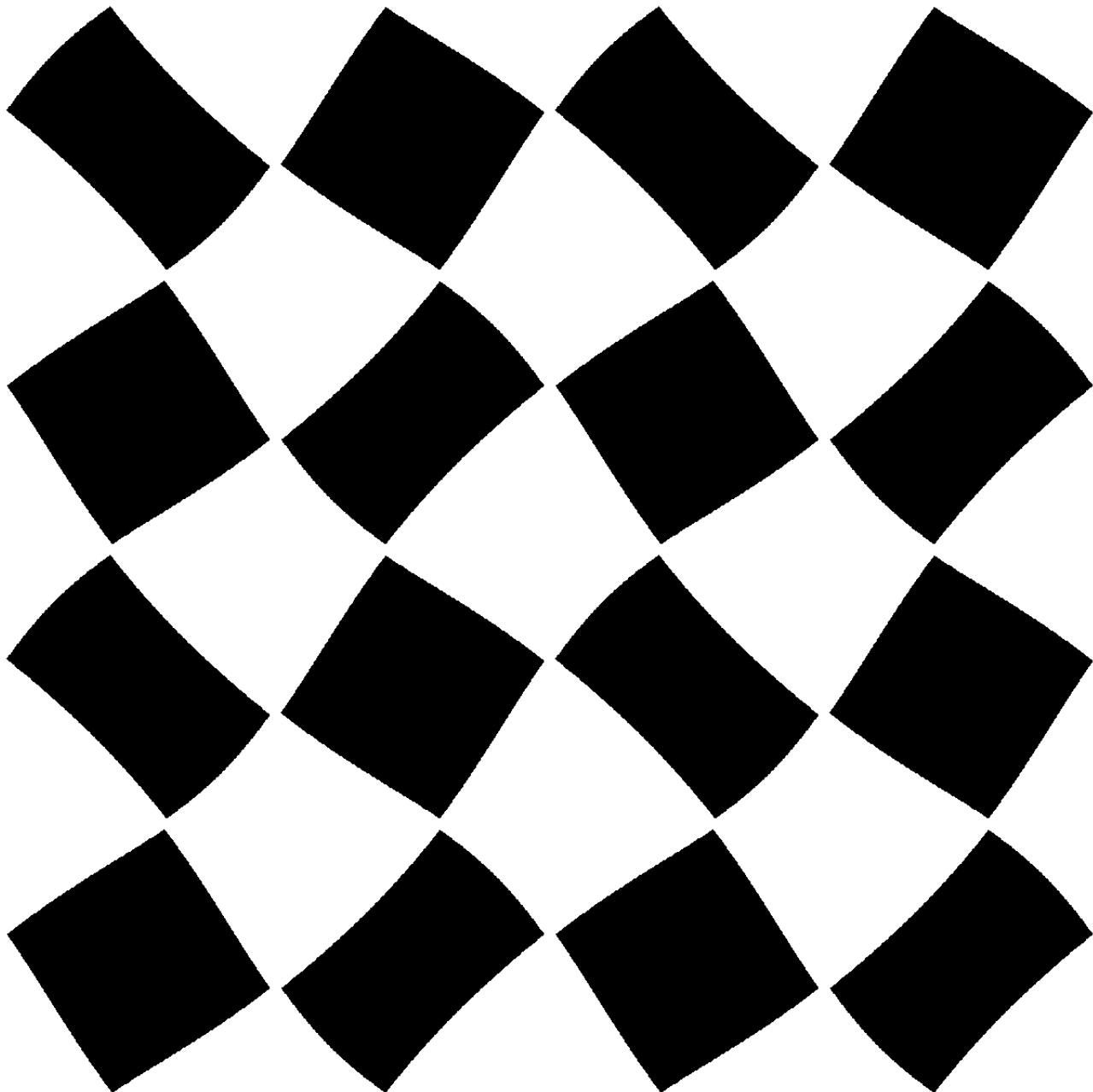
打开前页“英式厨房的复活”  
图像。

10.



11.





## 正方形

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开 18 页的  
“英式厨房”  
图像。

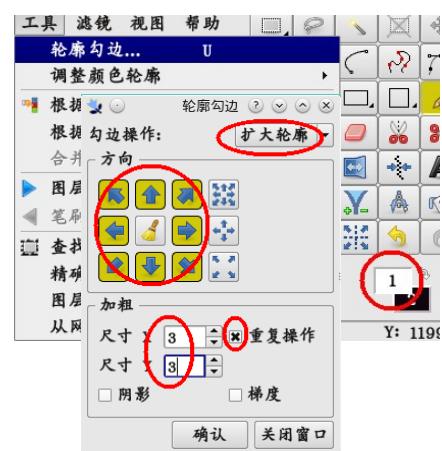
5.



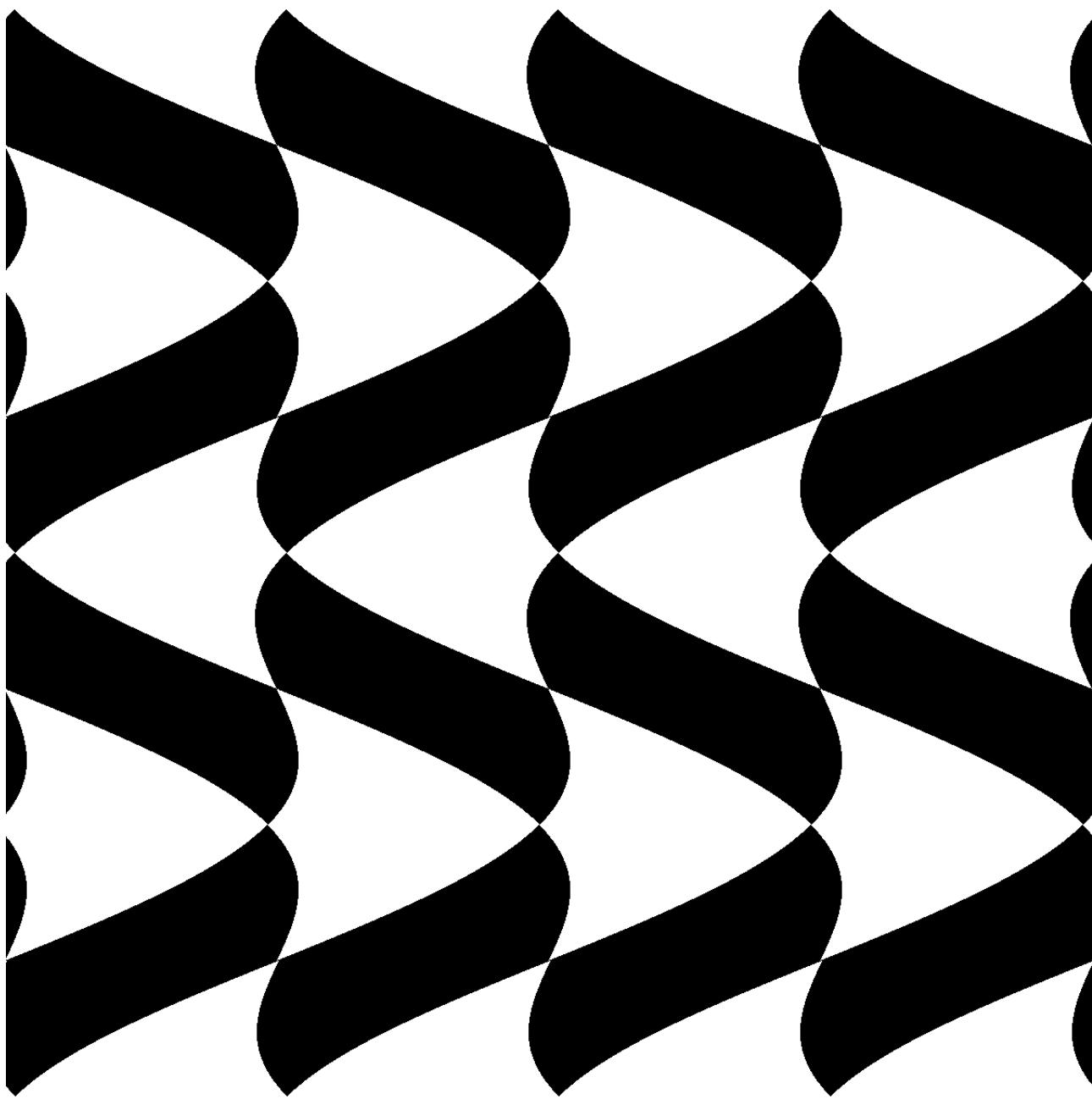
6.



7.



尖峰的数量 (被 4 整除 !)  
尖峰的数量 (被 4 整除 !)  
波幅



埃舍尔

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开 18 页的  
“英式厨房”  
图像。

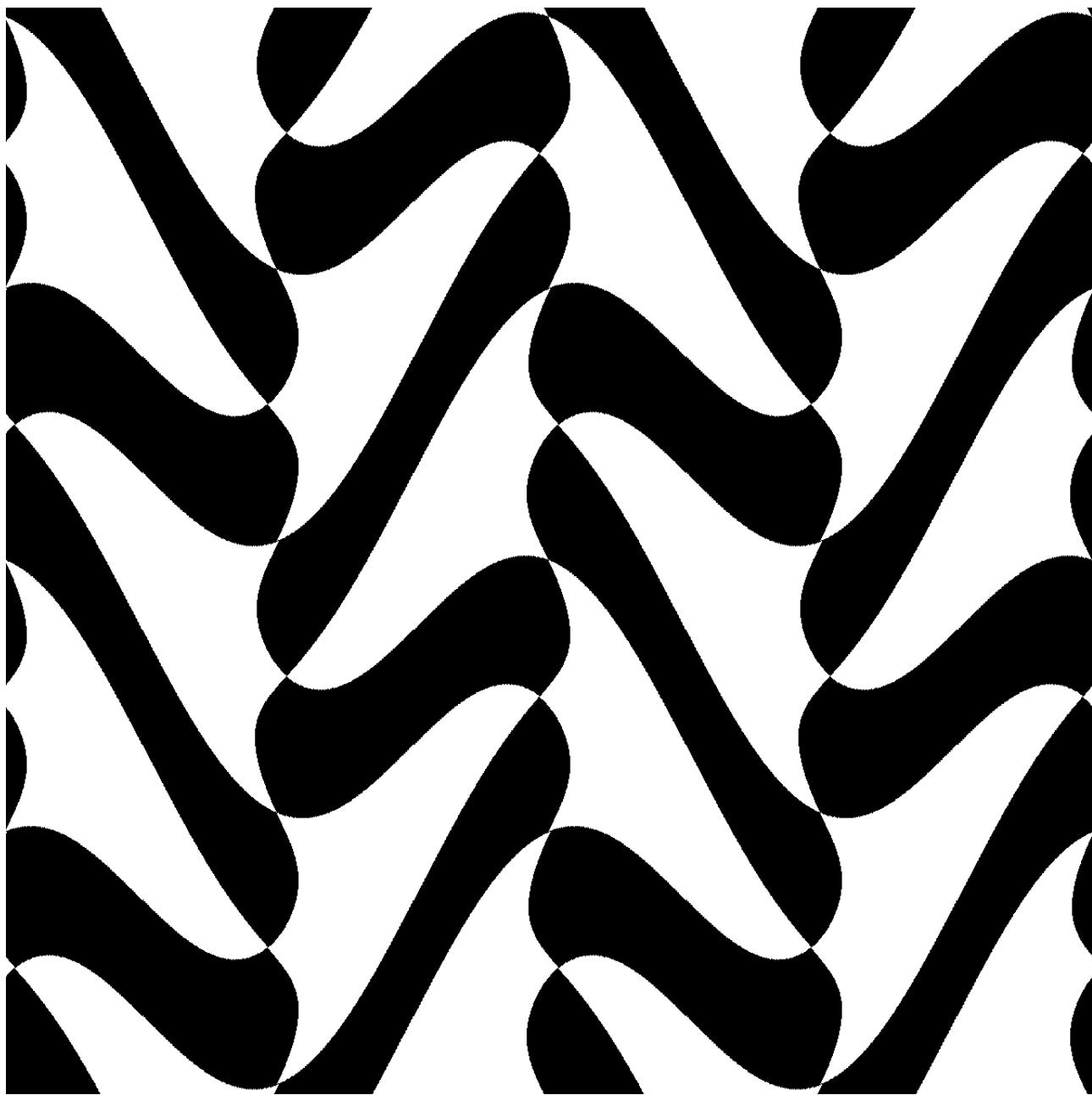
5.



尖峰的数量 (被 4 整除 !)  
尖峰的数量 (被 4 整除 !)  
波幅

6.





## 斑马

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

打开前页的  
“埃舍尔”  
图像。



尖峰的数量 (被 4 整除 !)  
尖峰的数量 (被 4 整除 !)  
值 140  
波幅





可可

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开 18 页的  
“英式厨房”  
图像。

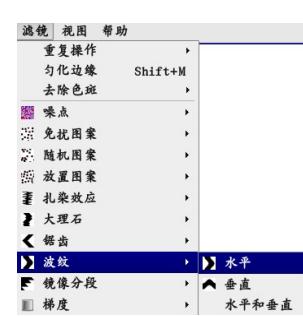
5.



6.

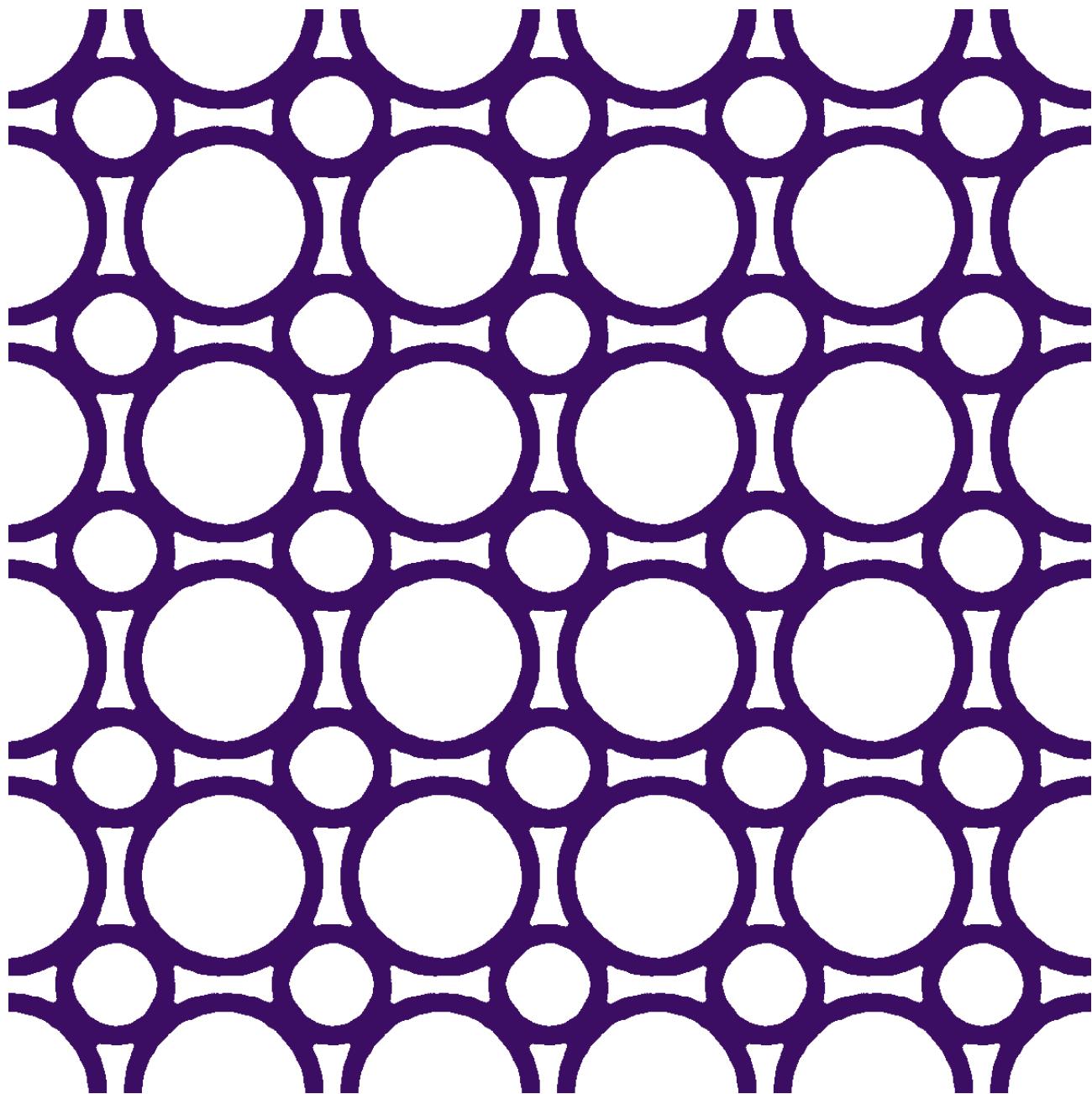


7.



8.





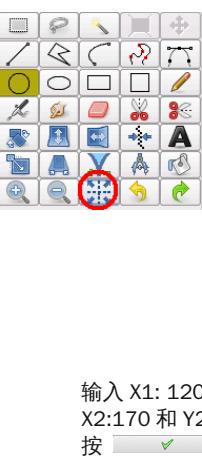
打猎人

图像尺寸 : 120 x 120 像素 ( 向水平和垂直方向的五个循环 )

1. 2. 3. 4. 5. 6.



设置图像尺寸为 240x240 像素。  
输入 X1: 120 和 Y1: 120 及 X2: 190 和 Y2: 190。  
按  图标。



输入 X1: 120 和 Y1: 120 及 X2: 170 和 Y2: 170。  
按  图标。

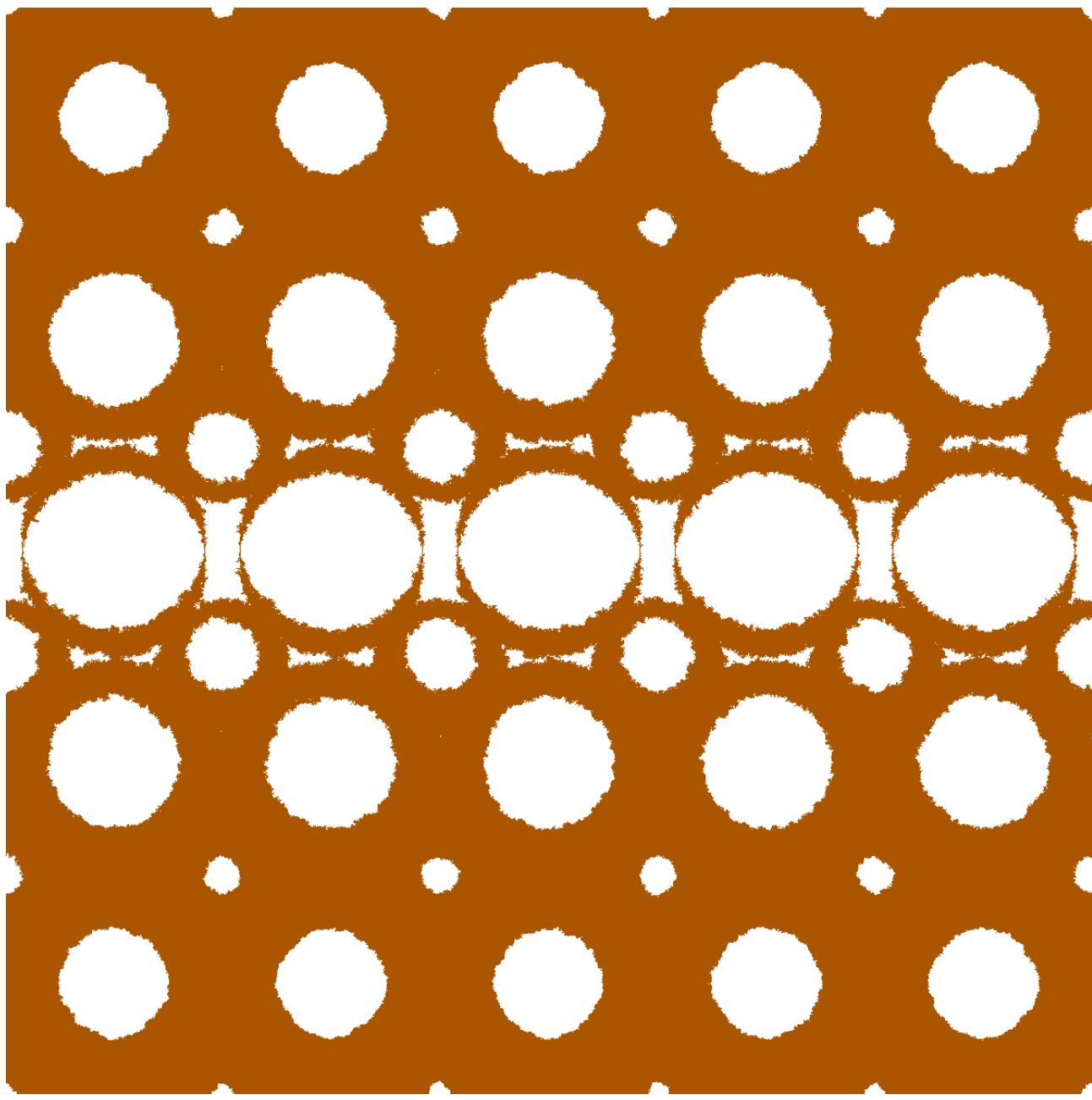
重复第 2 步



输入 X1: 120 和 Y1: 120 及 X2: 170 和 Y2: 170。  
按  图标。



输入 X1: 120 和 Y1: 120 及 X2: 190 和 Y2: 190。  
按  图标。

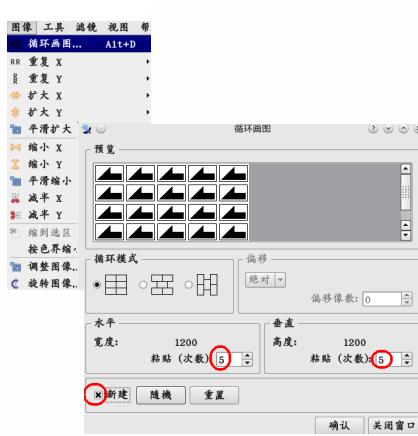


礼拜

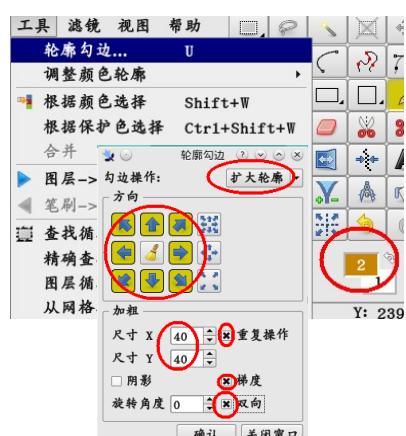
图像尺寸：1200 x 1200 像素

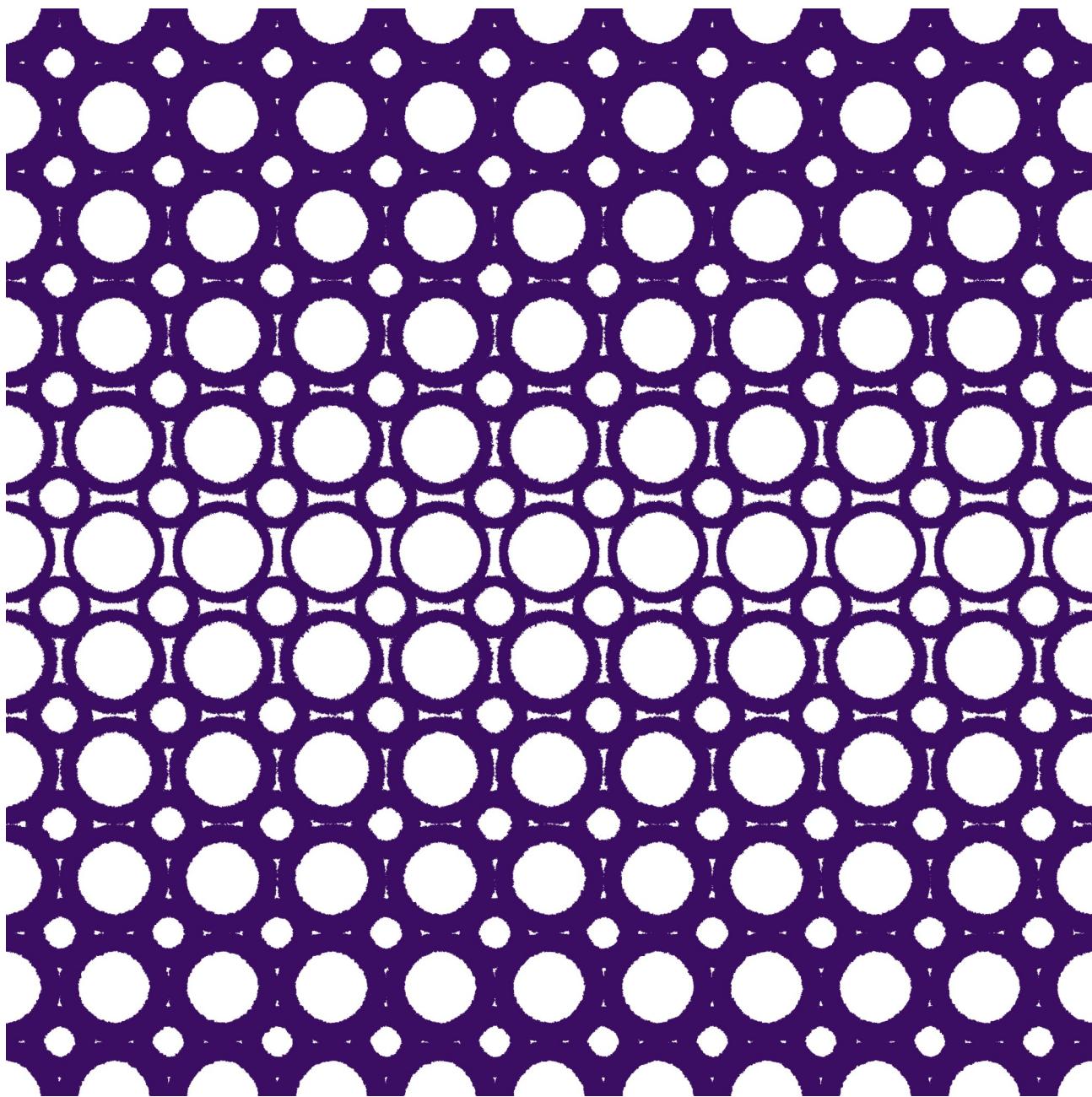
前5步跟前页的  
“打猎人”图像  
同样。

6.



7.



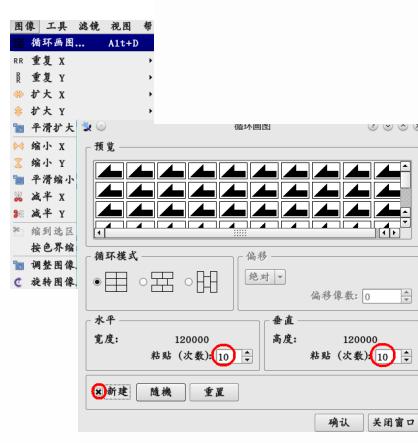


快乐李子

图像尺寸：2400 x 2400 像素

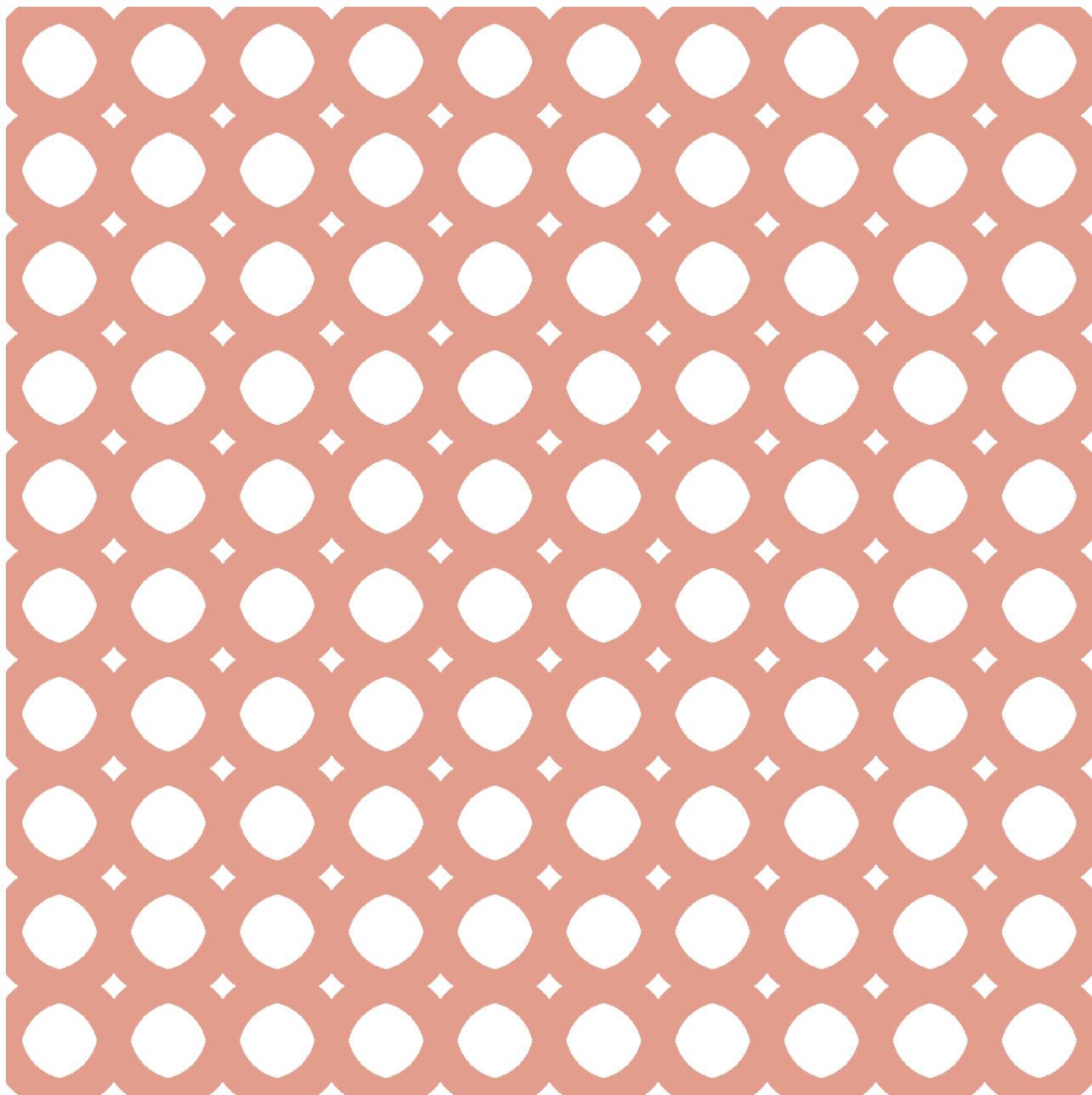
打开 25 页的  
“猎人”图像。

7.



8.





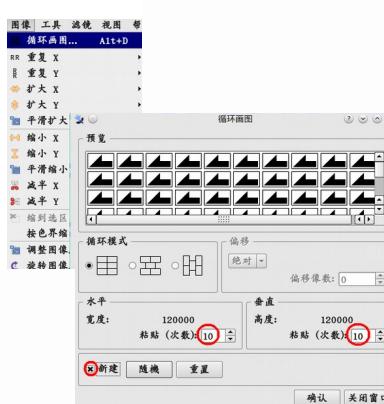
红润的脸颊

图像尺寸：1200 x 1200 像素

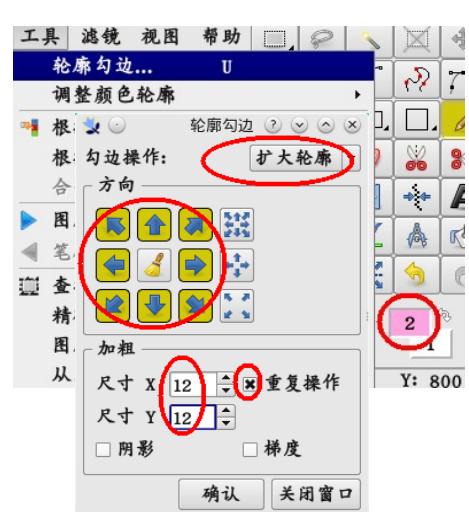
设置图像尺寸为  
120  
X  
120  
像素



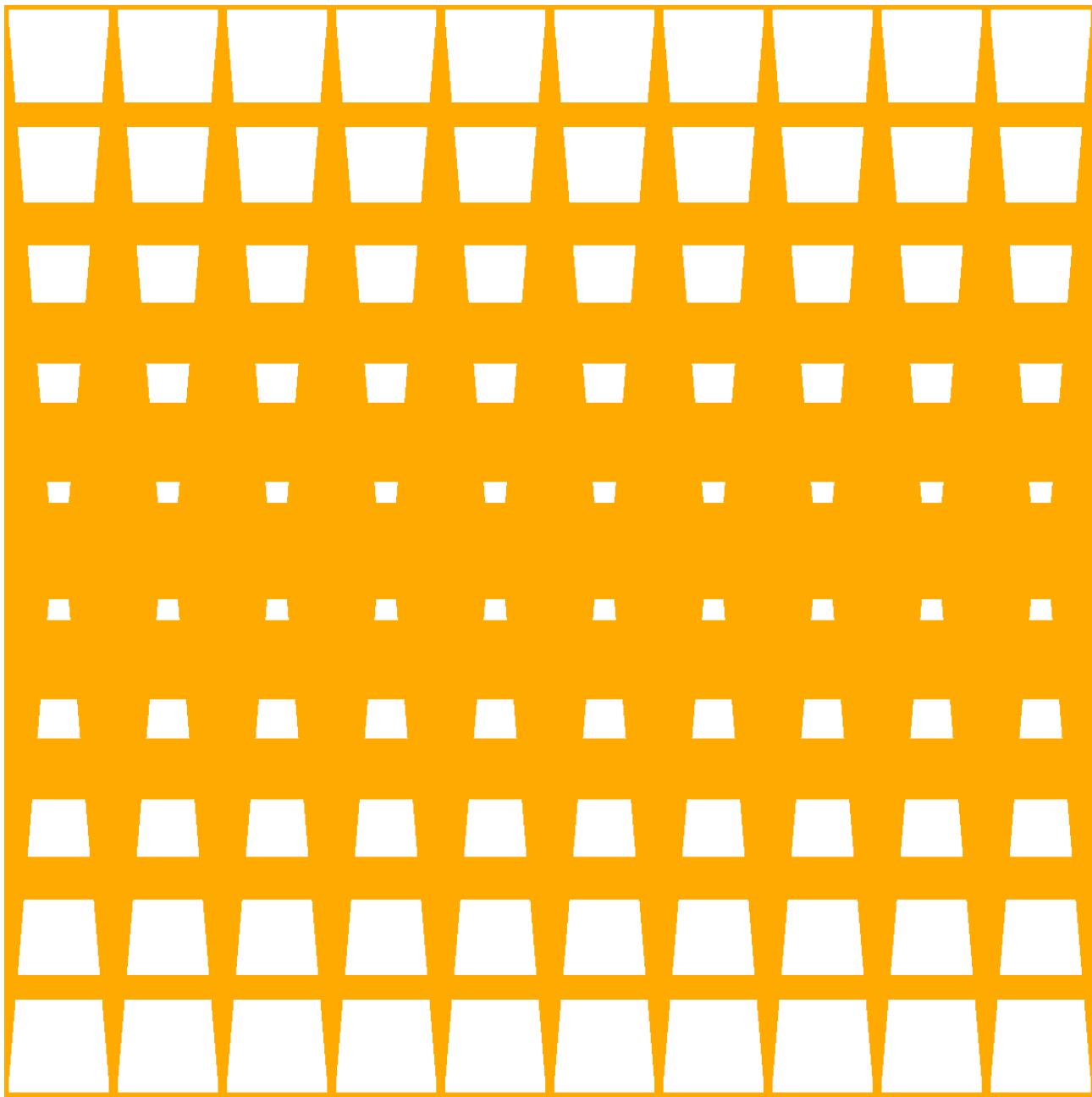
绘制圆圈。  
绘制之前把鼠标  
指向在 X1: 60 和 Y1: 60 及  
X2: 112 和 Y2: 40。按  
图标。



3.



4.



图坦卡门

图像尺寸：1200 x 1200 像素

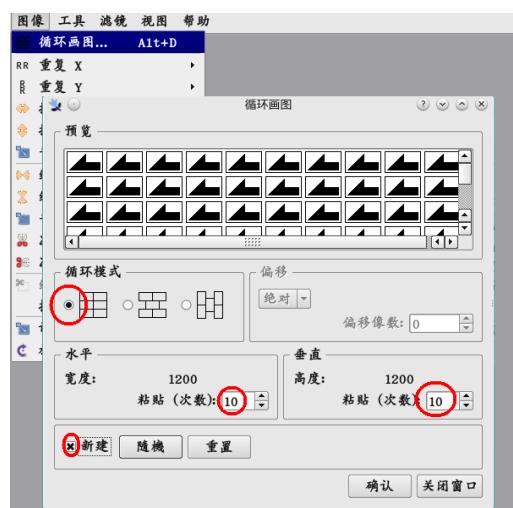
1.

设置图像尺寸为  
120 x  
120 像素



绘制延伸到图像边界  
的正方形。

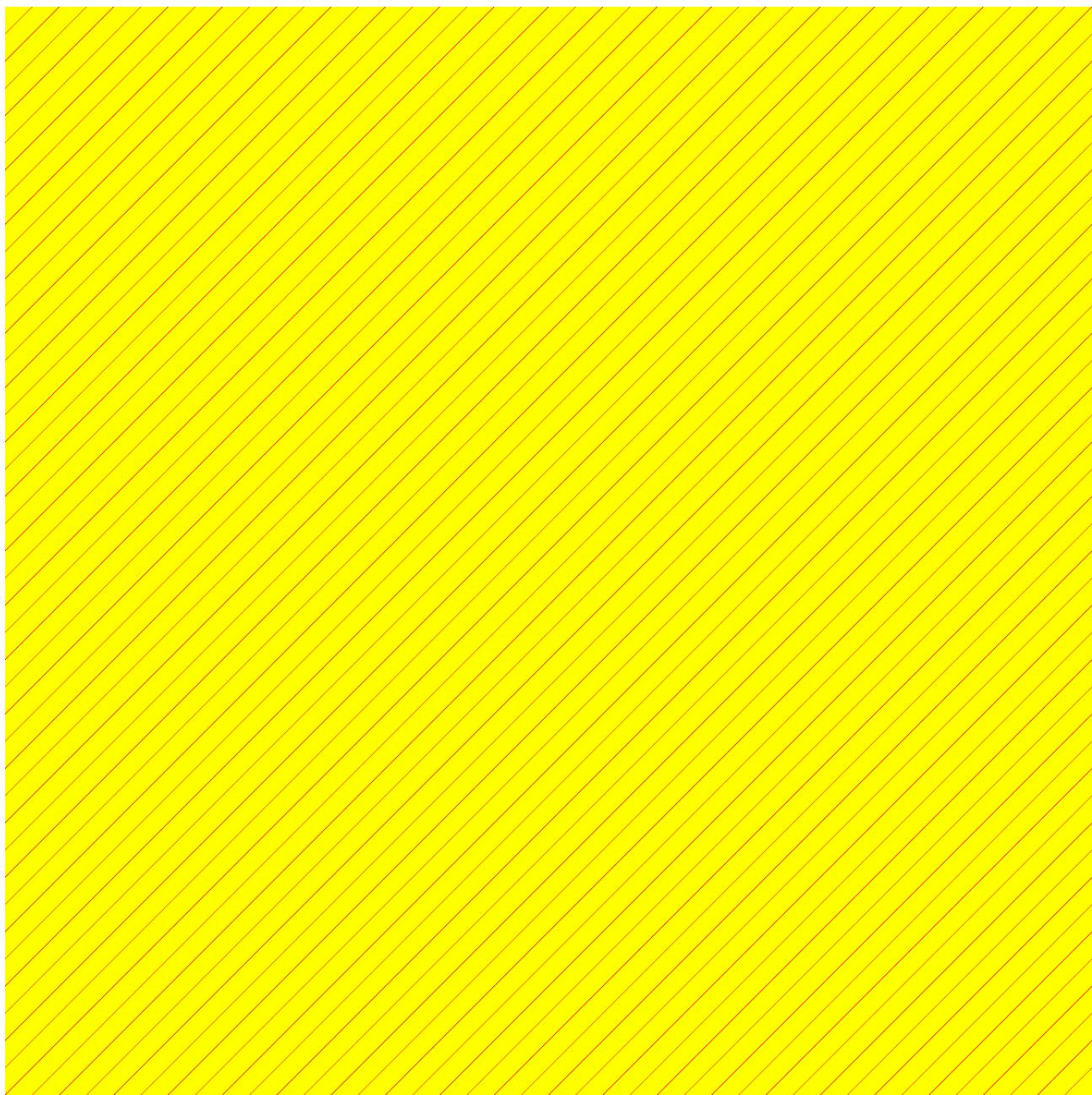
2.



3.



4.



## 斜线

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.

2.

3.

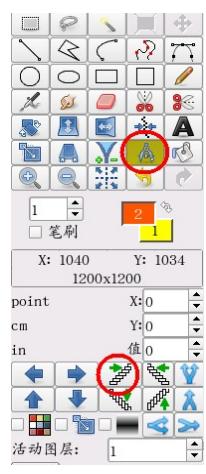
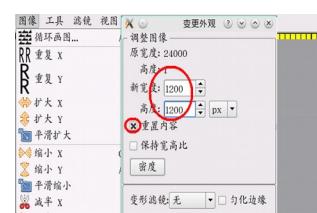
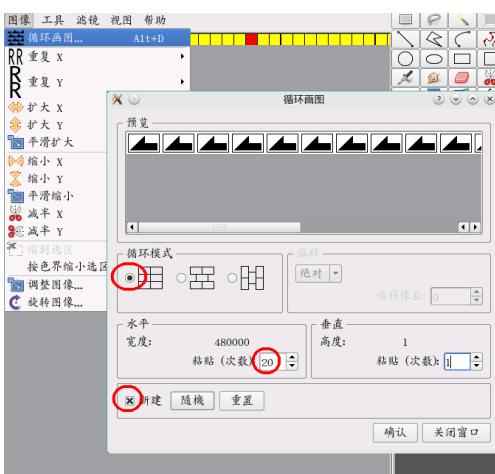
4.

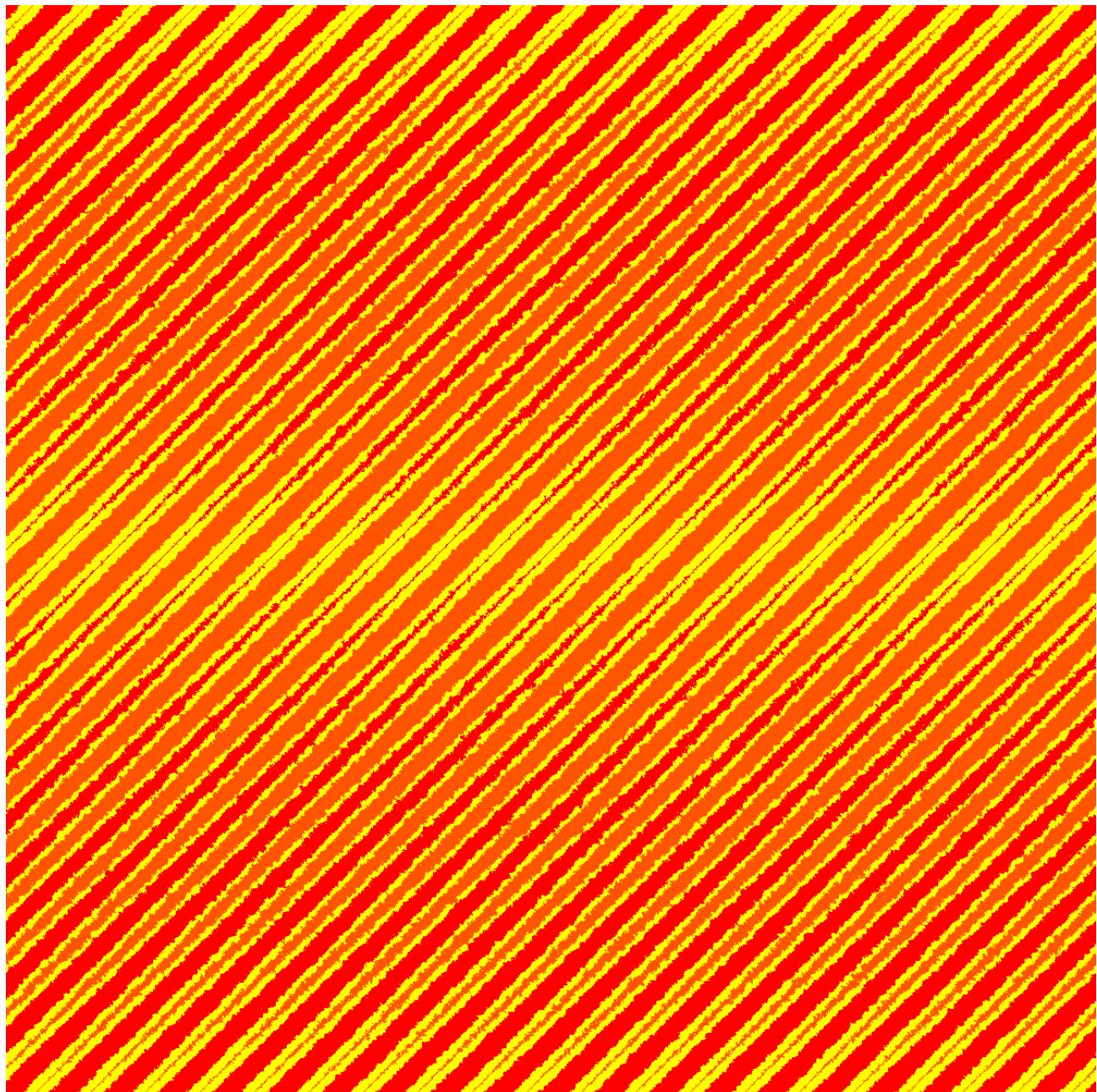
5.

设置图像尺寸为  
60 x 1 像素



设置第 1 个像素的颜  
色为橘色和第 30 个  
像素的颜色为红色。





## 毛茸斜线

图像尺寸：1200 x 1200 像素

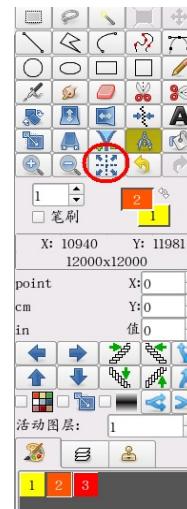
打开前页  
的“斜线”  
图像。

6.



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

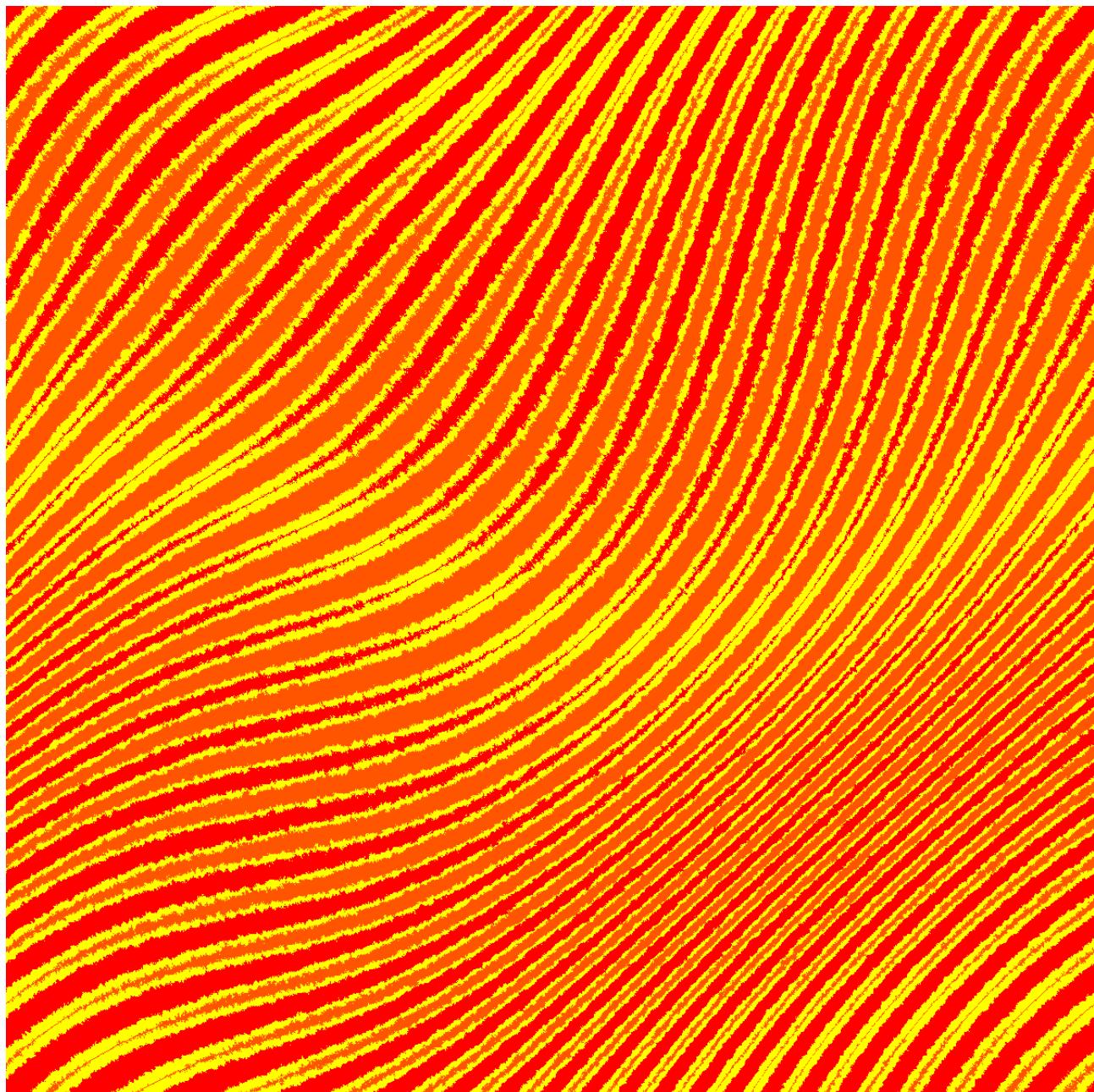
7.



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

8.





波浪

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开前页的“毛茸斜线”图像。

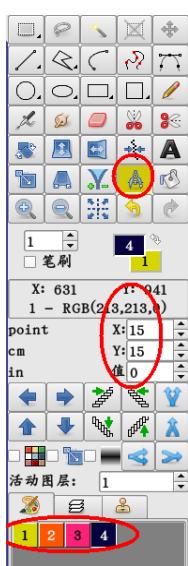




## 扎染

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.

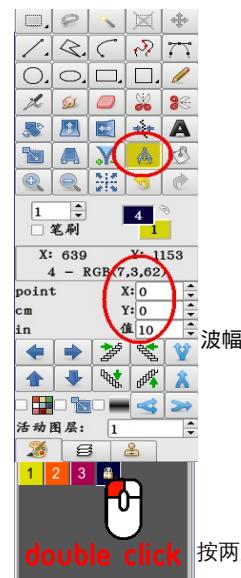


条纹宽度  
条纹宽度  
“0”值创造条纹

2.



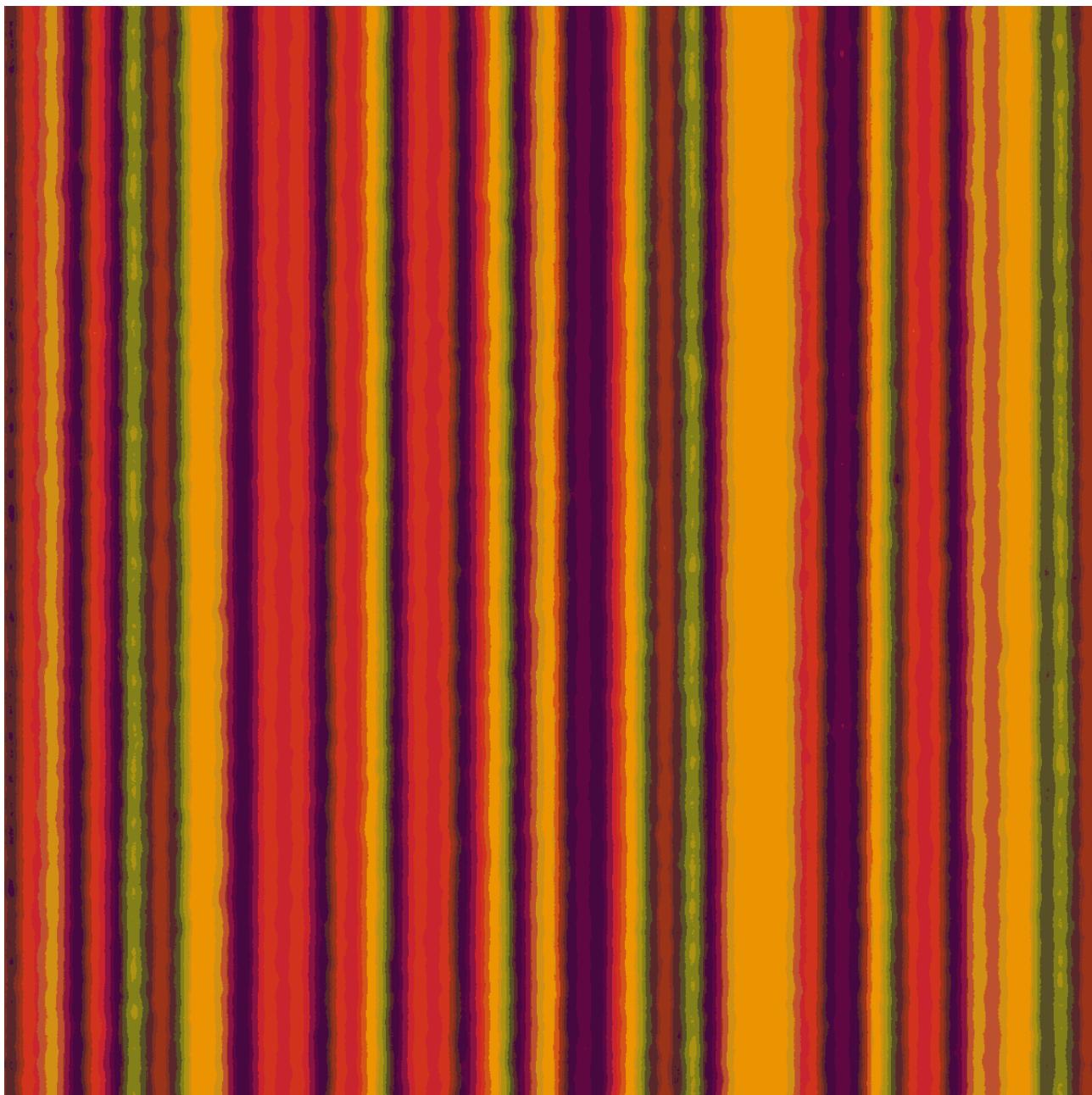
3.



double click 按两次

4.





## 水彩画

打开前页的  
“扎染”图像。

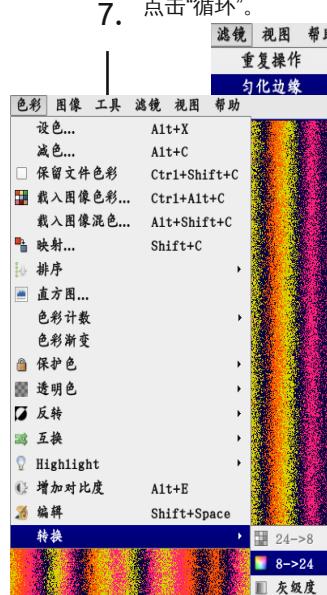
5.



6.



7.

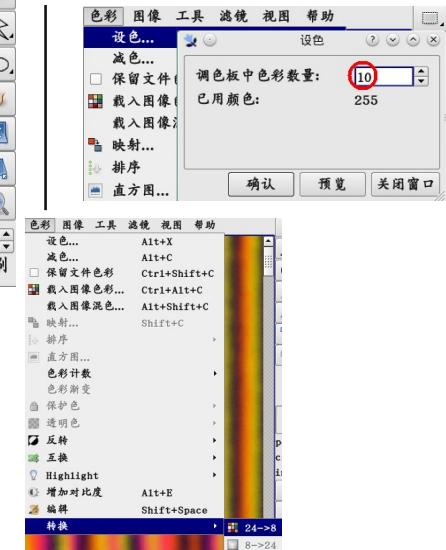


注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

8.



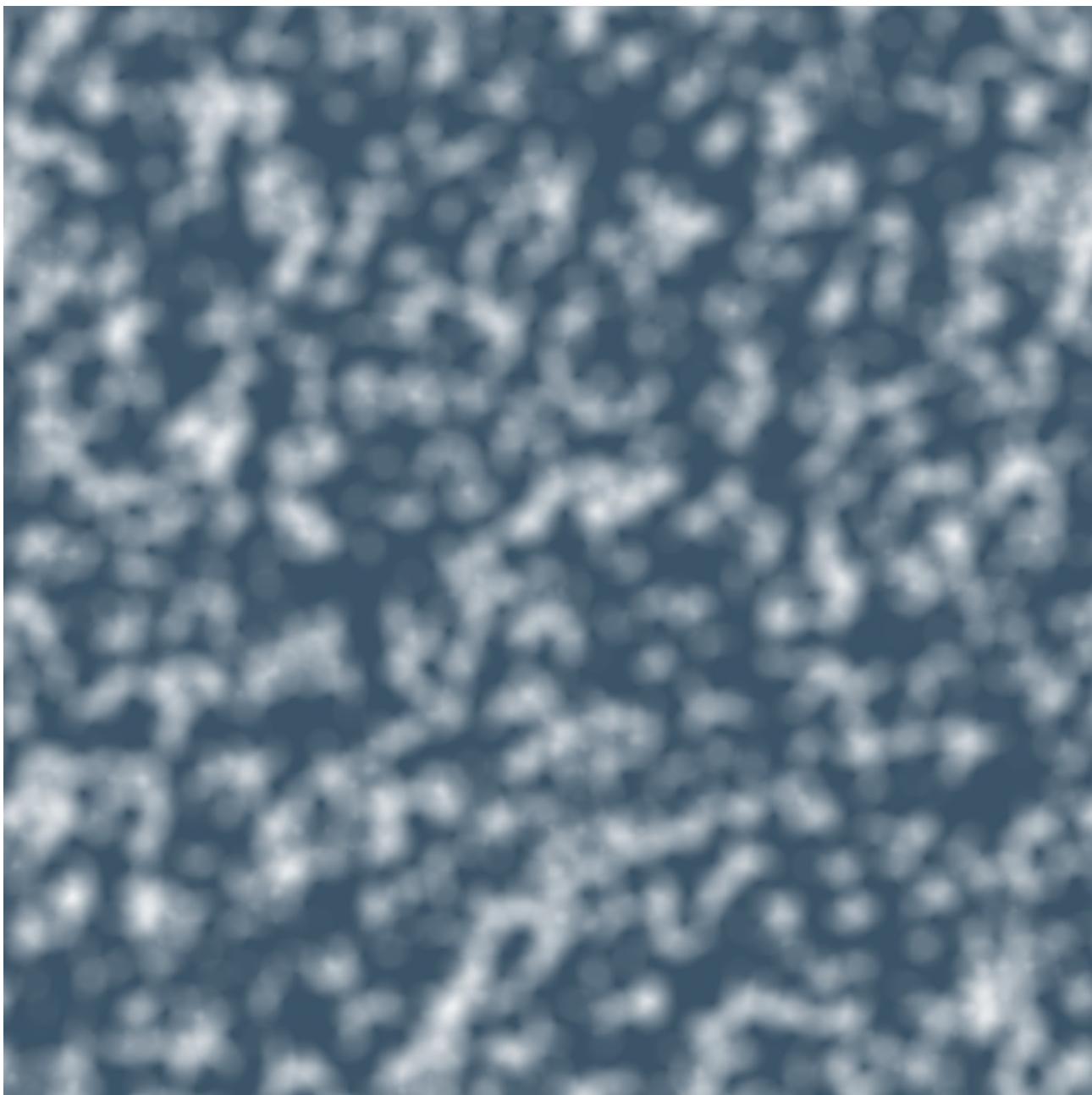
9.



图像尺寸：1200 x 1200 像素

10.

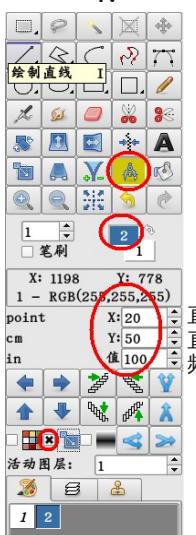




# 夏季灯光

图像尺寸：1200 x 1200 像素。

1.



2.

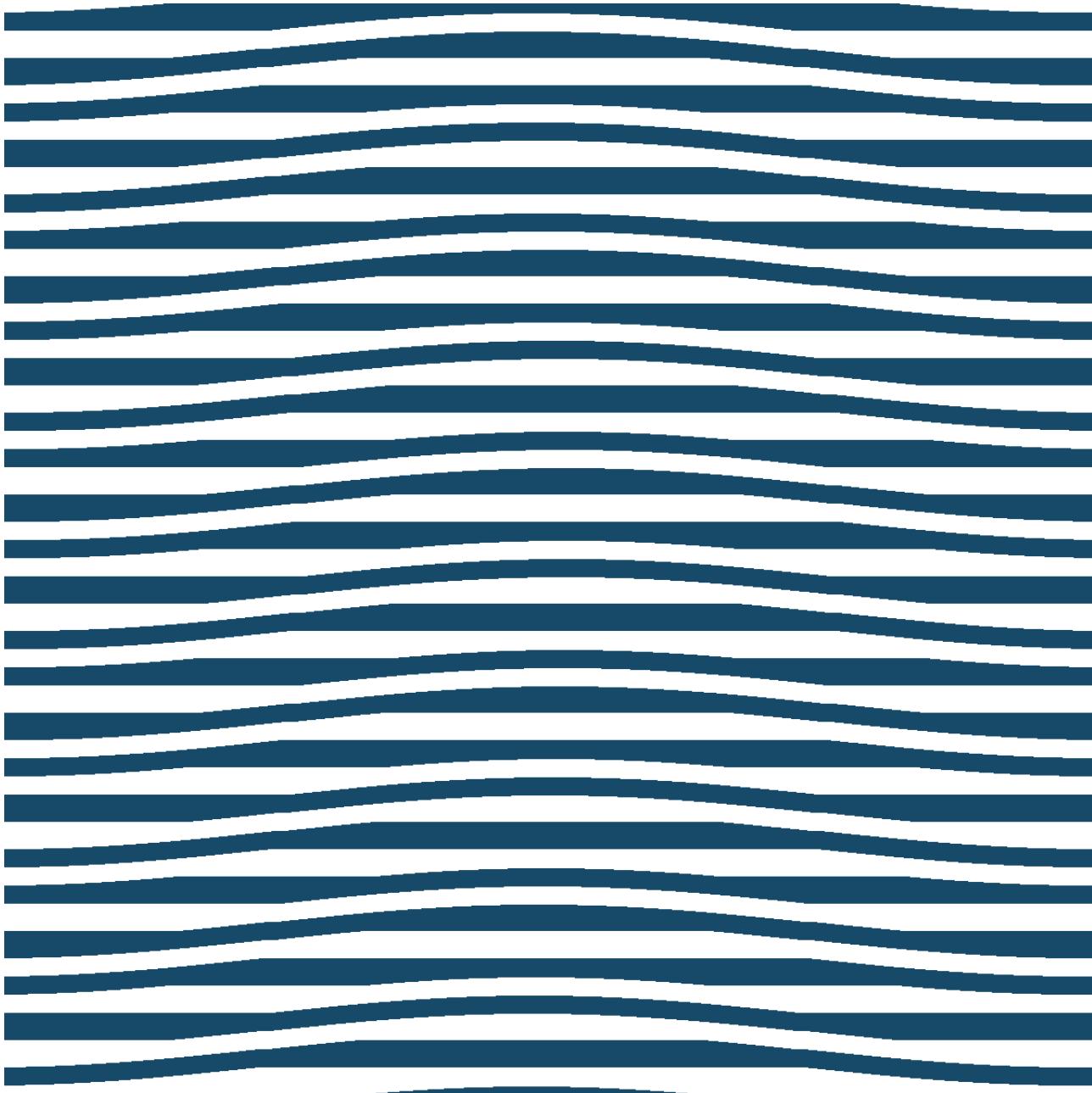


3.



4.

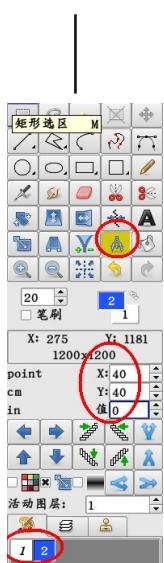




H2O

图像尺寸：1200 x 1200 像素

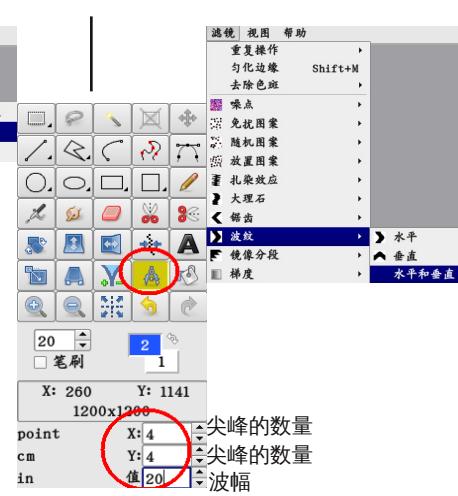
1.



2.



3.



4.

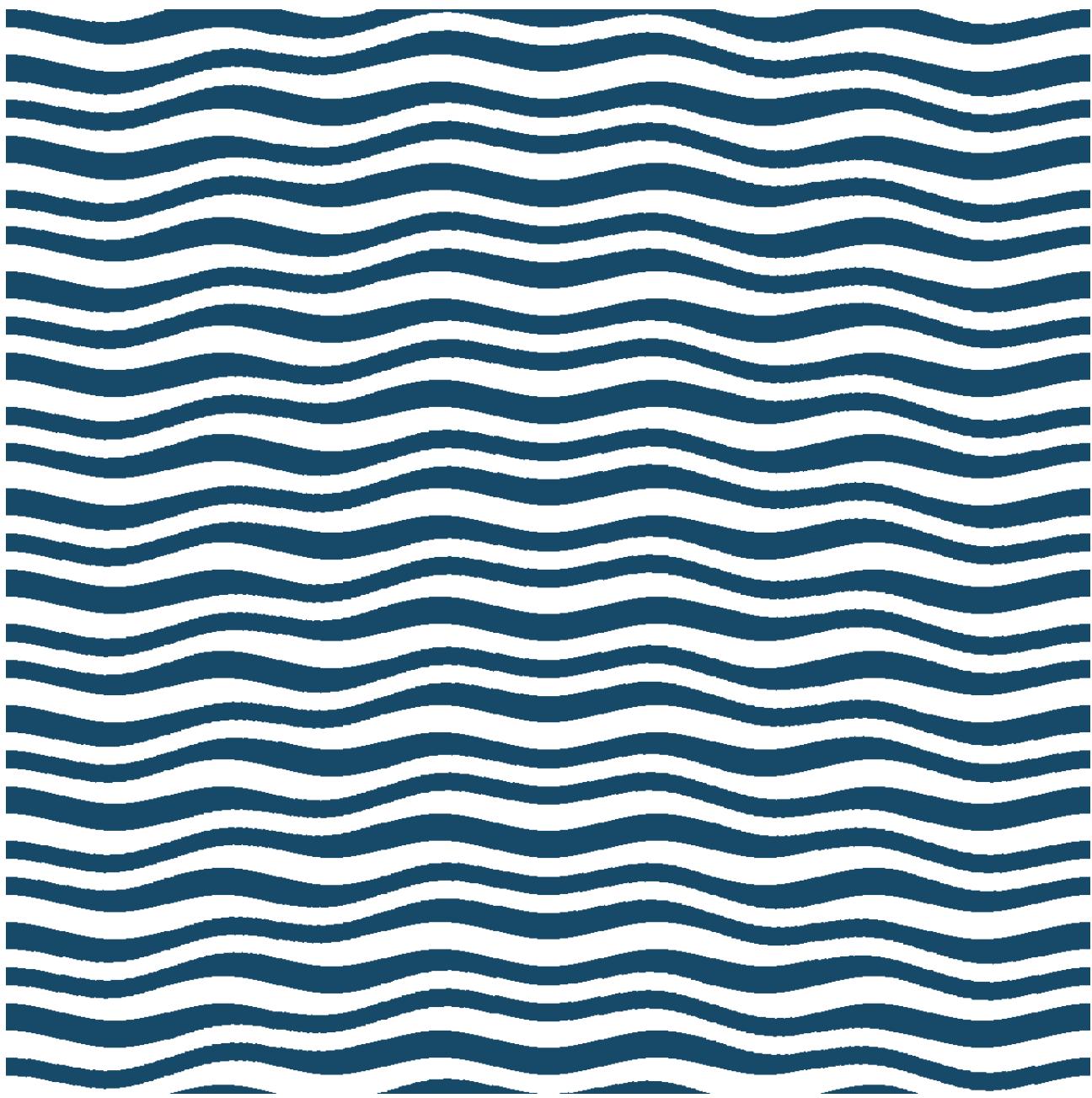


5.



6.

分段的数量，  
值设置为1



入水

图像尺寸：1200 x 1200 像素

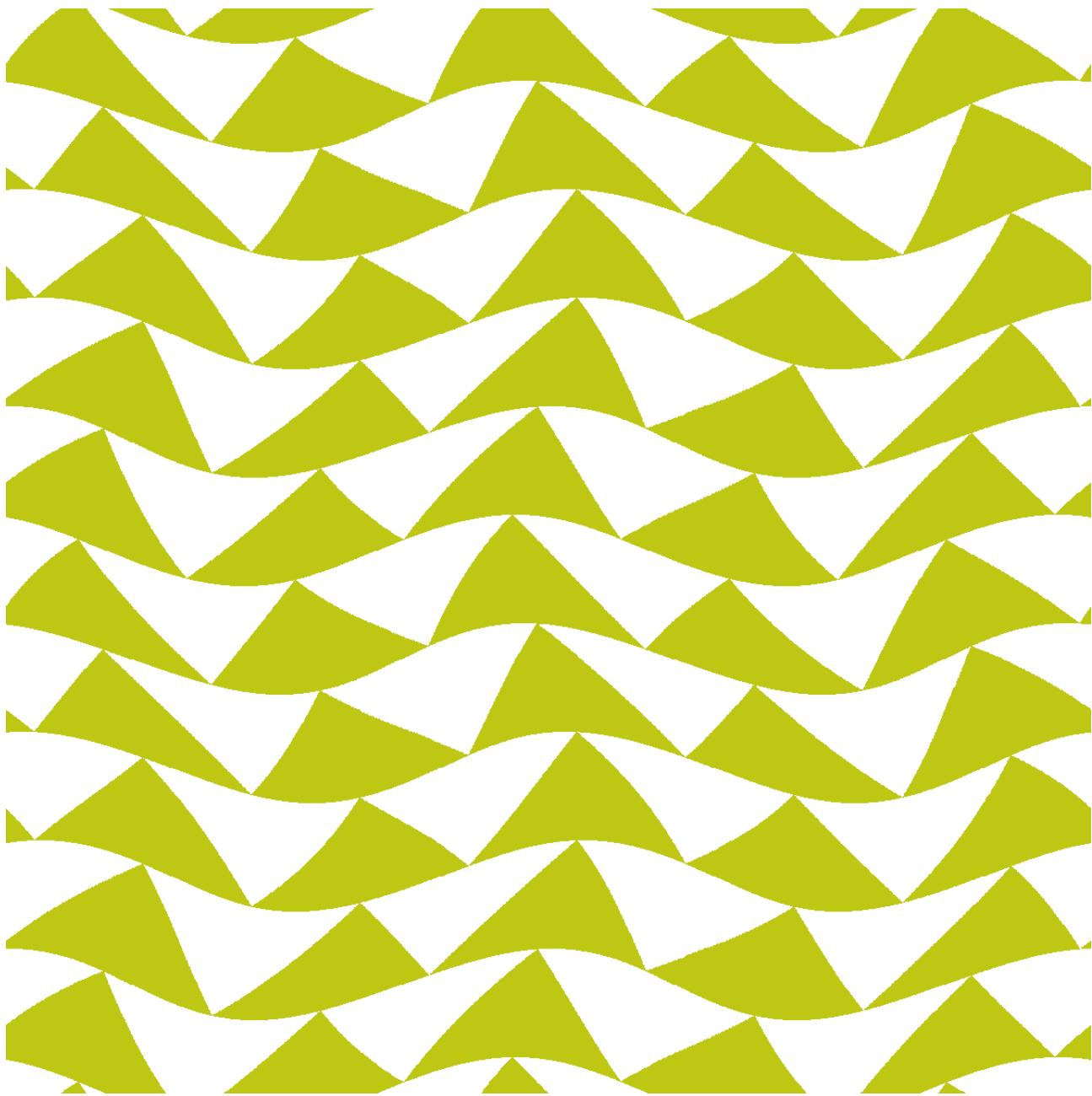
打开前页的  
“H2O”图像。

1.



2.

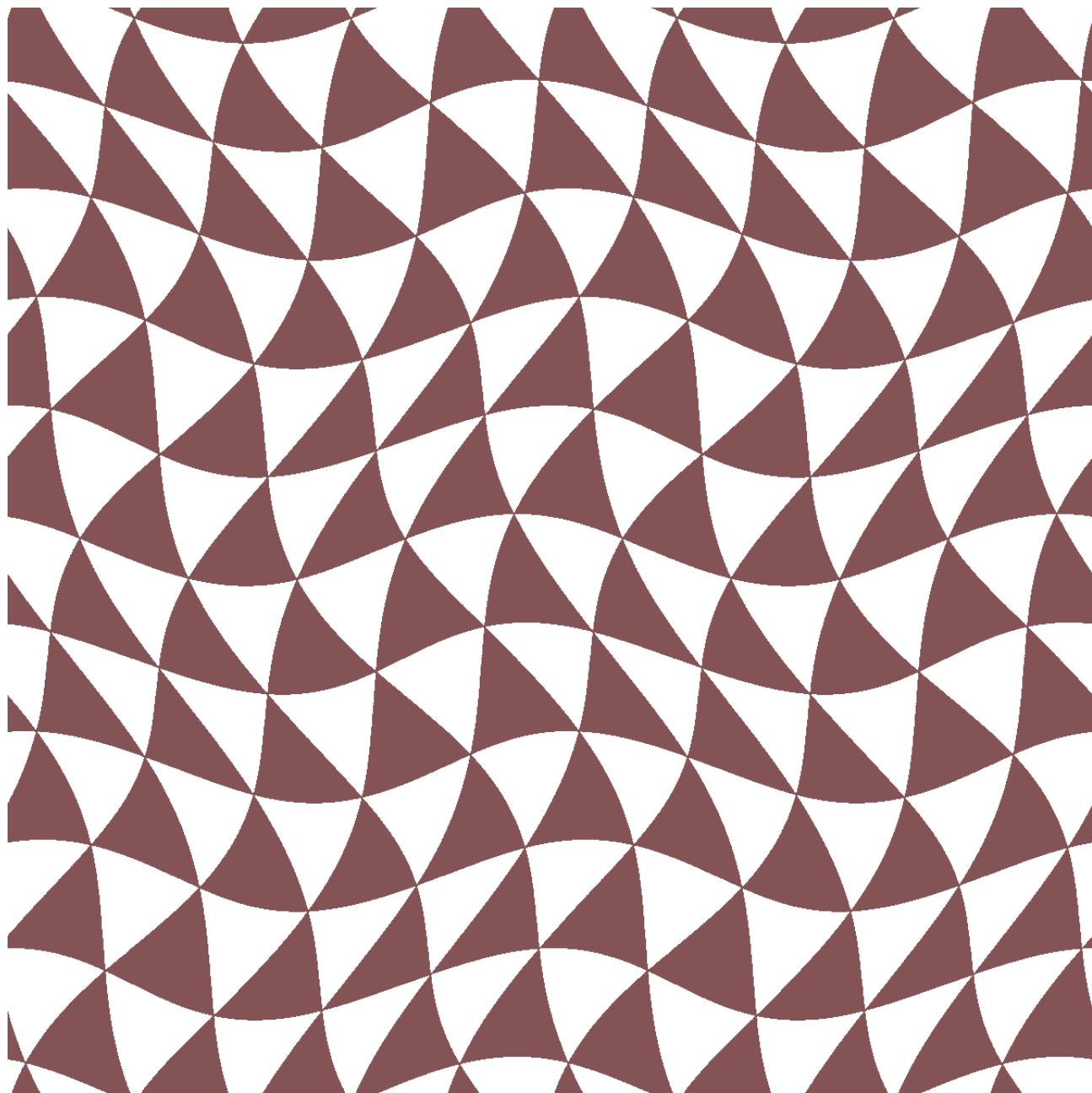




针叶拼图

图像尺寸: 1200 x 1200 像素

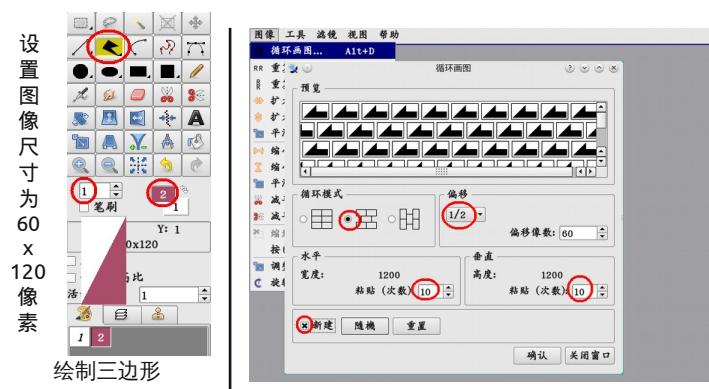
-



## 克鲁拉

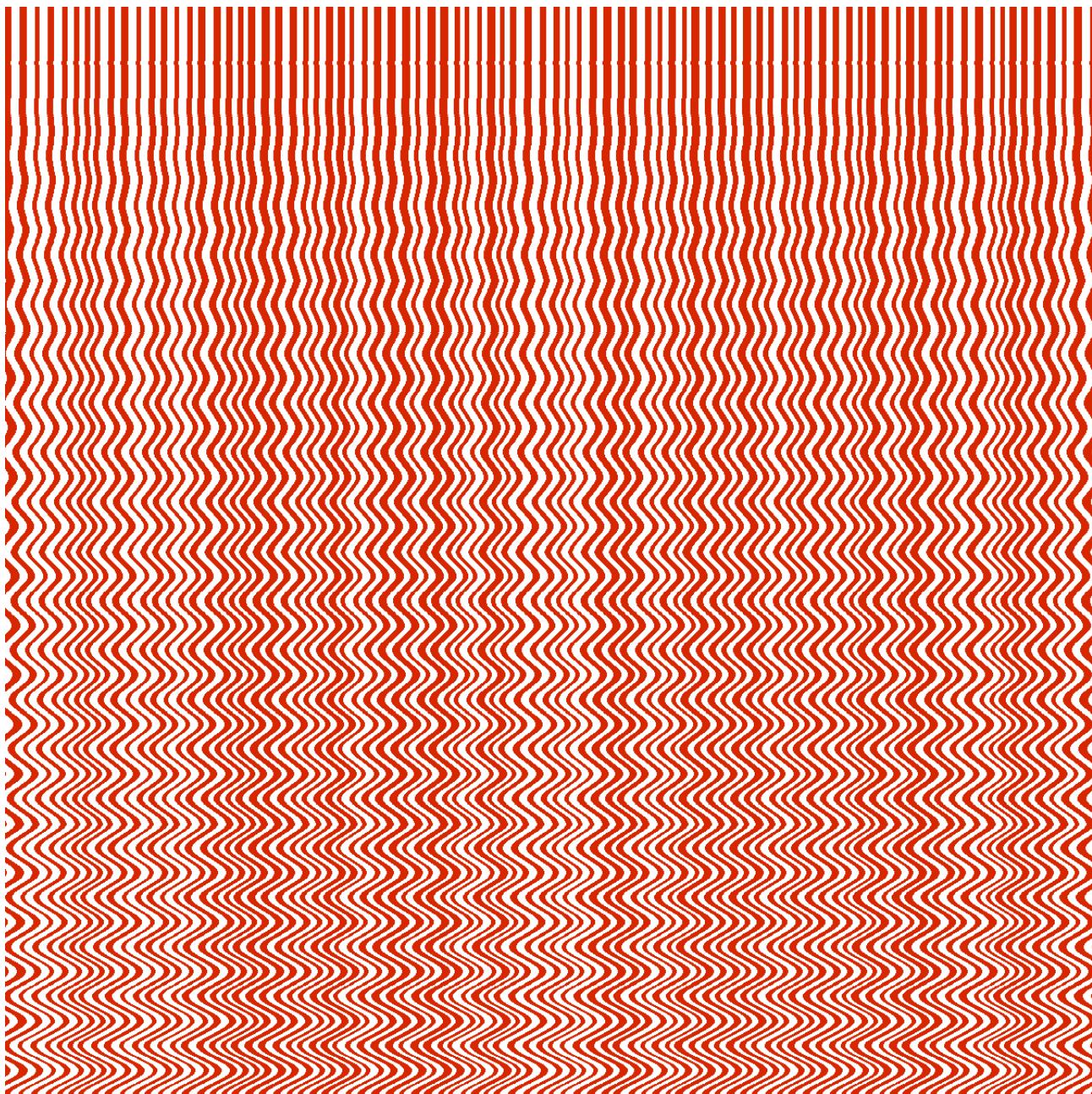
图像尺寸：1200 x 1200 像素

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8.



重复前页“针叶拼图”模式从第 5 步至第 8 步

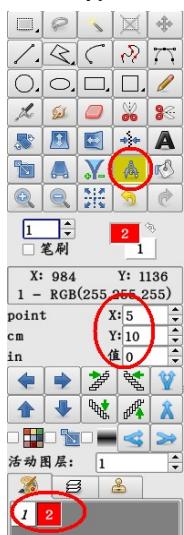




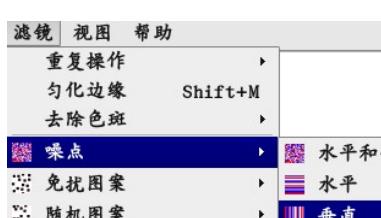
头发

图像尺寸：1200 x 1200 像素

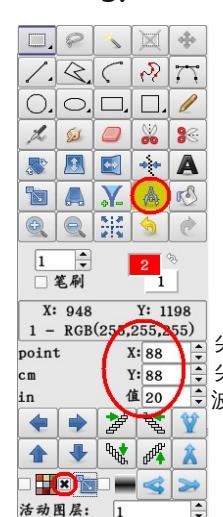
1.

条纹宽度  
“0”值创造条纹

2.



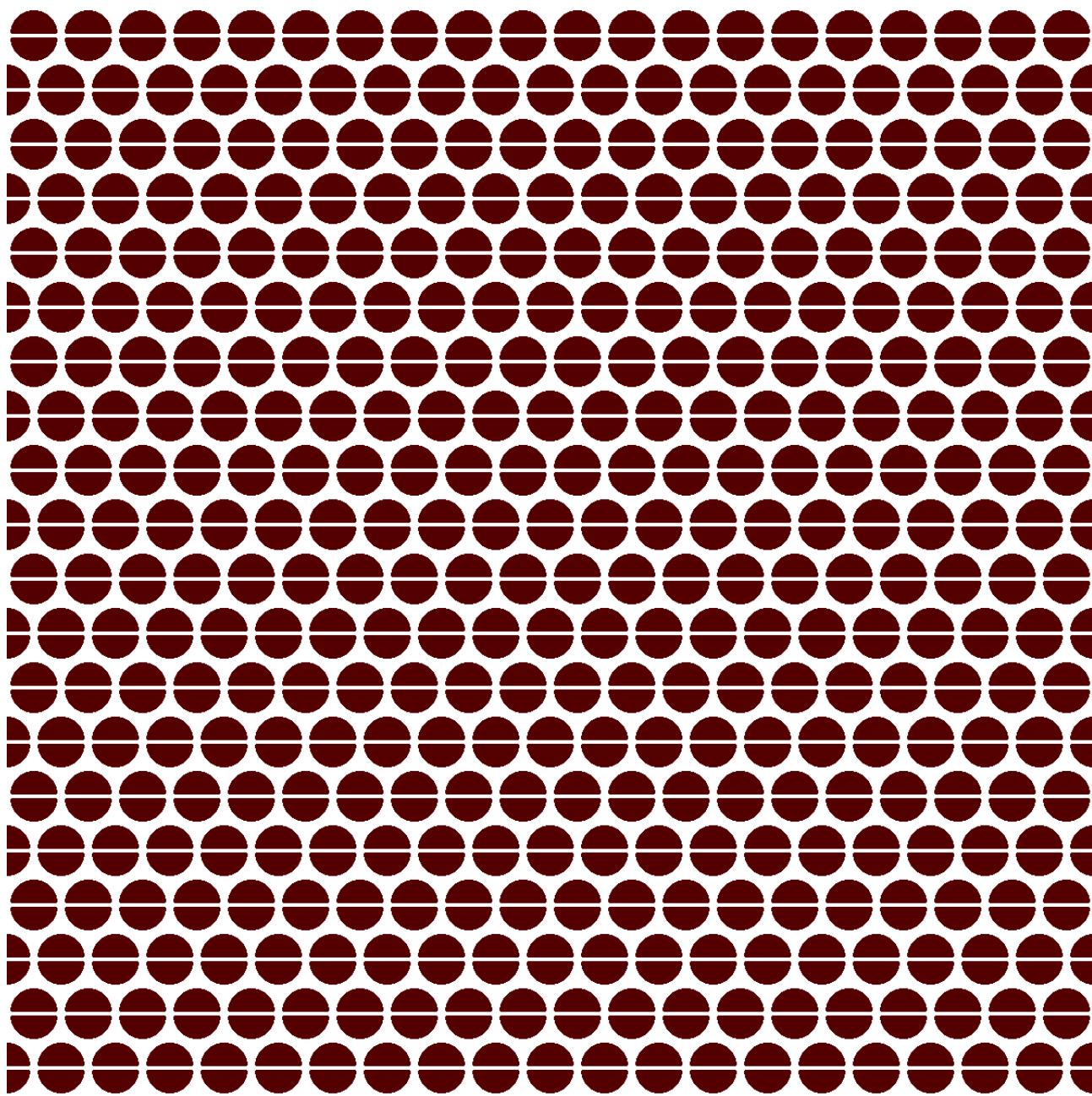
3.

尖峰的数量  
波幅

4.



波幅



咖啡

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1. 设置图像尺寸为 60 像素



绘制圆圈。  
输入 X1: 31 和 Y1: 28  
及 X2: 50 和 Y2: 46。  
按  图标。

2.

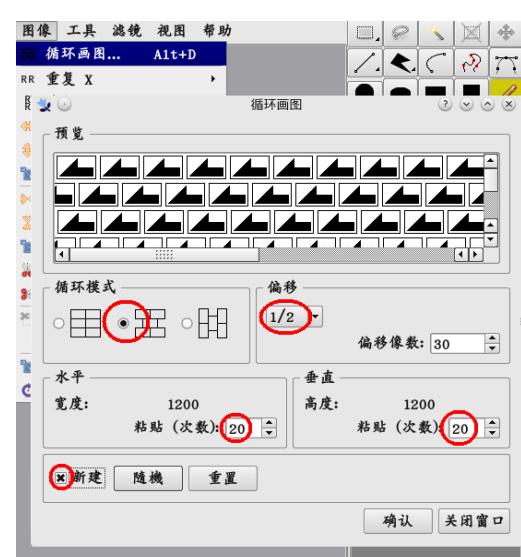


确认 关闭窗口

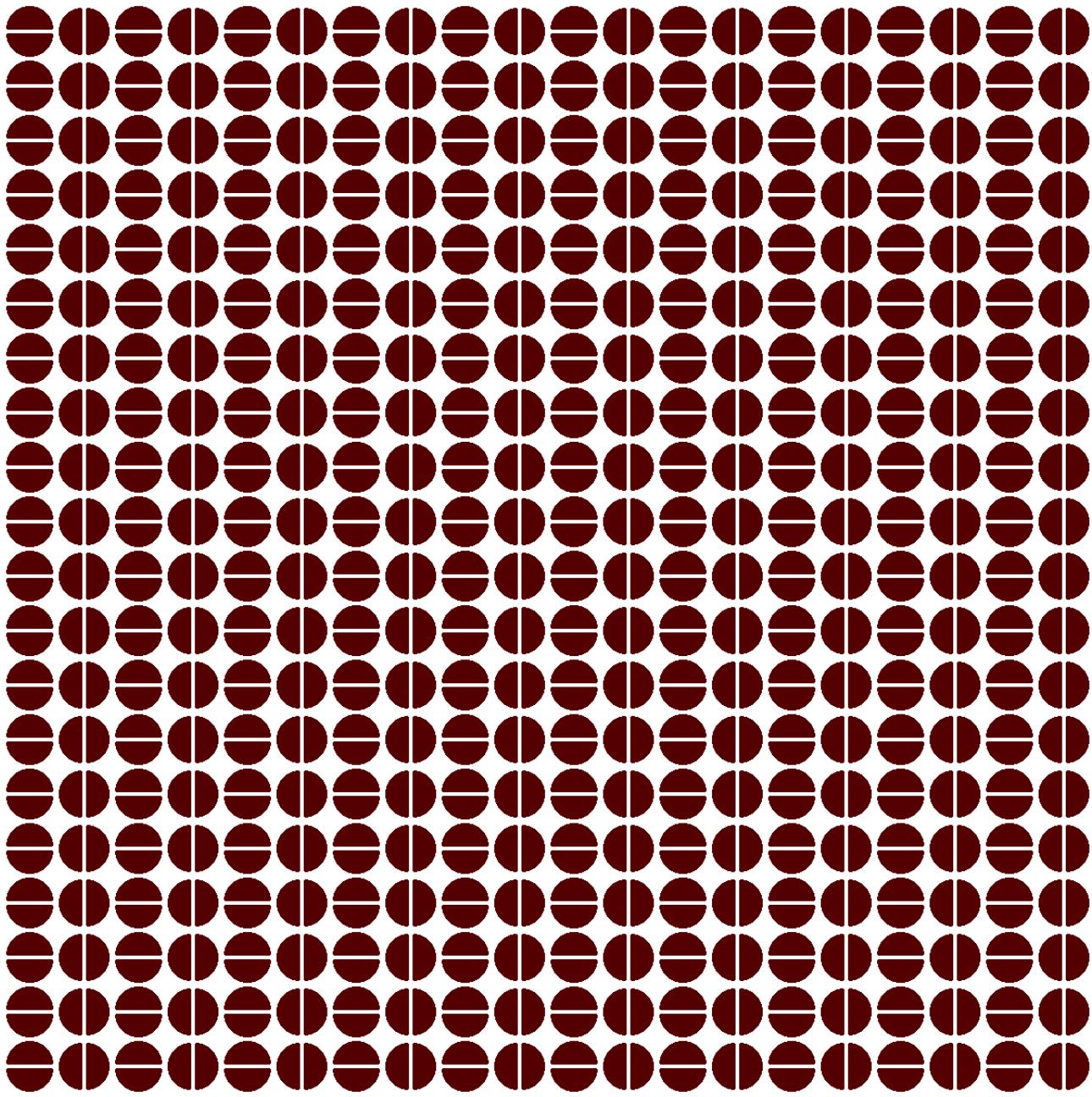
3.



4.



5.

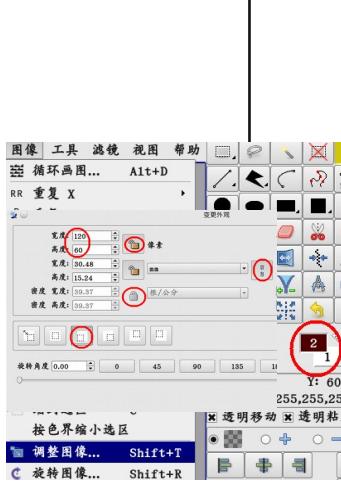


包豪斯

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

前四步跟  
前页的“咖啡”  
图像同样。

5 .



6 .



选区一颗咖啡豆  
(60 像素 x 60 像素)

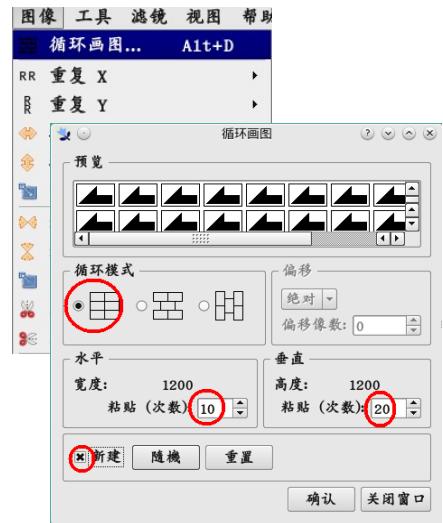
7 .

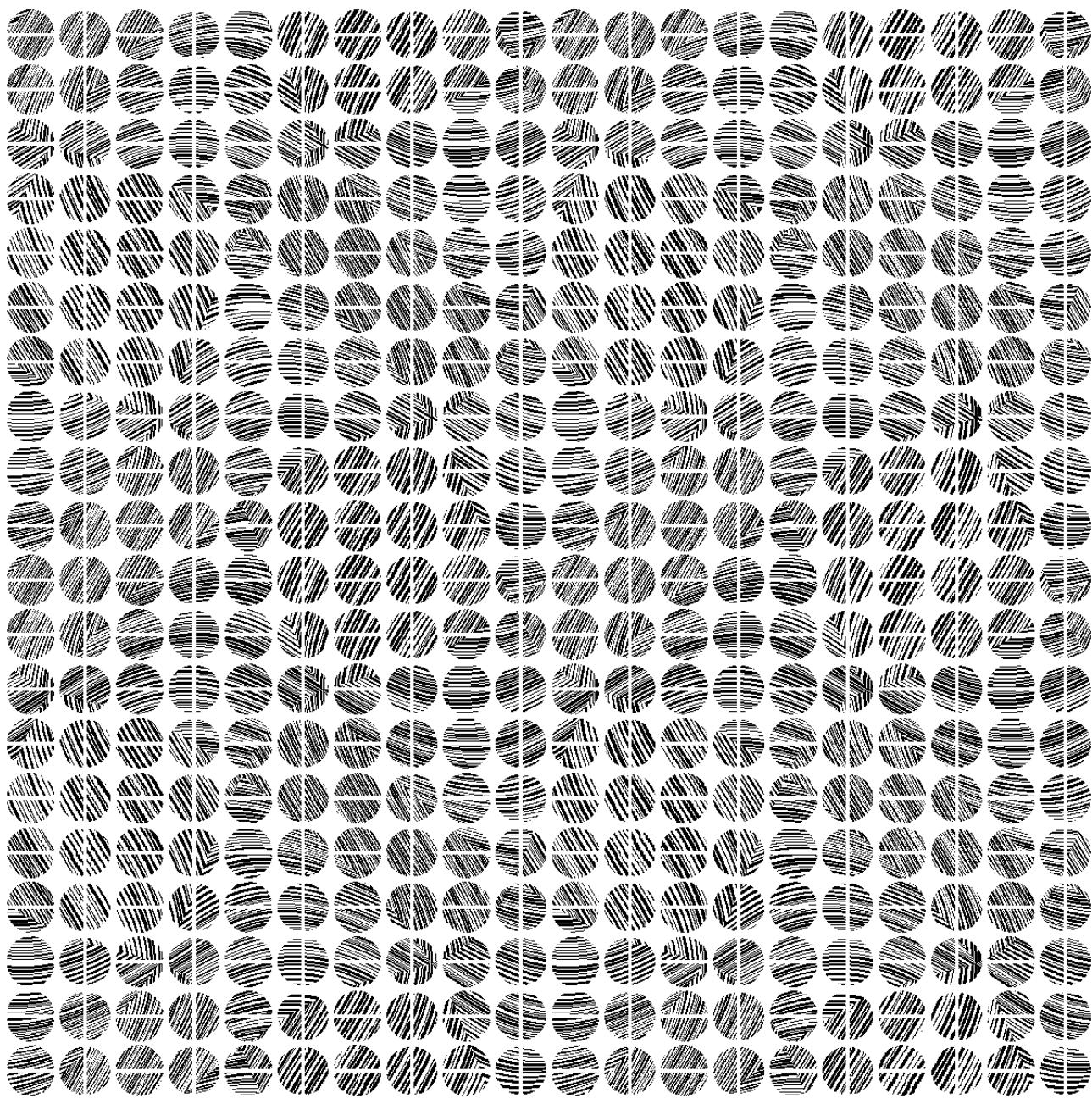


8 .



9 .





## 希拉

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

打开前页的  
“包豪斯”图像。

9.



10.



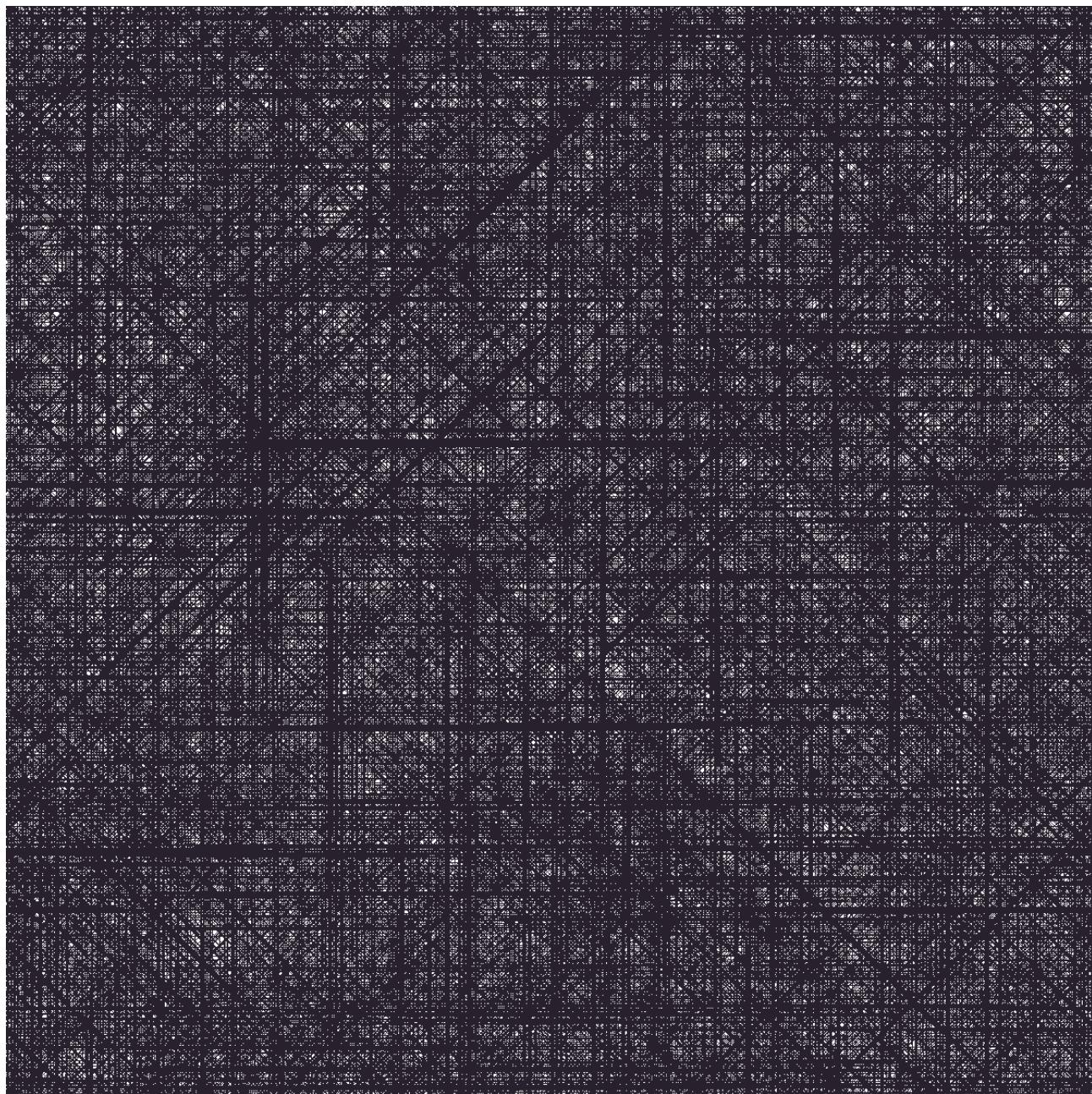
11.



12.



点击在咖啡色颜色。



皮拉内西纹织

图像尺寸：1200 x 1200 像素

## 1.

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。



条纹长度  
频率

## 2.

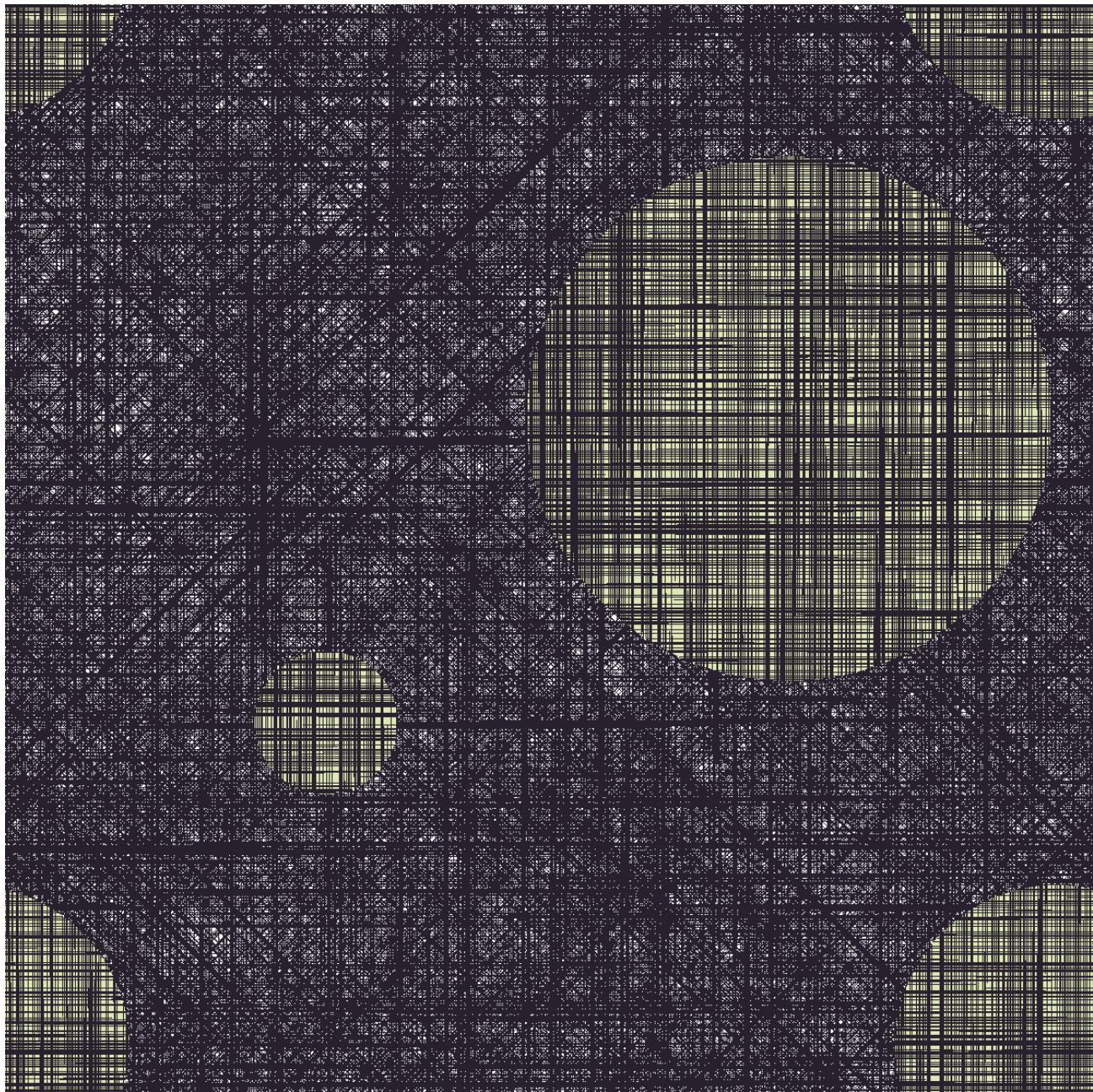


## 3.



## 4.





满月

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开前页的  
“皮拉内西  
纹织”图像。

5.



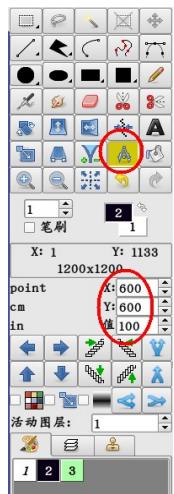
加另一个颜色并换  
颜色。绘制圆圈。  
“视图”设置为“循环”。

6.



点击图像上的  
任何一个圆圈。

7.

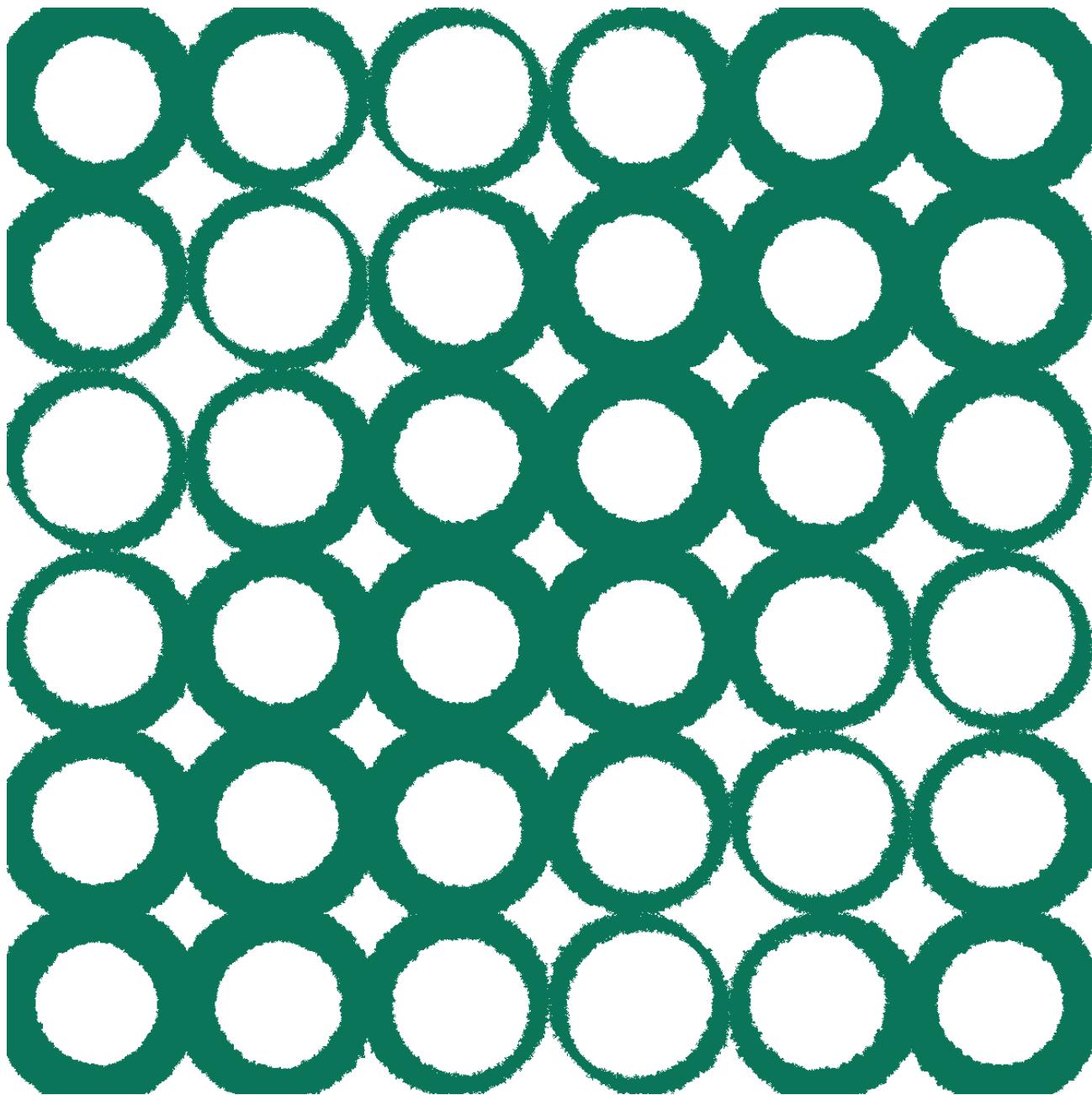


8.



9.





凯莉

图像尺寸：1200 x 1200 像素

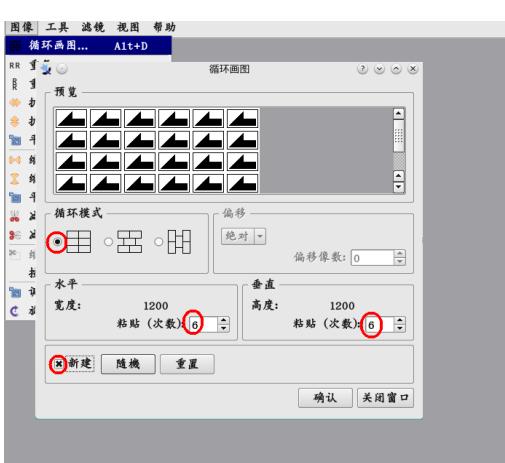
1.



2.



3.



4.

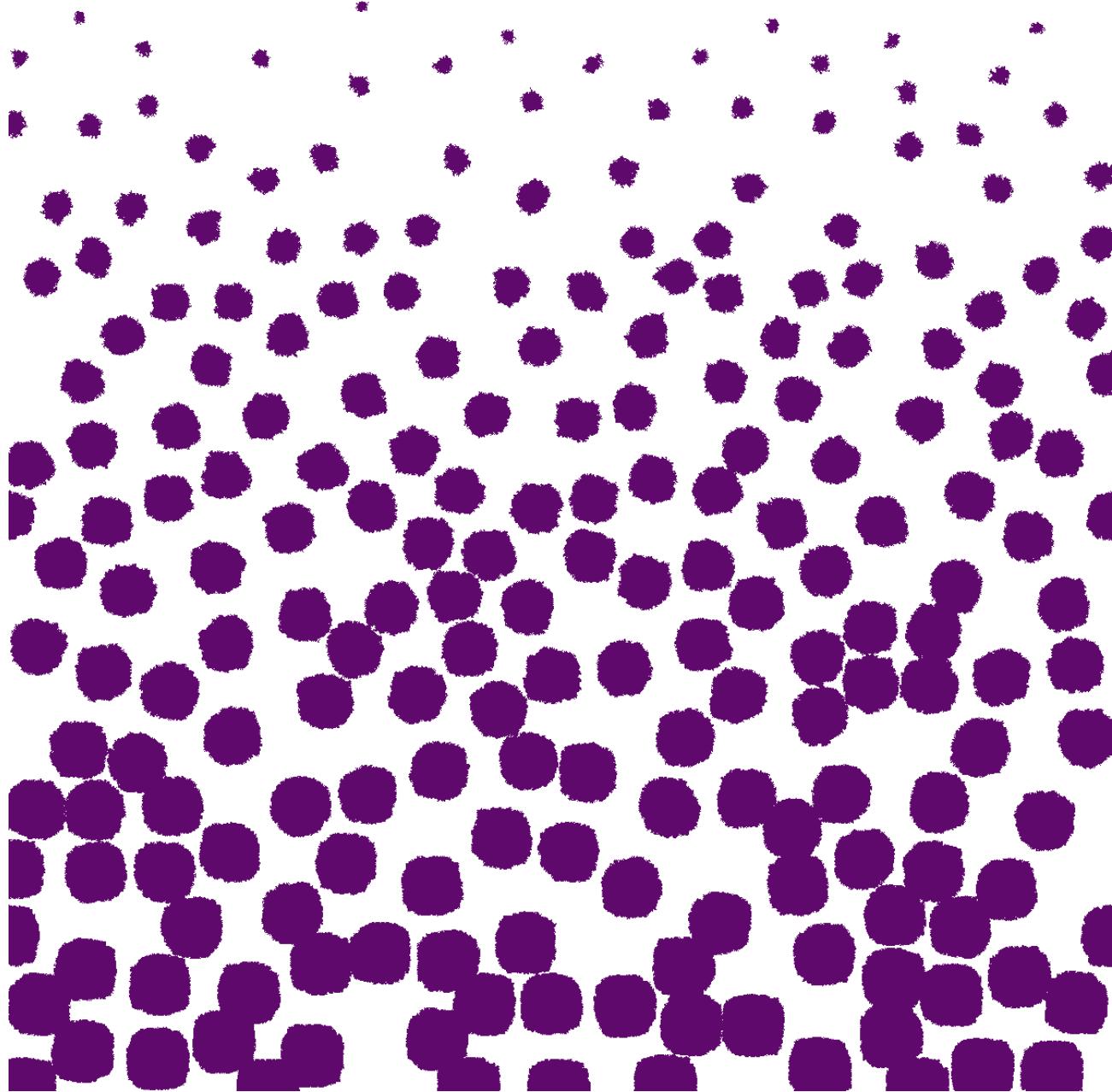


绘制圆圈。输入 X1: 100

和 Y1: 100 及

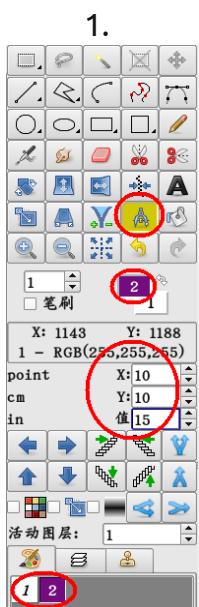
X2: 170 和 Y2: 170。

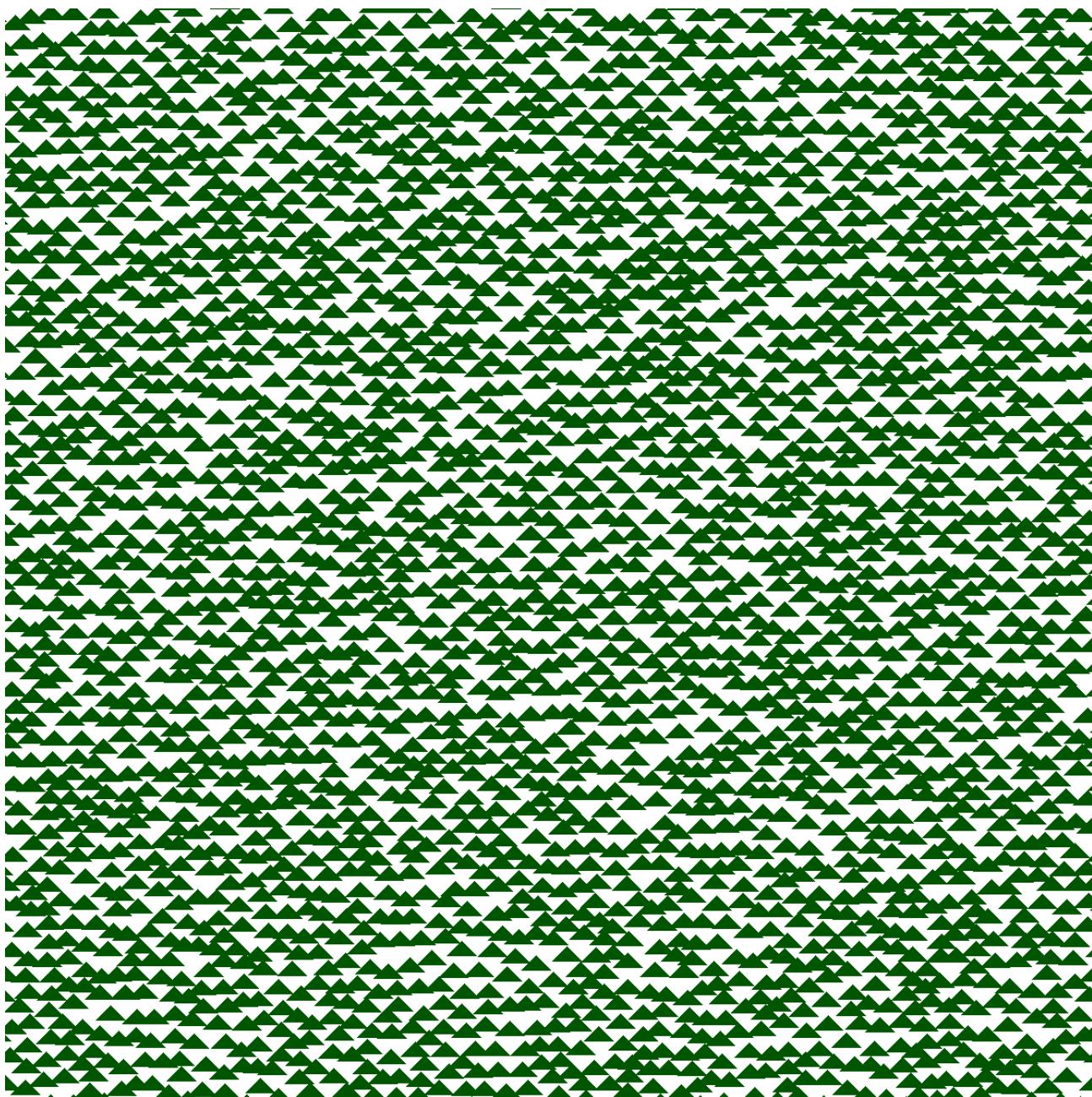
按  图标。



游行

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素





春季森林

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.

直径  
直径  
频率

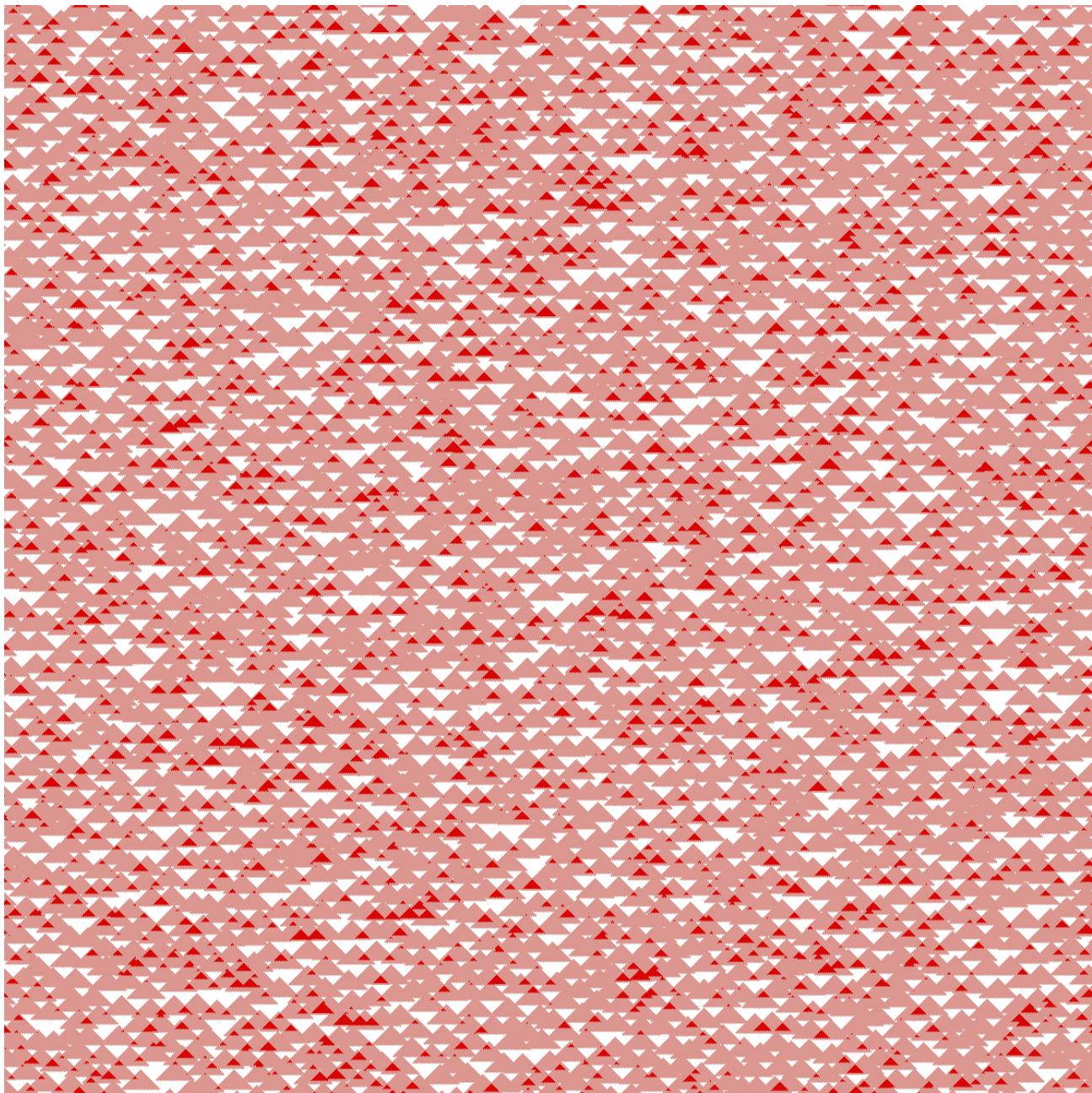
2.



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

3.





## 秋季森林

图像尺寸：1200 x 1200 像素

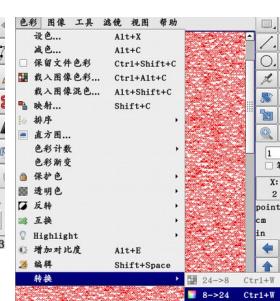
3.



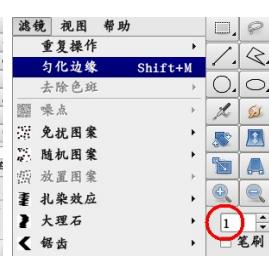
第1跟第2步  
跟前页的“春季  
森林”图像同样。  
选择红颜色。

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

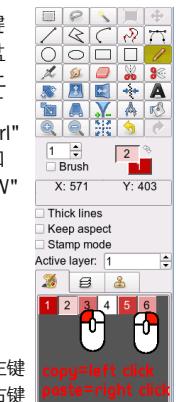
4.



5.



6.

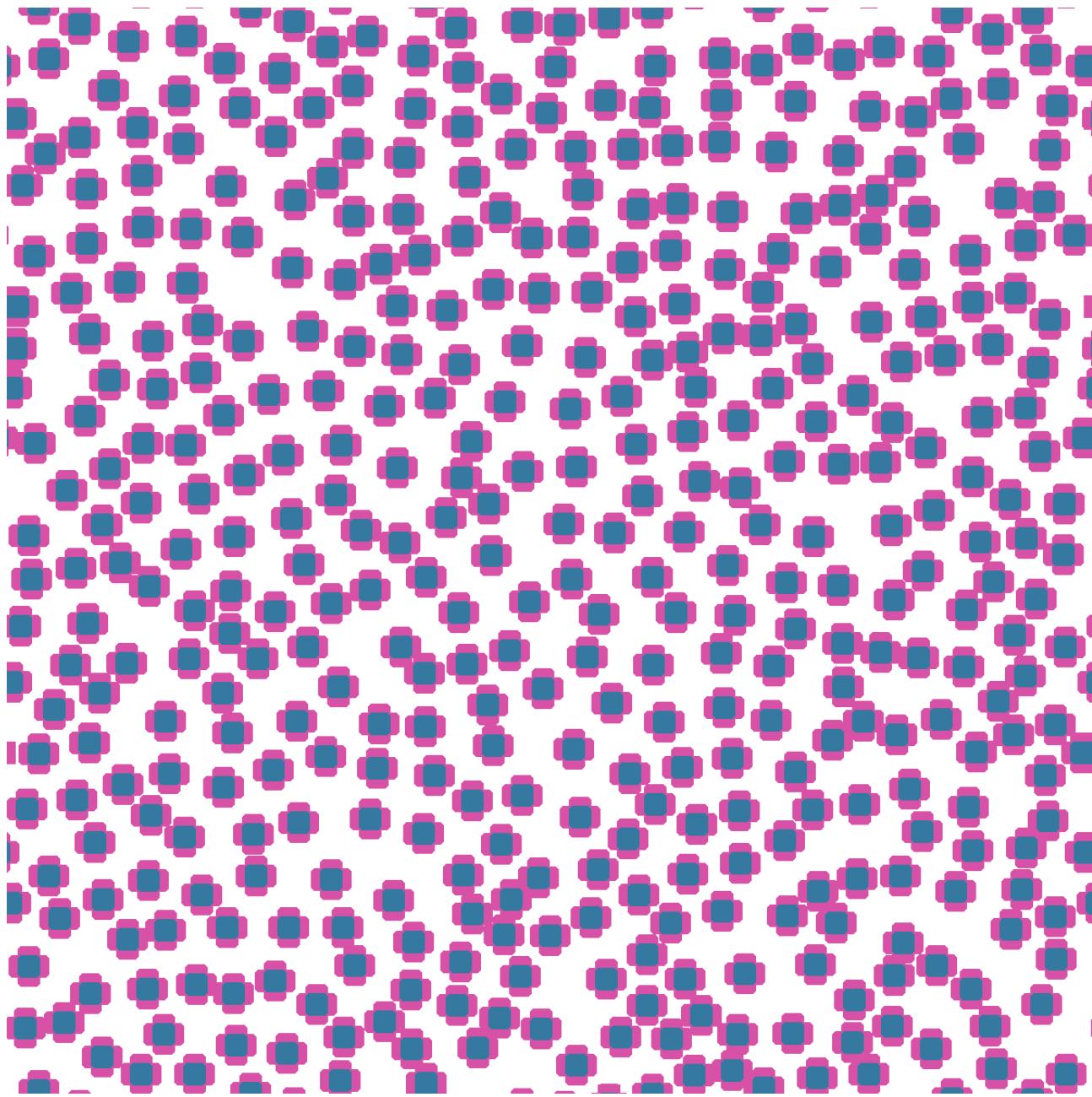


复制：按左键  
粘贴：按右键

复制 3 号颜色  
在 2、5、6  
号颜色上

7.

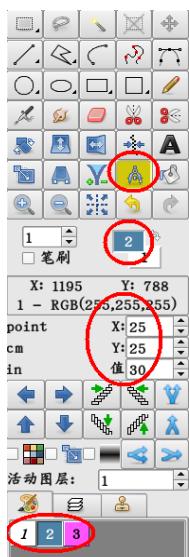
8.



电动朵花

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.

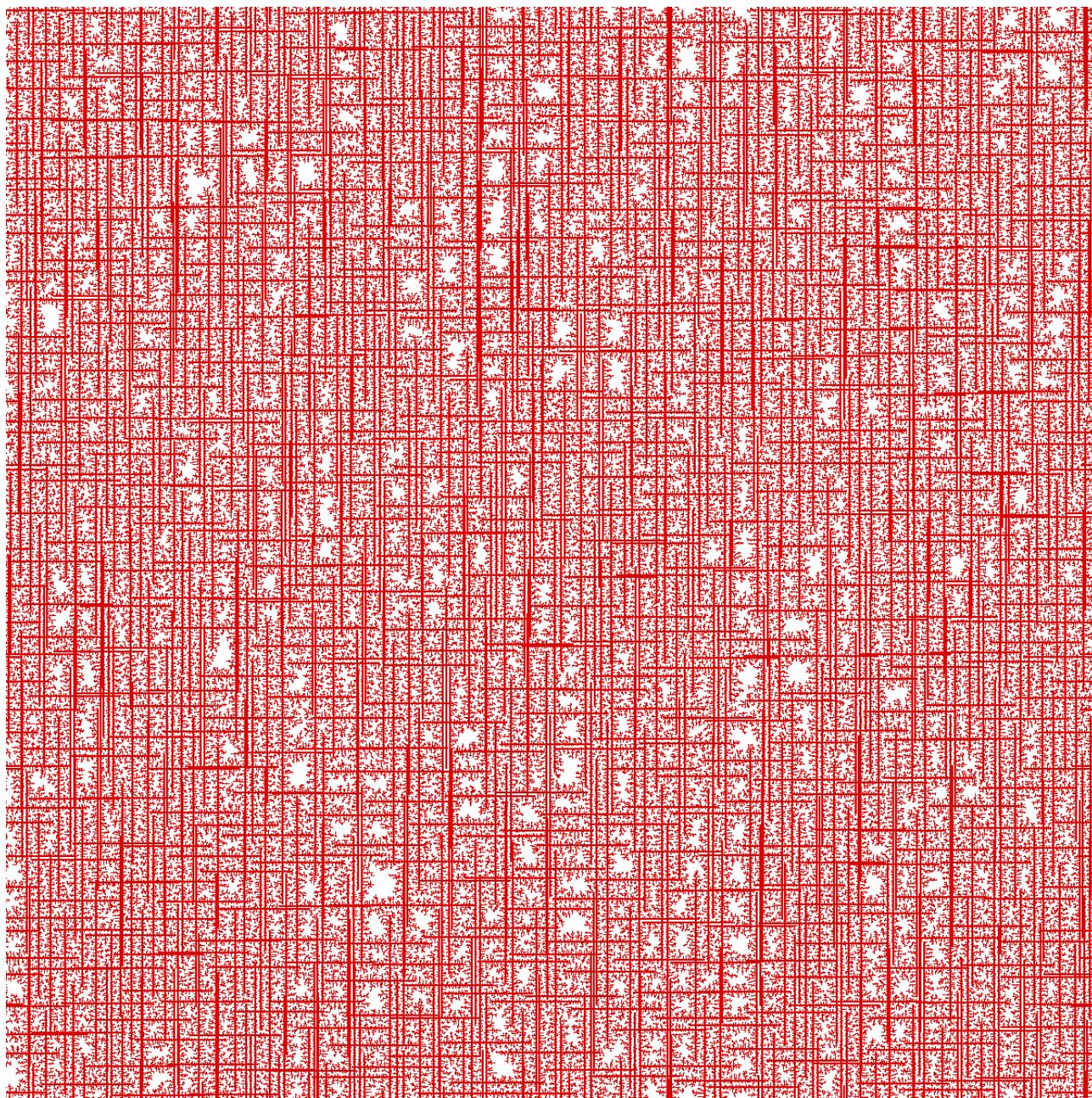


3.



4.

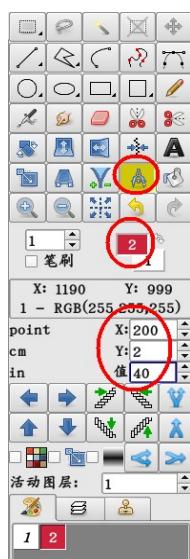




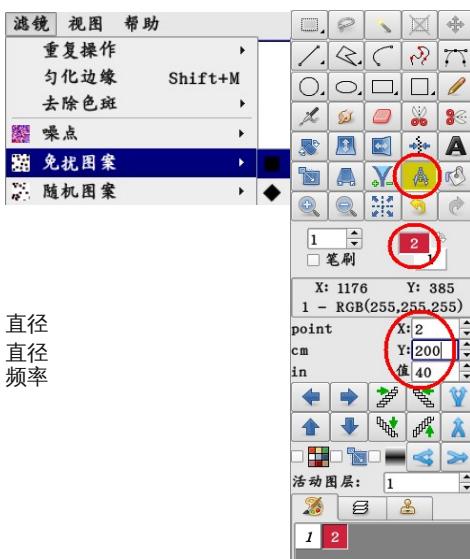
迷宫

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



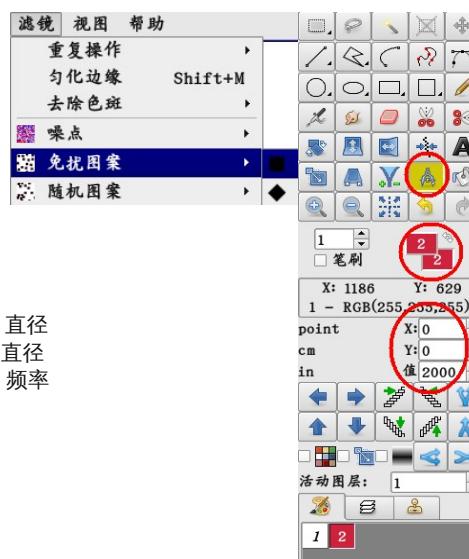
2.



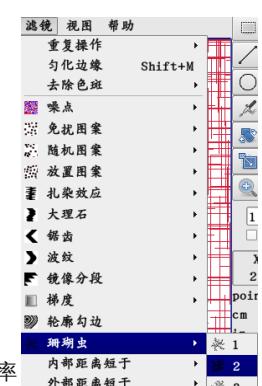
3.



4.

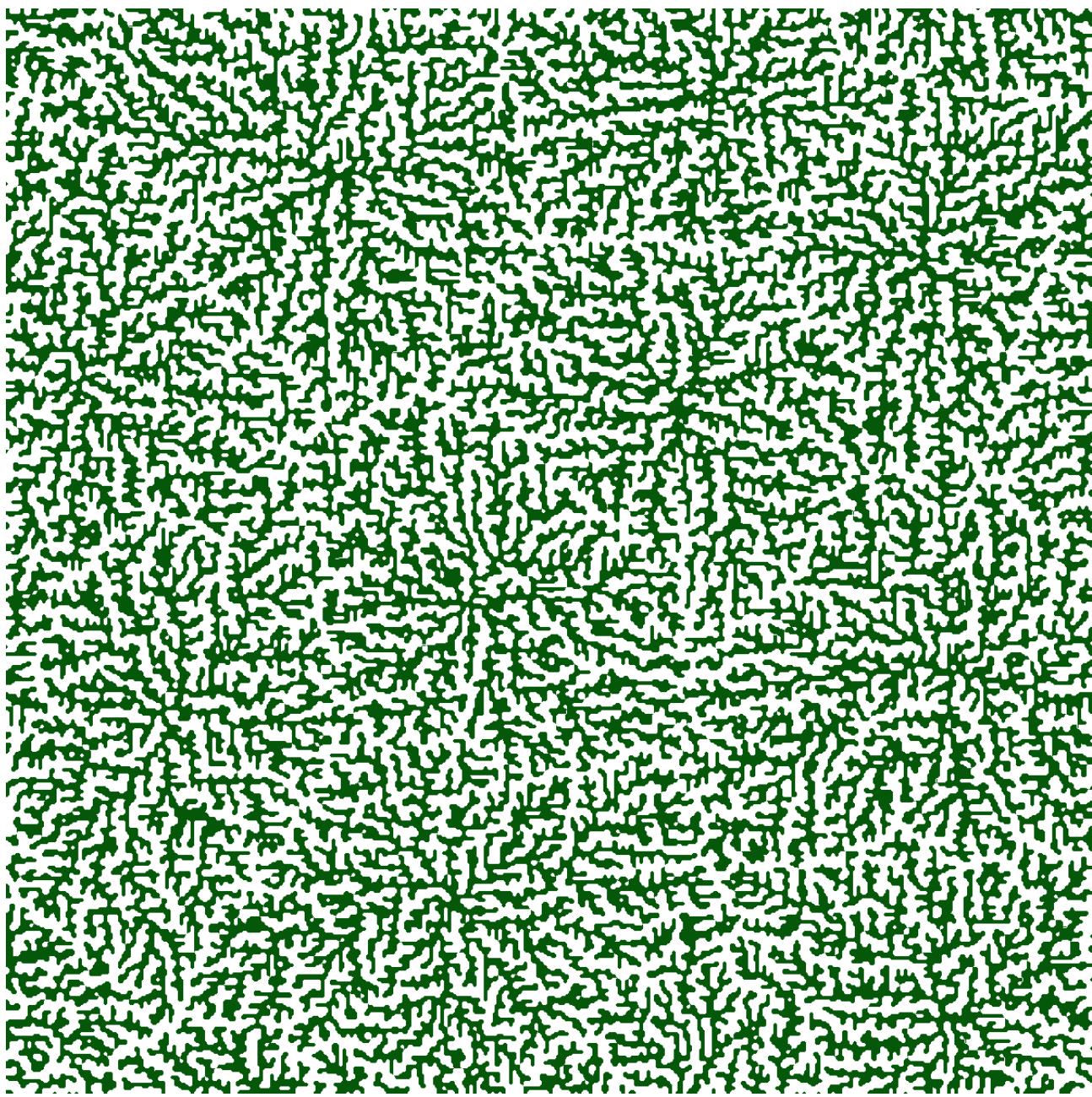


5.



6.





蚂蚁

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1. 新建

尺寸 (像素)  
宽度: 300  
高度: 300

色深  
○ 索引色(8-bit)  
○ 真彩色(24-bit)

填充方式  
○ 前景色  
○ 背景色  
● 白色

确认 取消

2. 工具栏

3. 属性栏

X: 300 Y: 268  
300x300  
point X: 1 Y: 1  
cm Y: 1  
in 值 30

4. 图像菜单

重复操作  
匀化边缘 Shift+M  
去除色斑

噪点  
扰图案案  
随机图案

5. 调整图像对话框

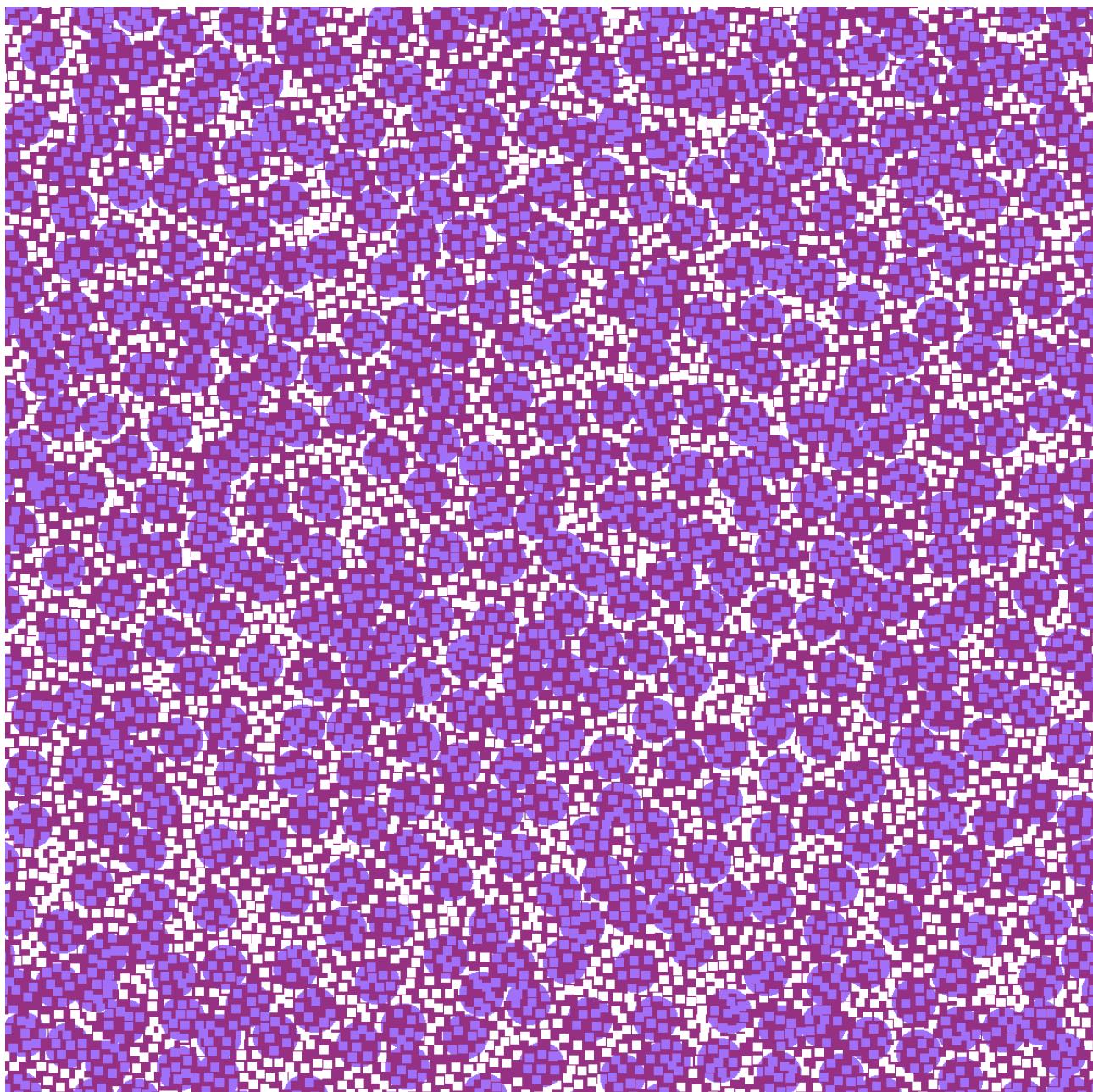
宽度: 1200  
高度: 1200  
原宽度: 300  
原高度: 300  
宽度: 304.80  
高度: 304.80  
密度: 39.37  
密度: 39.37  
单位: 像素/公分  
密度: 39.37  
密度: 39.37

6. 图像菜单

循环画图... A1t+D  
调整图像

7. 工具栏

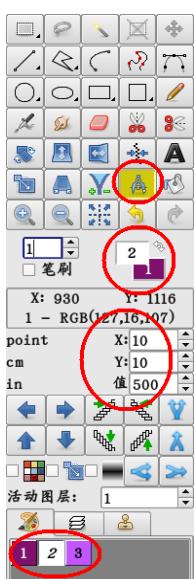
笔刷 4



人行道

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

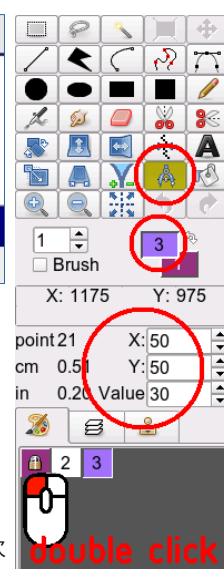
1.



2.



3.

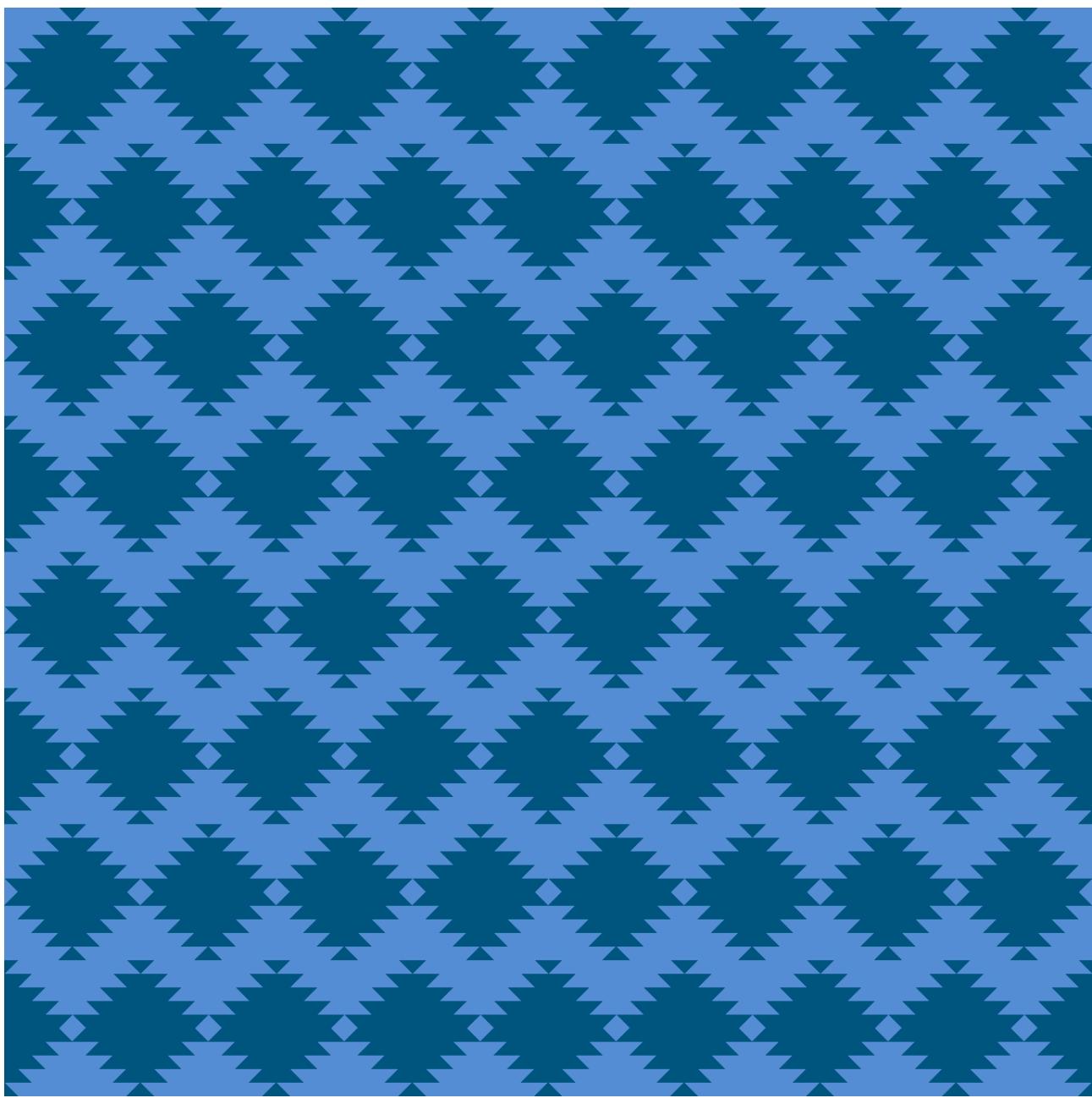


4.



按两次

double click



陶瓷

图像尺寸：1200 x 1200 像素

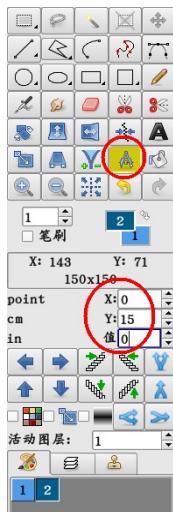
1.



2.



3.

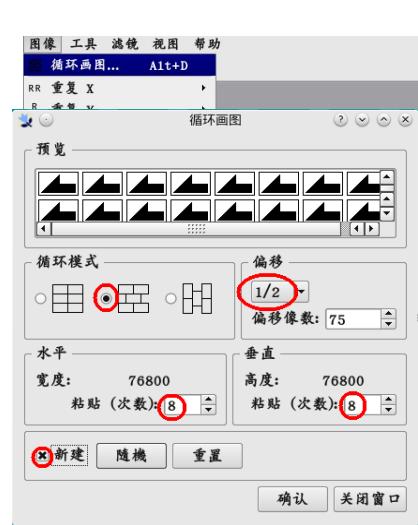


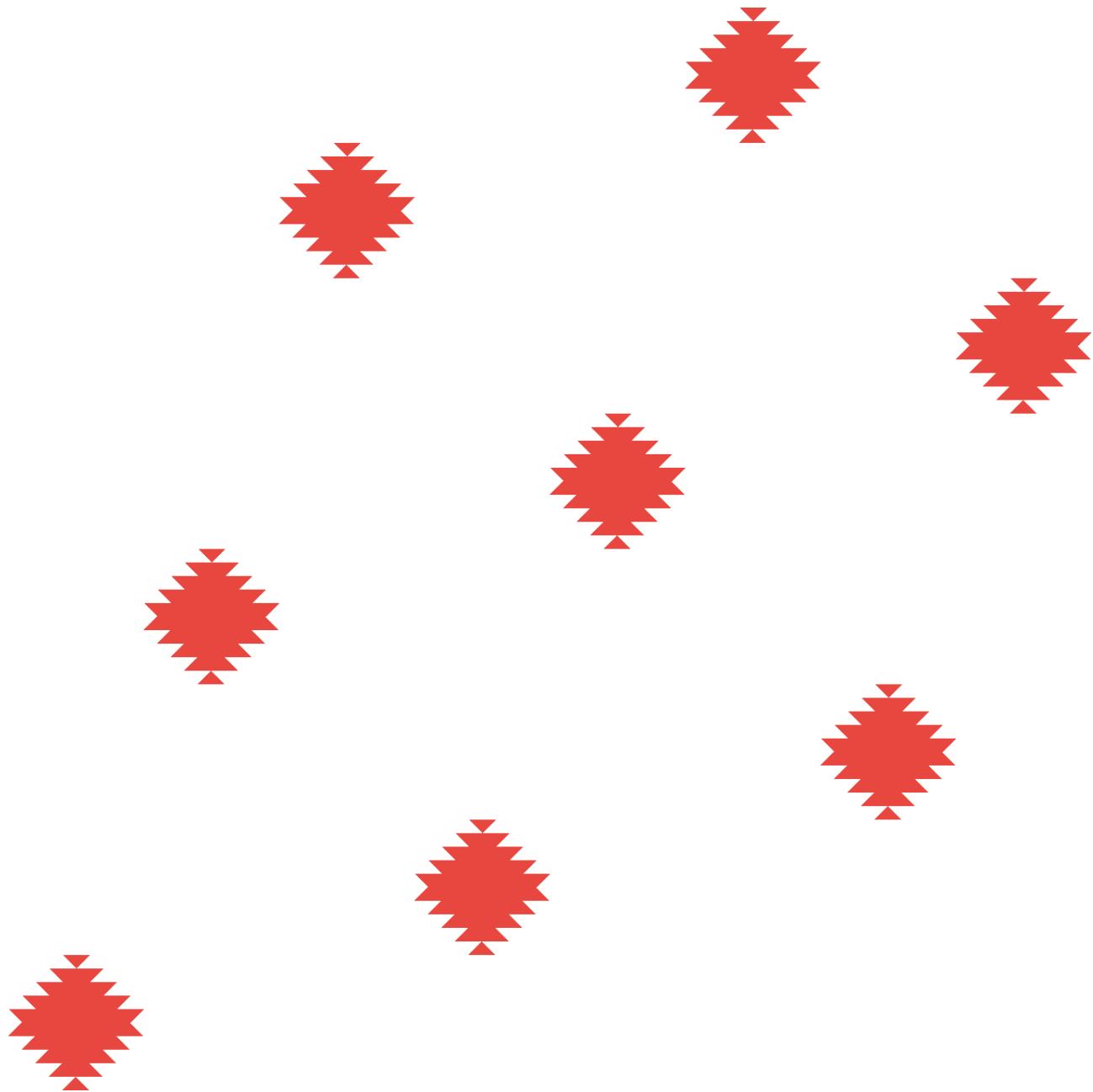
分段的高度，  
“值”设置为“0”。

4.



5.





## 缎纹

图像尺寸：1200 x 1200 像素

前四步跟前页  
“陶瓷”图像  
同样。

5.

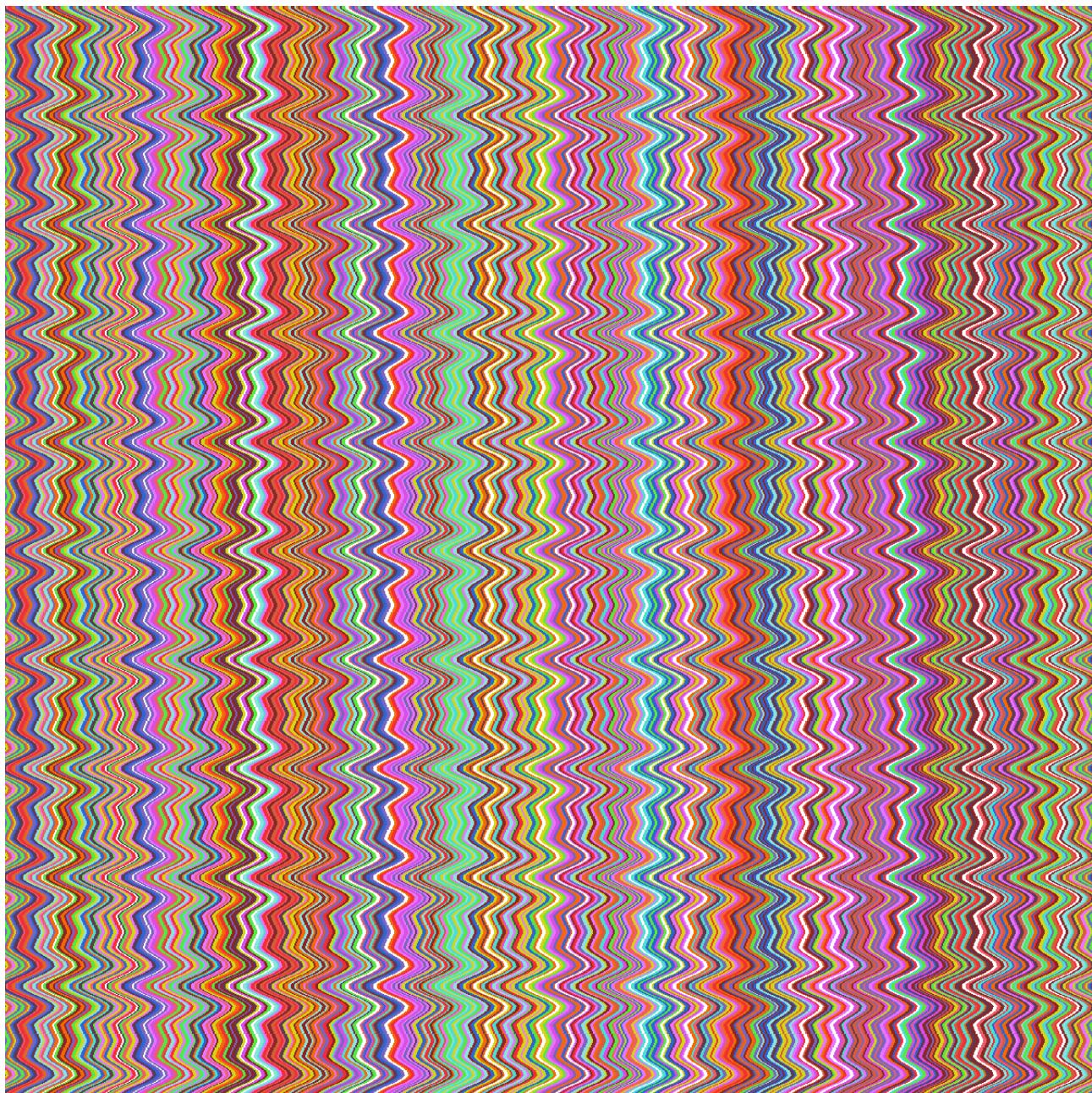


6.



7.





60年代

图像尺寸：1200 x 1200 像素

4.



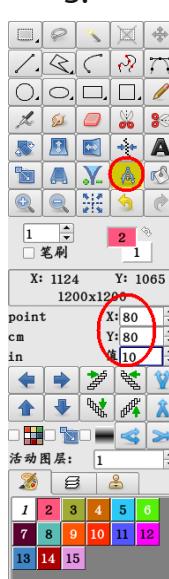
尖峰的数量  
尖峰的数量  
波幅

1.



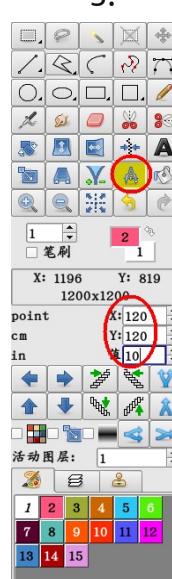
条纹宽度  
条纹宽度  
“O”值创造条纹

2.



尖峰的数量  
尖峰的数量  
波幅

5.

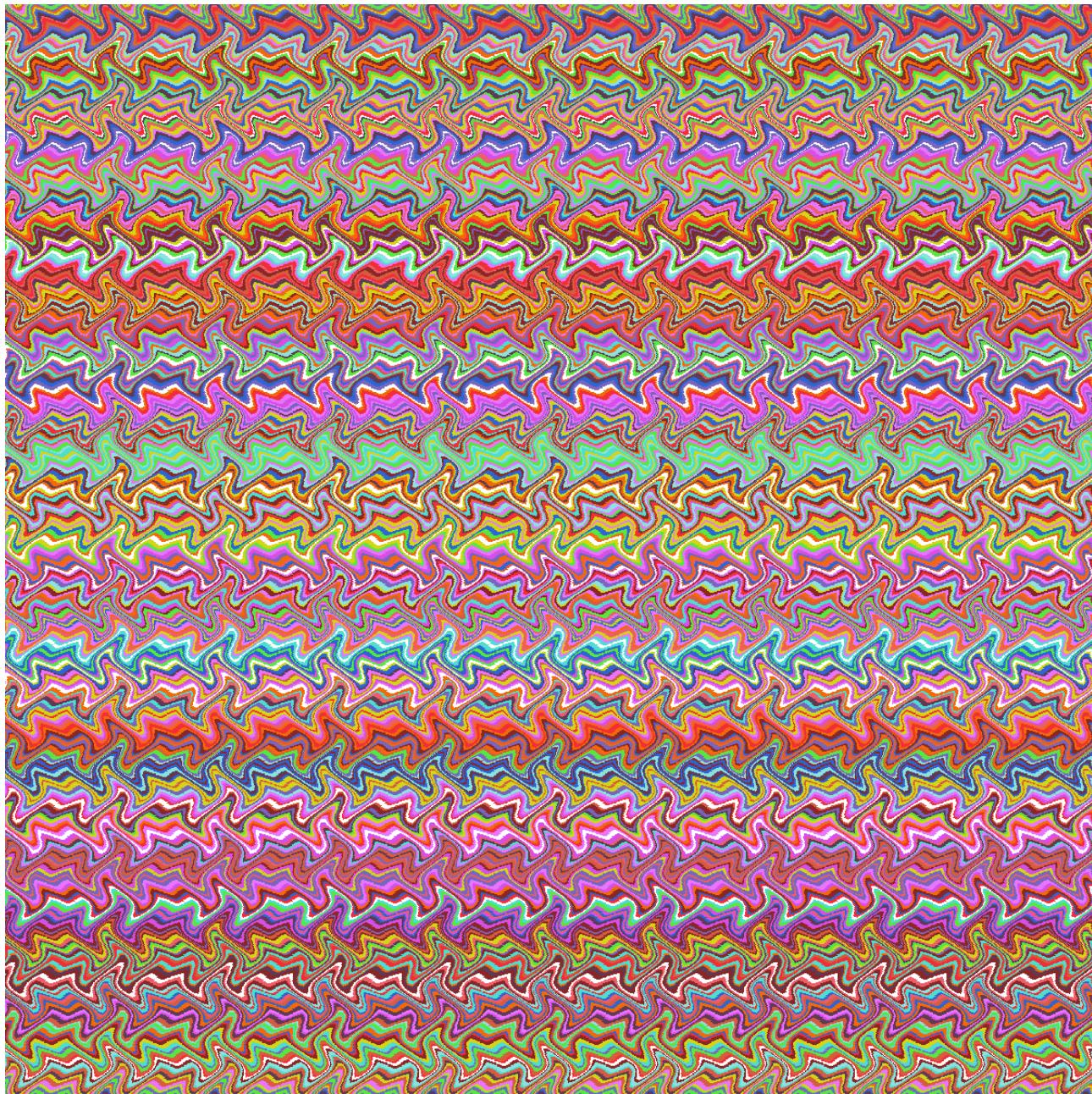


重复第4步

尖峰的数量  
尖峰的数量  
波幅

6.

.



## 70 年代

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

打开前页的  
“60 时代”  
图像。

7.

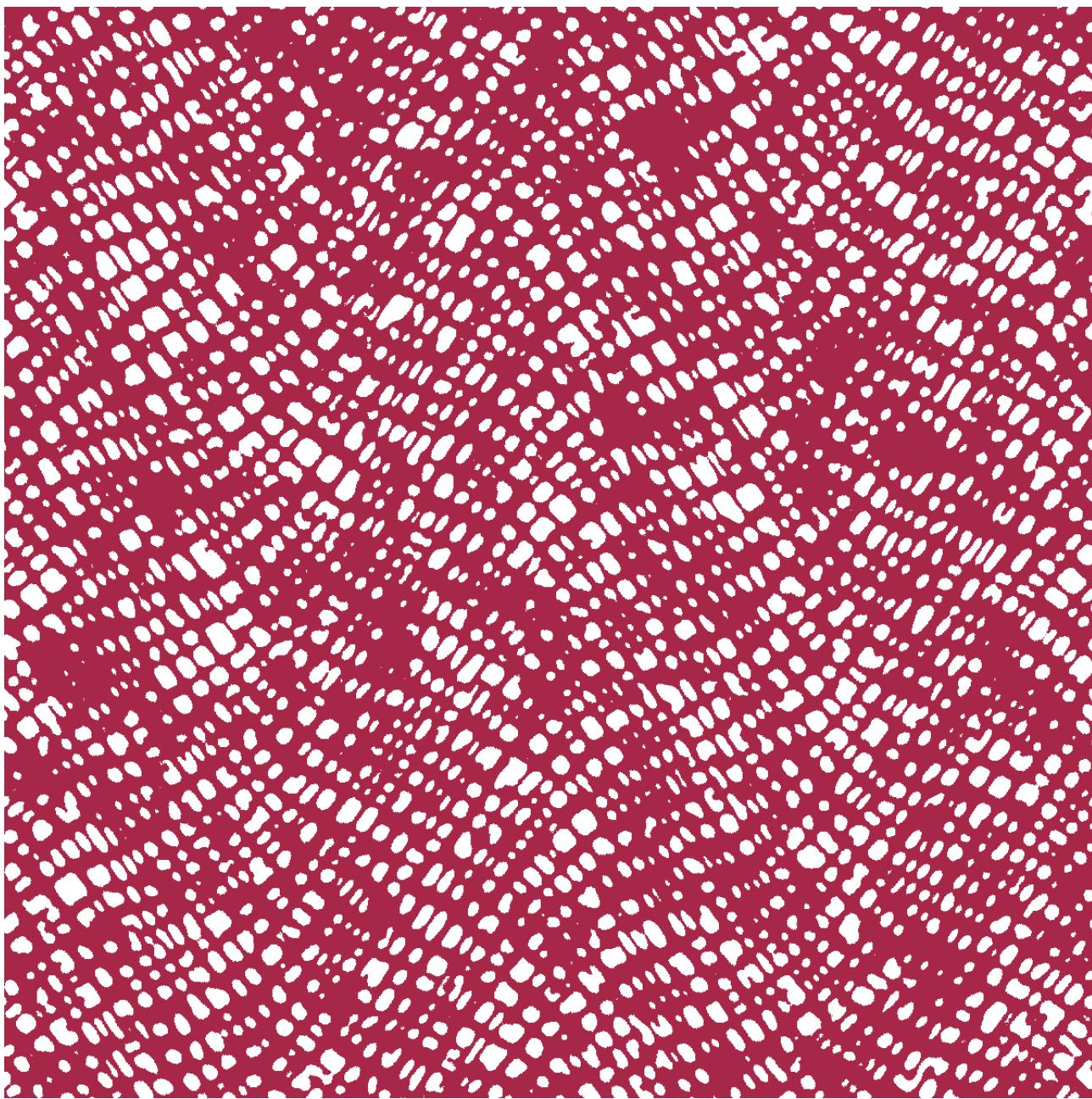


8.



9.

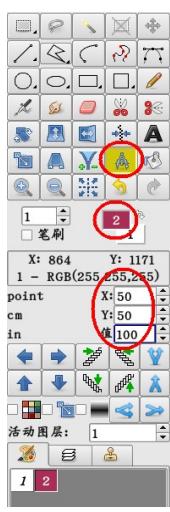




## 蛇皮

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



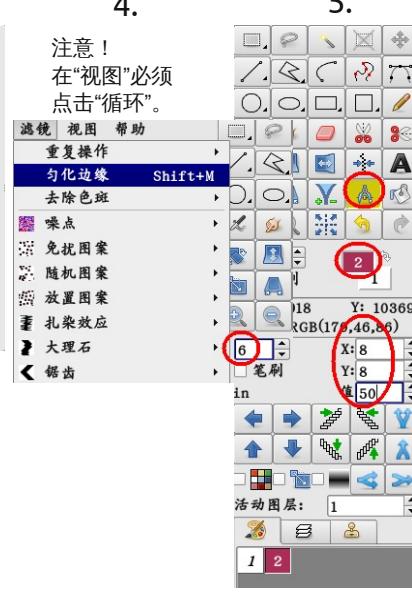
2.



3.



4.



5.



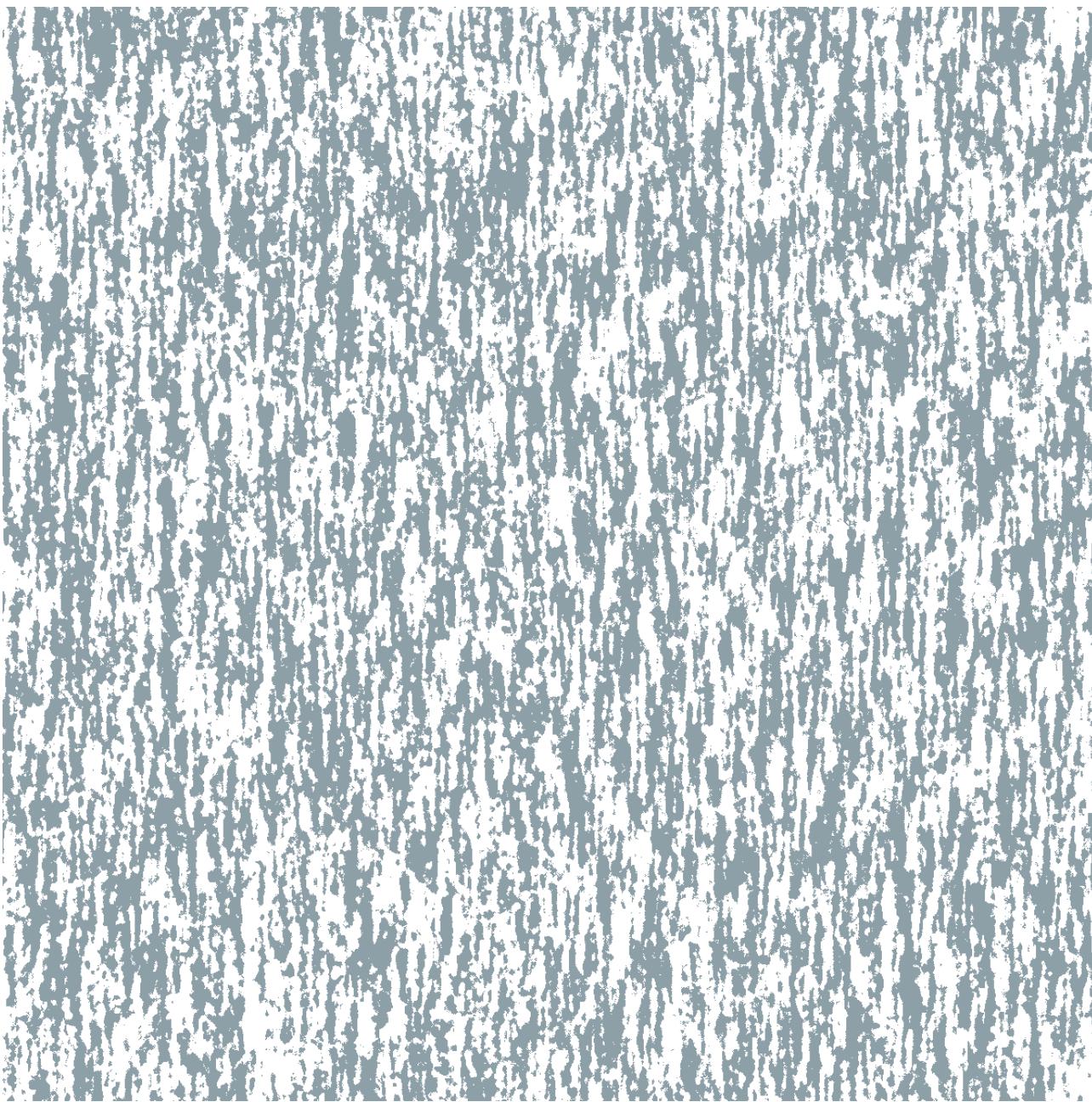
6.



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

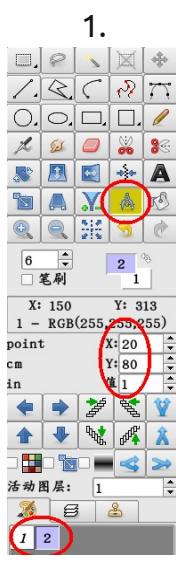
注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

尖峰的数量  
尖峰的数量  
波幅

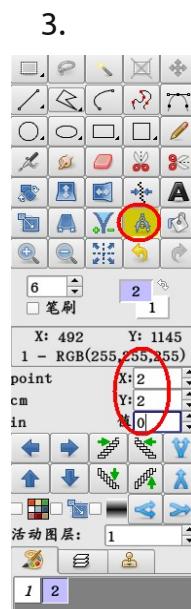


噪音

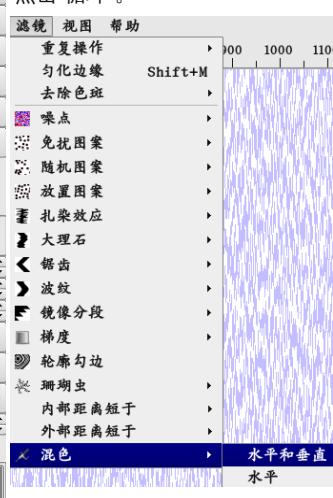
图像尺寸: 1200 x 1200 像素



条纹长度  
“1”值创造短的条纹

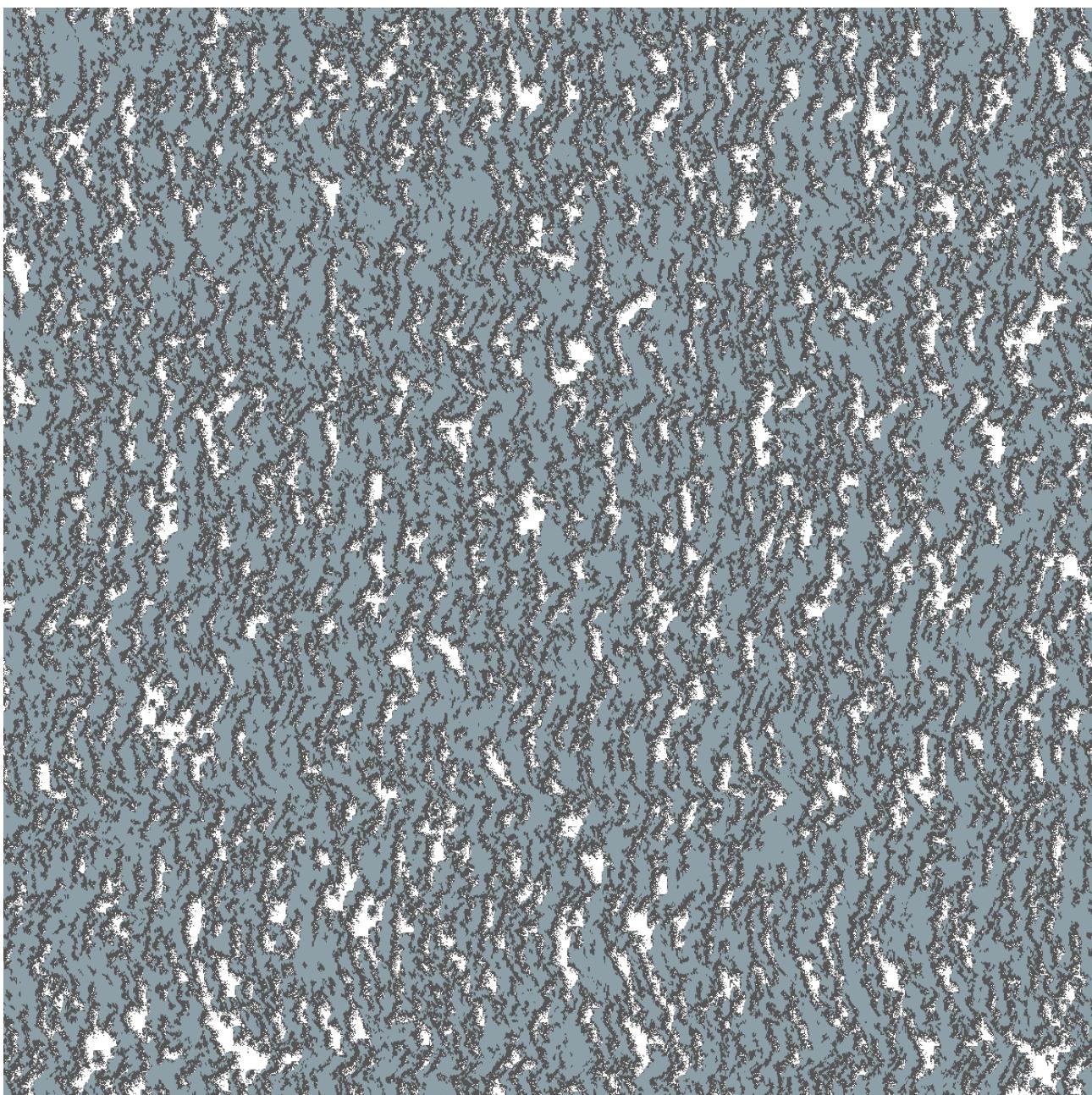


注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。





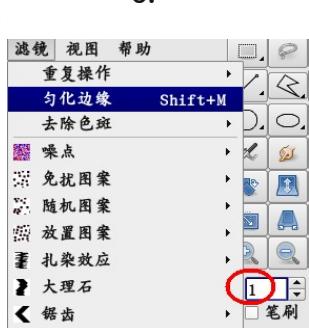
## 树皮

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

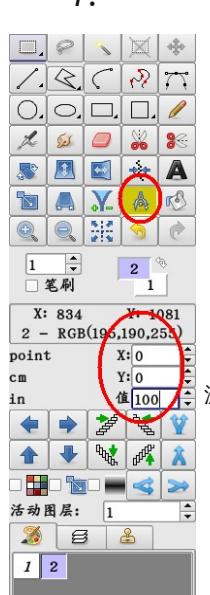
图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开前页的  
“噪音”  
图像。

6.



7.



8.



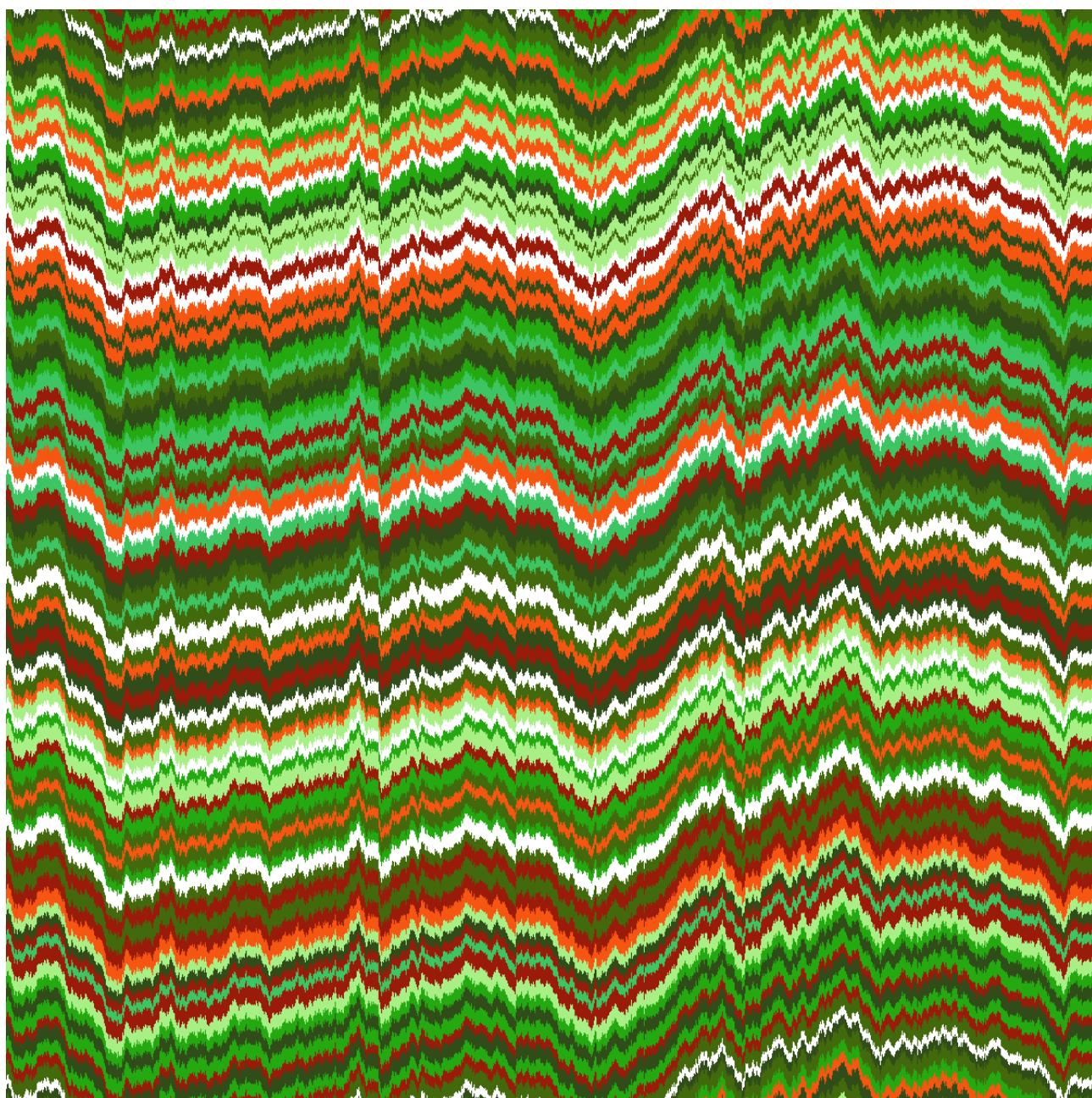
波幅

9.



10.

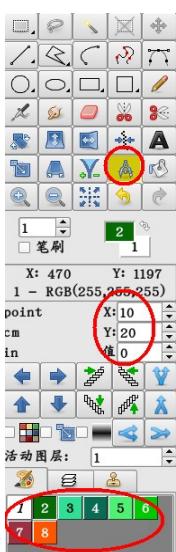




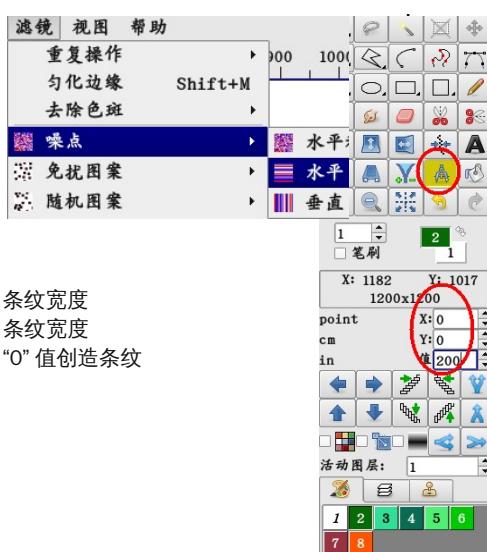
## 火焰缝法

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



3.



4.



5.



条纹宽度

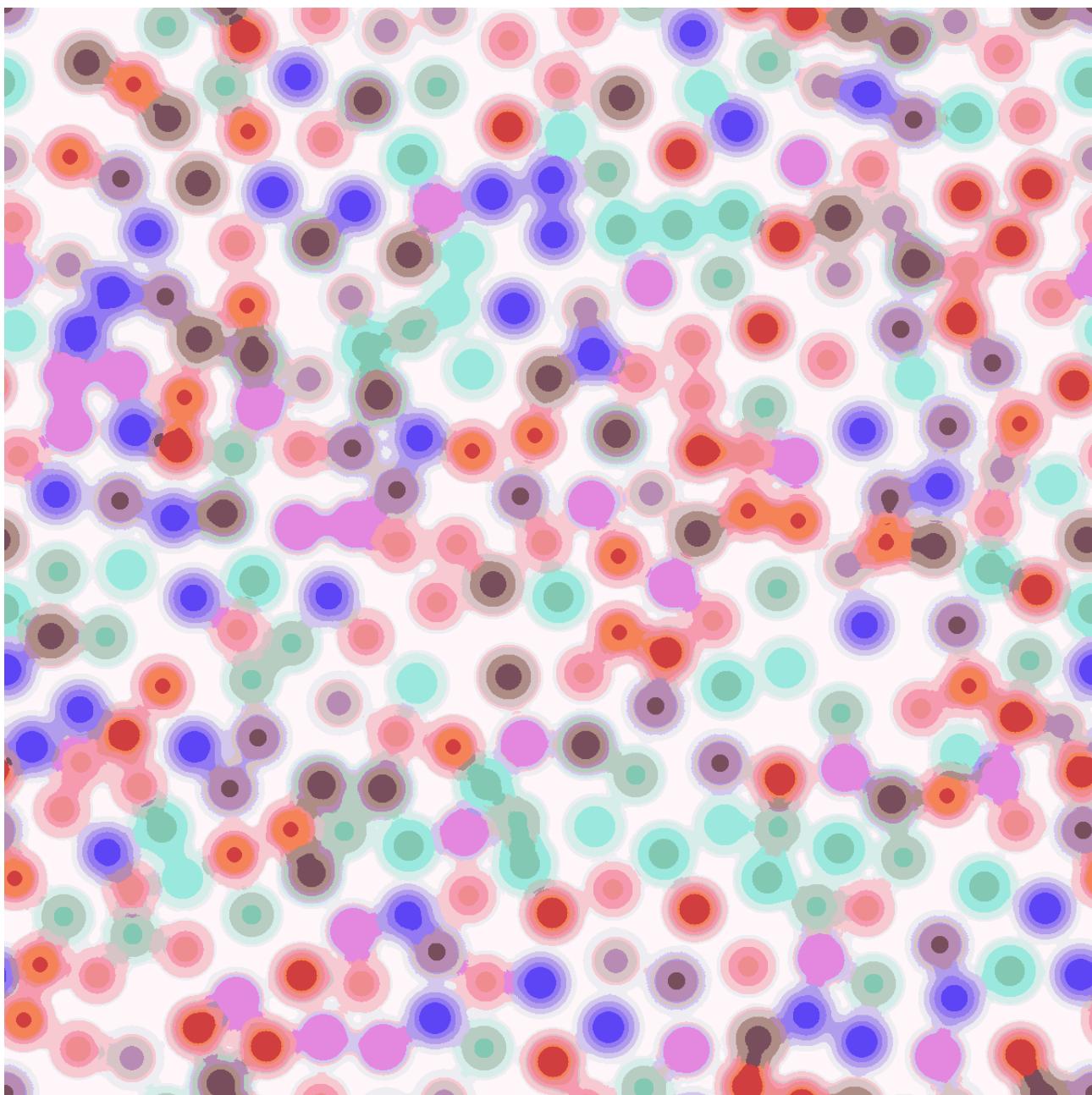
条纹宽度

“0”值创造条纹

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

波幅

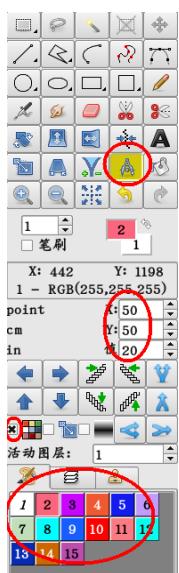
注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。



细菌

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.

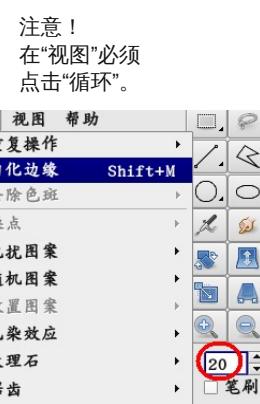


2.

直径  
直径  
频率

3.

按  
"Ctrl"  
和  
"W"



4.

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

5.

按  
"Ctrl"  
和  
"W"



6.

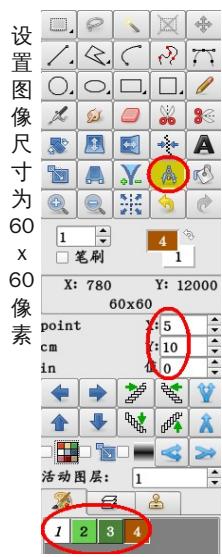




壁纸

图像尺寸：120 x 120 像素（向水平和垂直方向的 10 个循环）

1.



2.

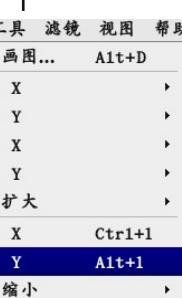
3.

4.



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

5.

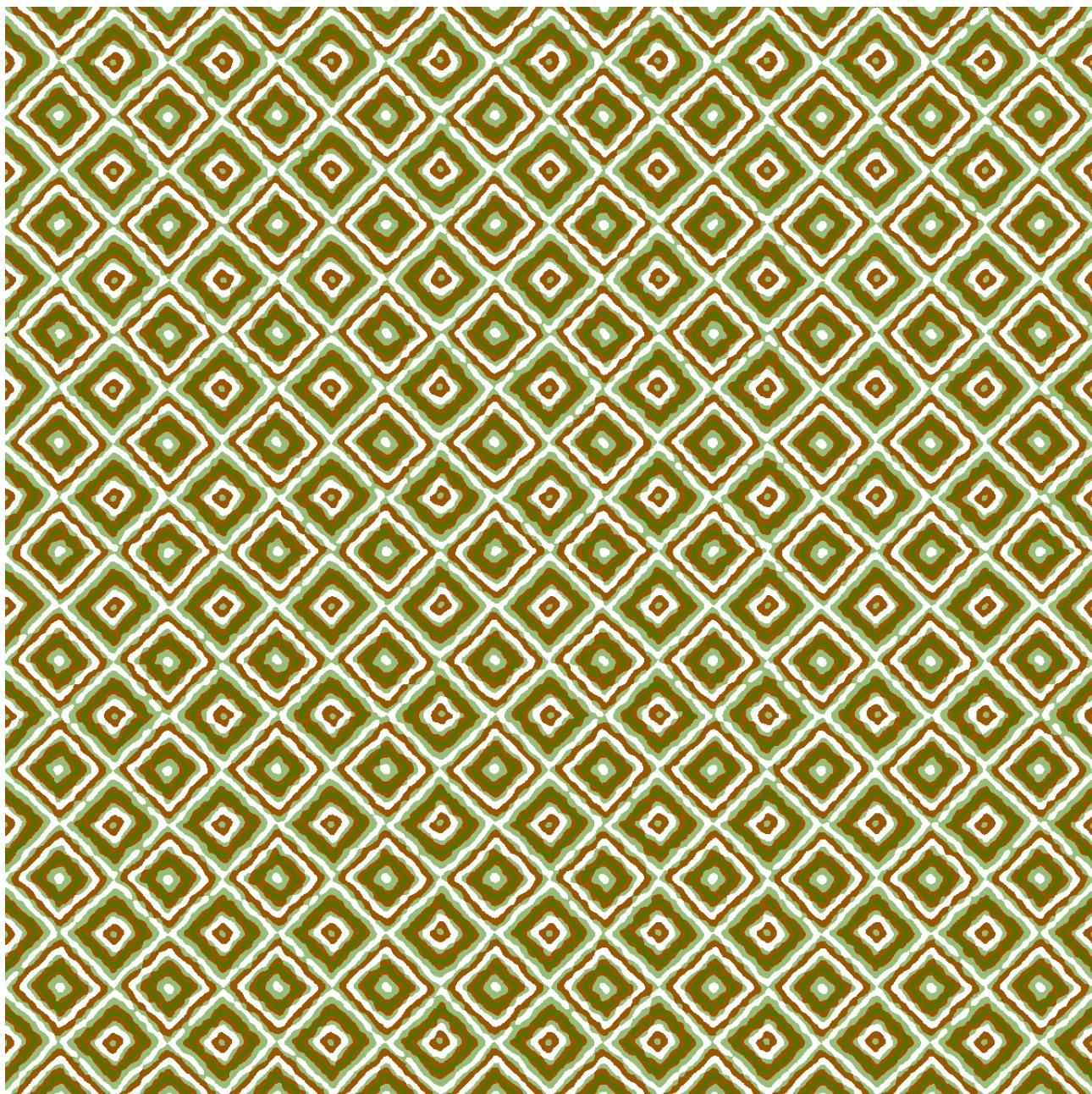


6.



7.



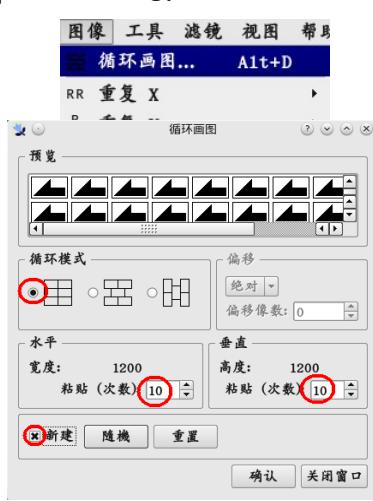


壁纸 2

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

打开前页的  
“壁纸”  
图像。

8.



9.

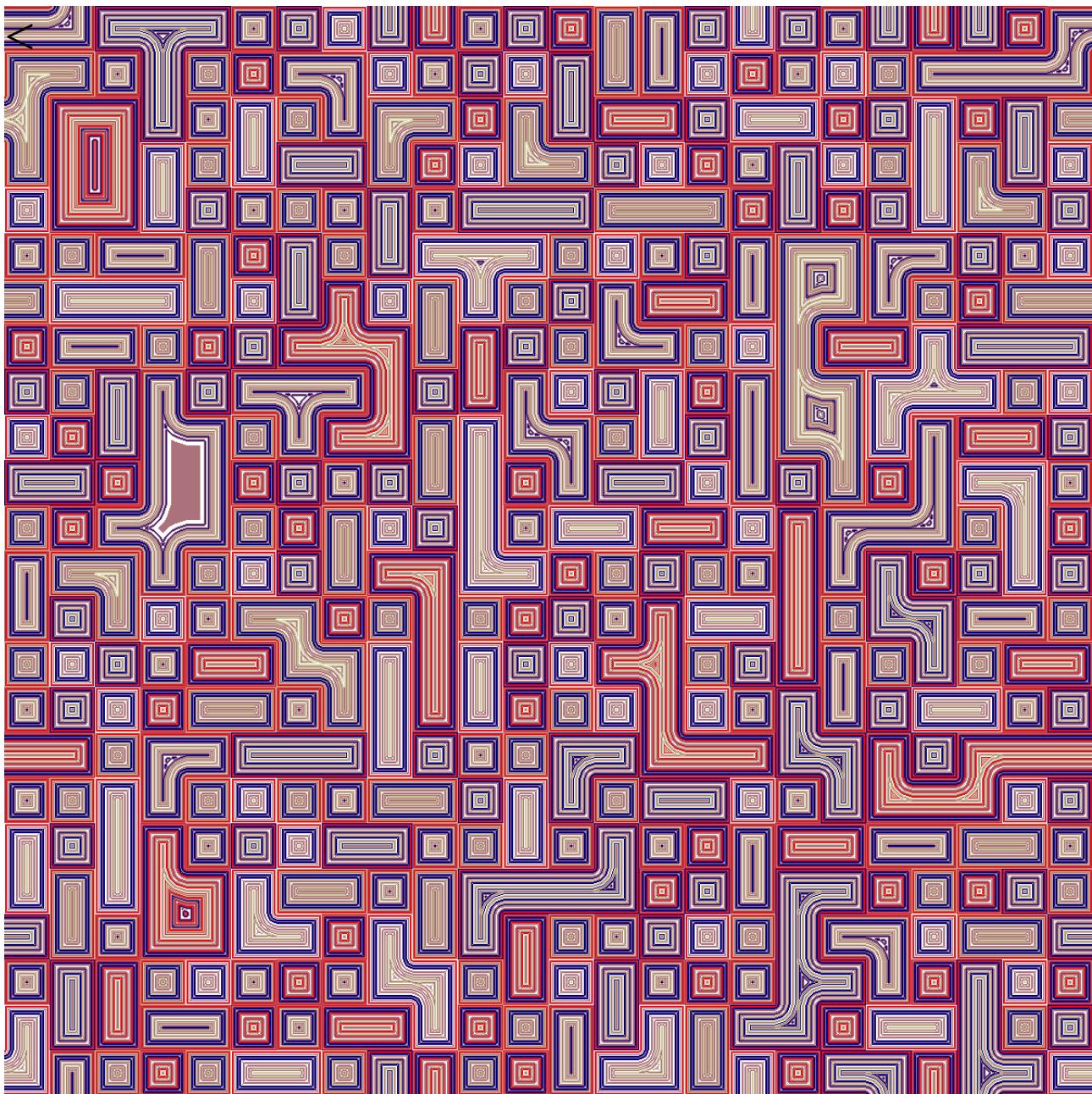


10.



11.





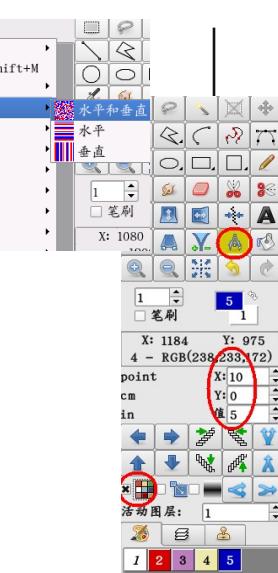
## 马赛克

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



3.

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

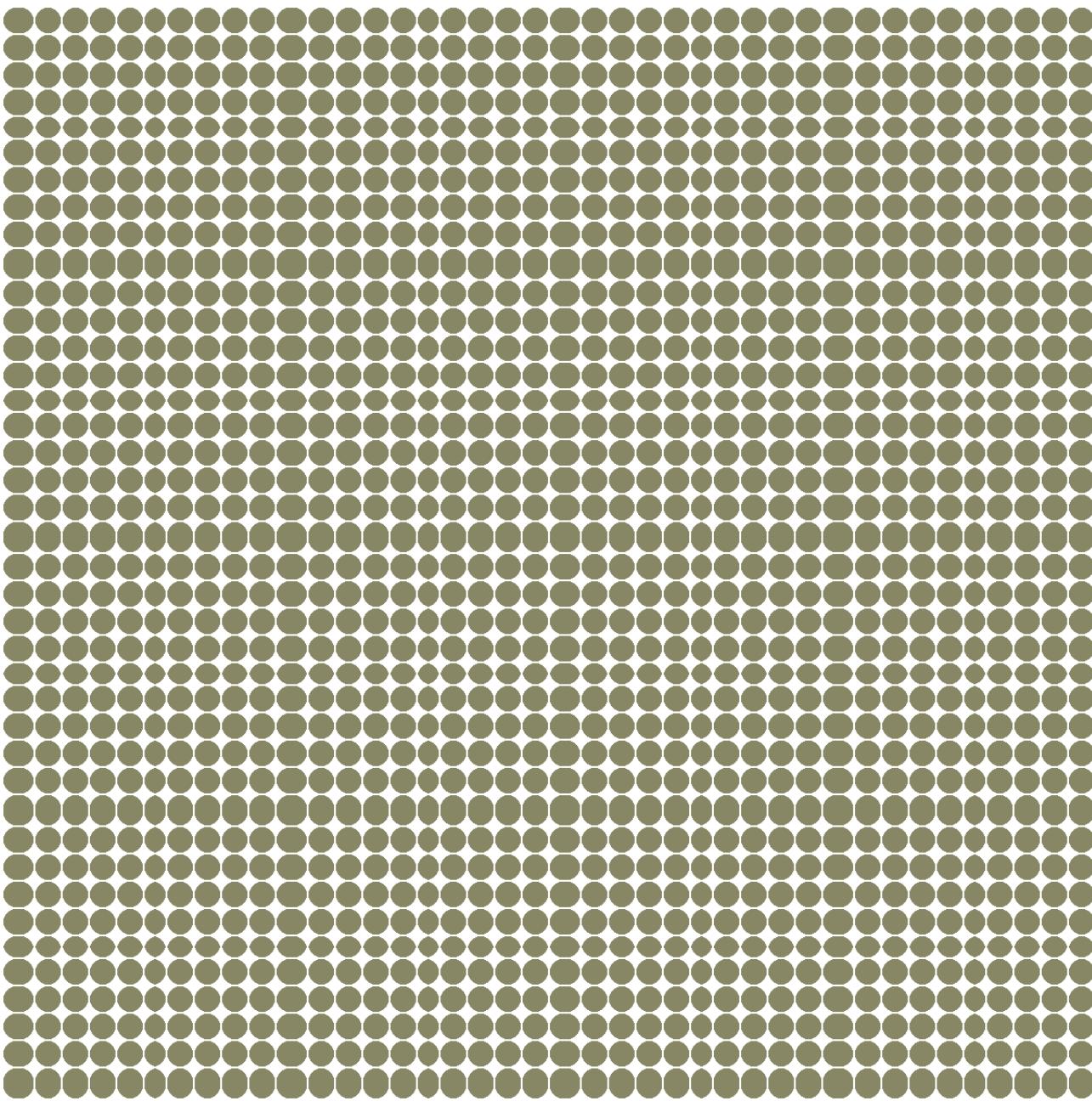
距离  
最高轮廓宽度

4.



5.



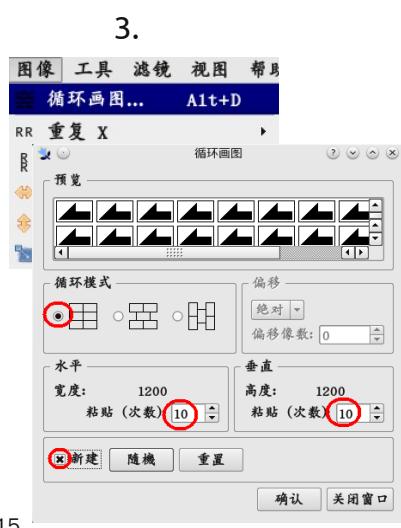


奶奶

图像尺寸：300 x 300 像素（四个循环向水平和垂直方向）



绘制圆圈。绘制  
输入 X1: 16 和 Y1: 15  
及 X2: 25 和 Y2: 25。  
按  图标。  
圆圈周围留下一点白色背景。



输入 X1: 16 和 Y1: 15  
及 X2: 25 和 Y2: 25。  
按  图标。  
圆圈周围留下一点白色背景。



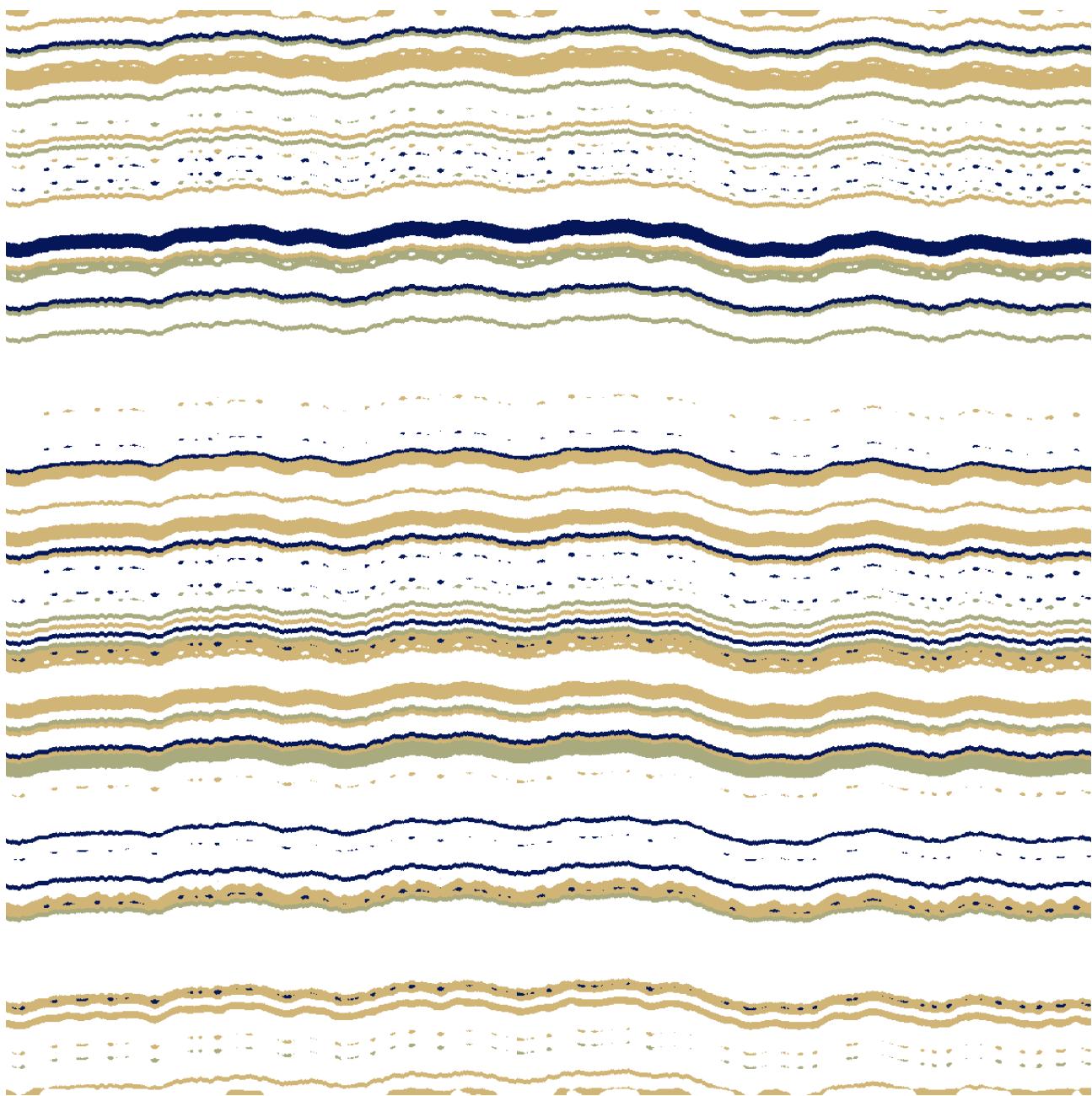
输入 X1: 16 和 Y1: 15  
及 X2: 25 和 Y2: 25。  
按  图标。  
圆圈周围留下一点白色背景。



输入 X1: 16 和 Y1: 15  
及 X2: 25 和 Y2: 25。  
按  图标。  
圆圈周围留下一点白色背景。

6.

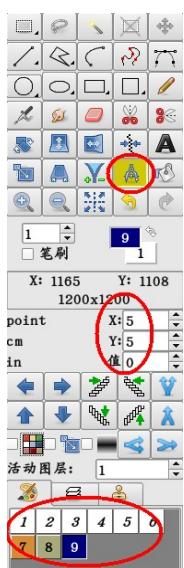
向水平方向重复  
第4和第5步。



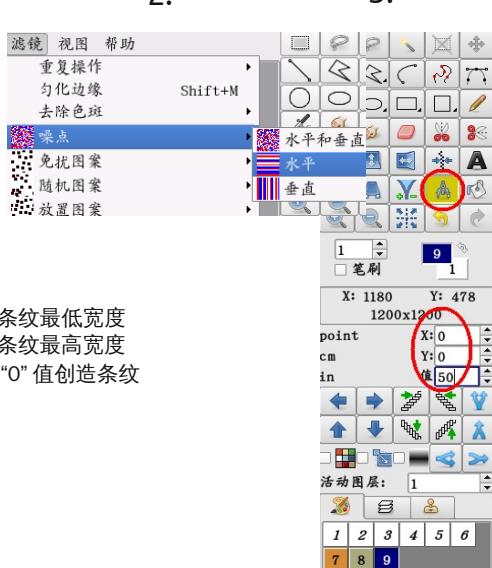
土地

图像尺寸: 1200 x 1200 像素

1.



2.



3.



4.

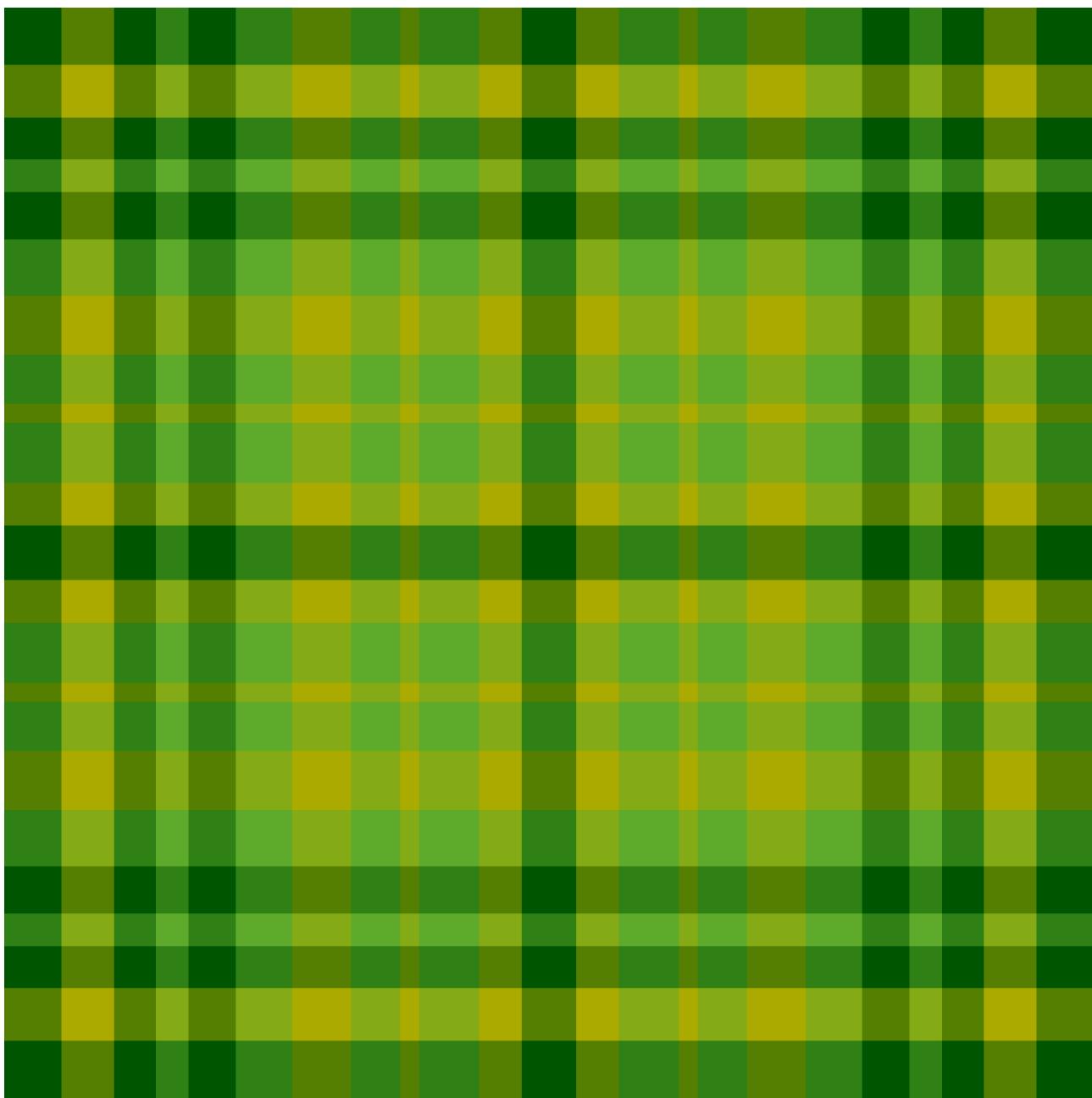


6.



条纹最低宽度  
条纹最高宽度  
“0”值创造条纹

波幅



毯

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7.



设置图像尺寸为 600



1200 像素



取消选区



图像 | 工具 | 滤镜 | 视图 | 帮助

重复 X RR 重复 Y RR 扩大 X RR 扩大 Y

RR 水平 RR 镜像 X RR 镜像 X - 1 RR 镜像 Y



编辑 | 色彩 | 图

撤销 重做 剪切 复制 粘贴 重复 全选

反转选区



透明移动 透明粘贴



笔刷



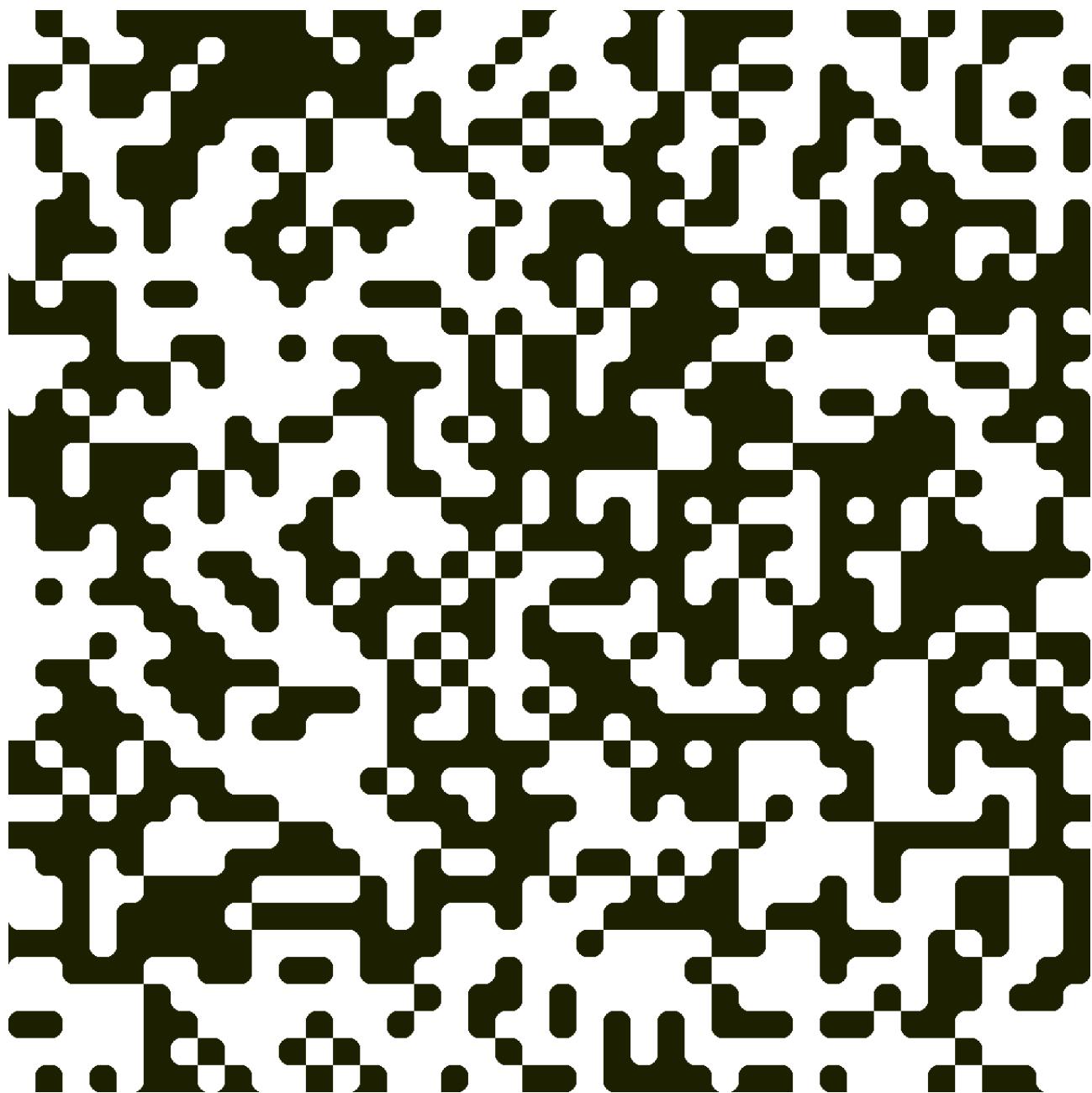
滤镜



视图



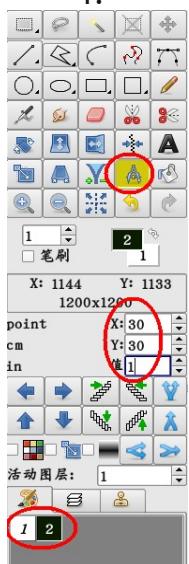
帮助



二维码

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



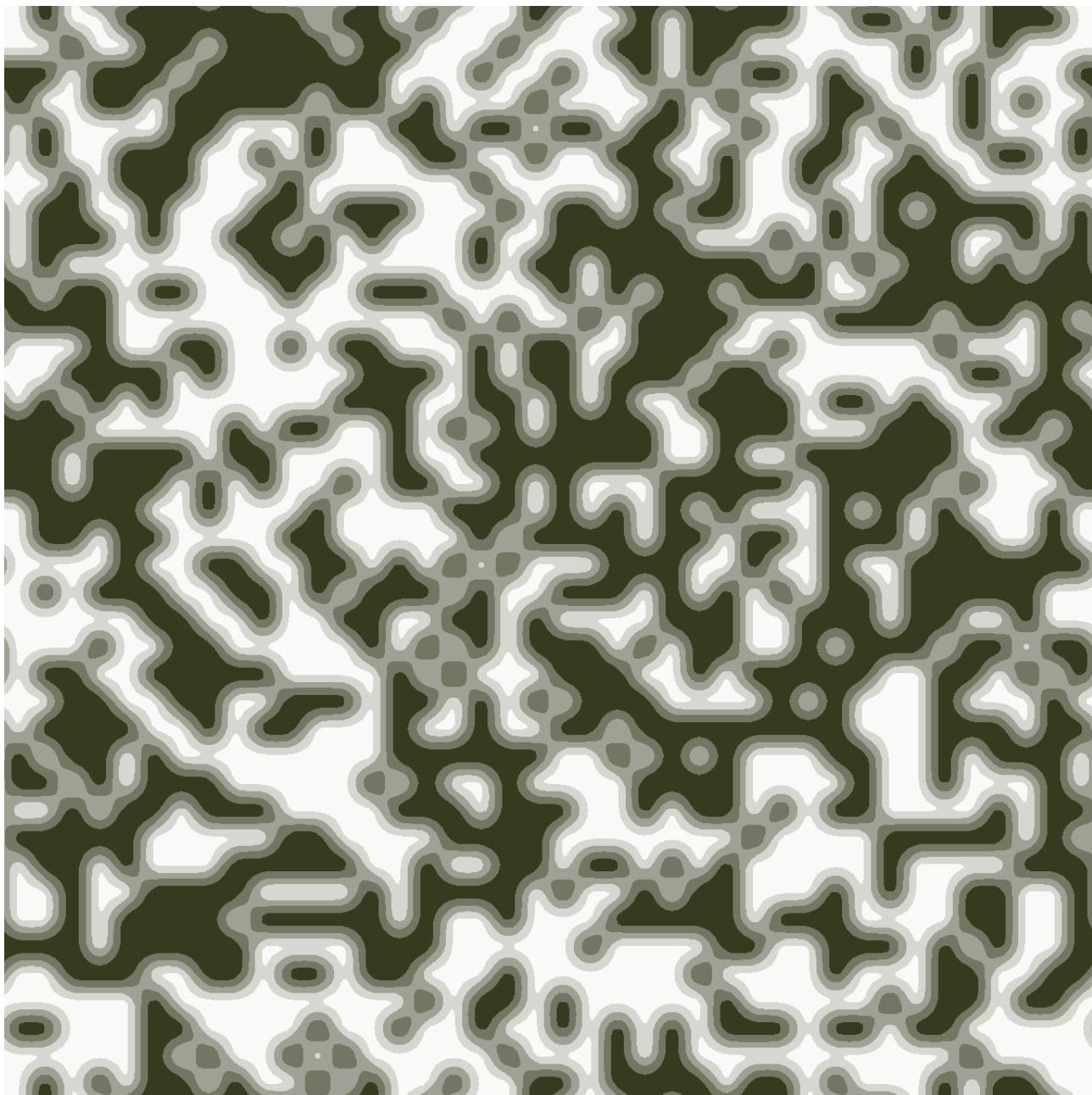
2.



3.

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。





水坑

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开前页的  
“二维码”  
图像。

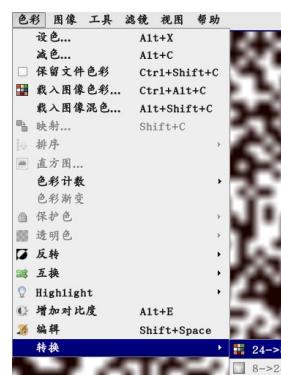
4.

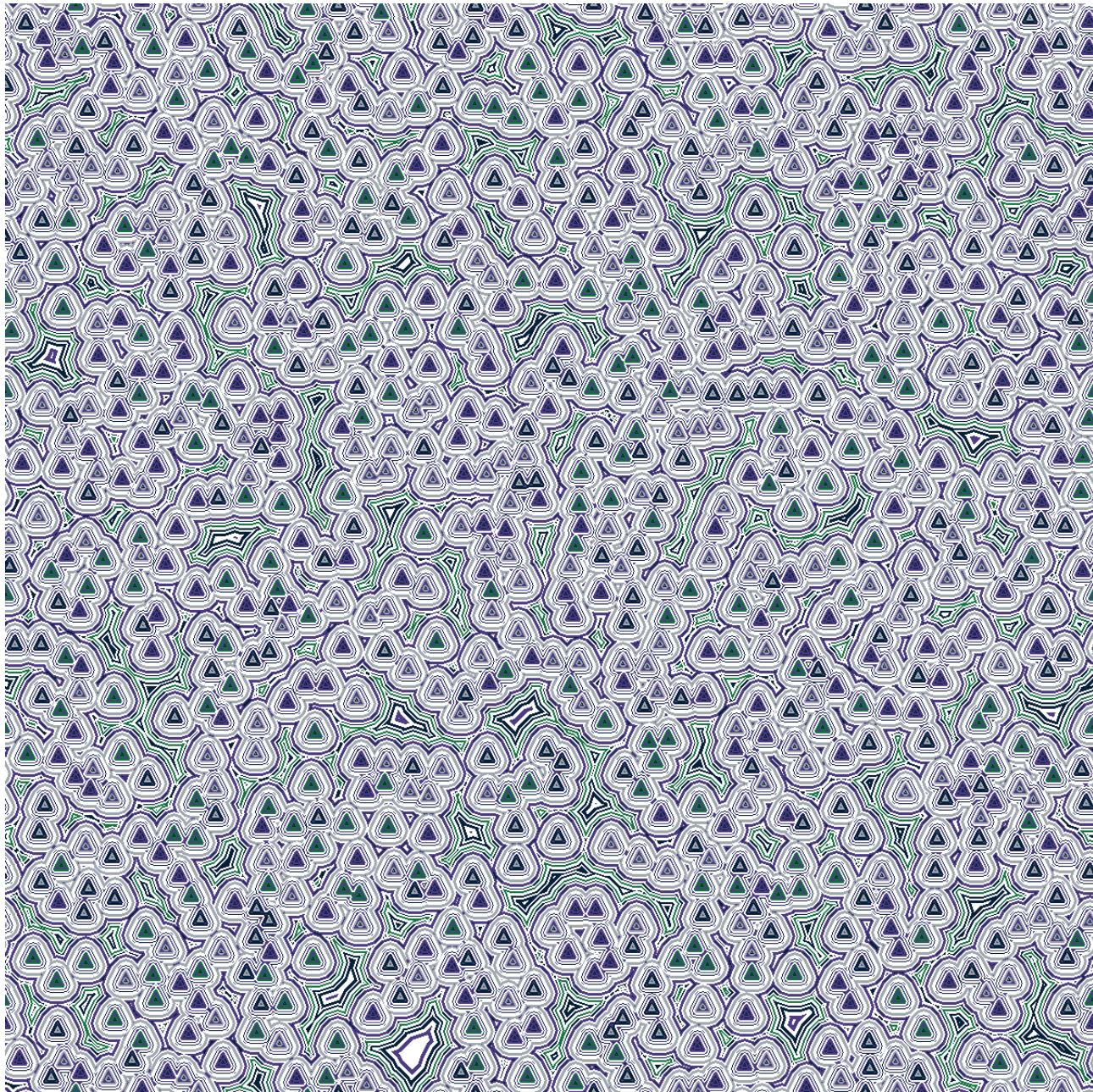
5.

6.

7.

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。





## 变形虫

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



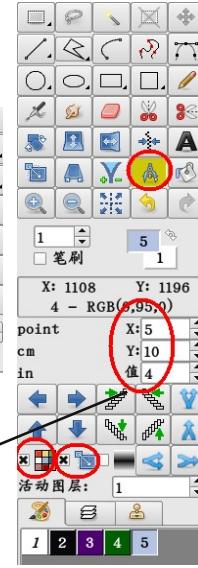
注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

3.



最高距离  
最低距离  
最高轮廓宽度

4.

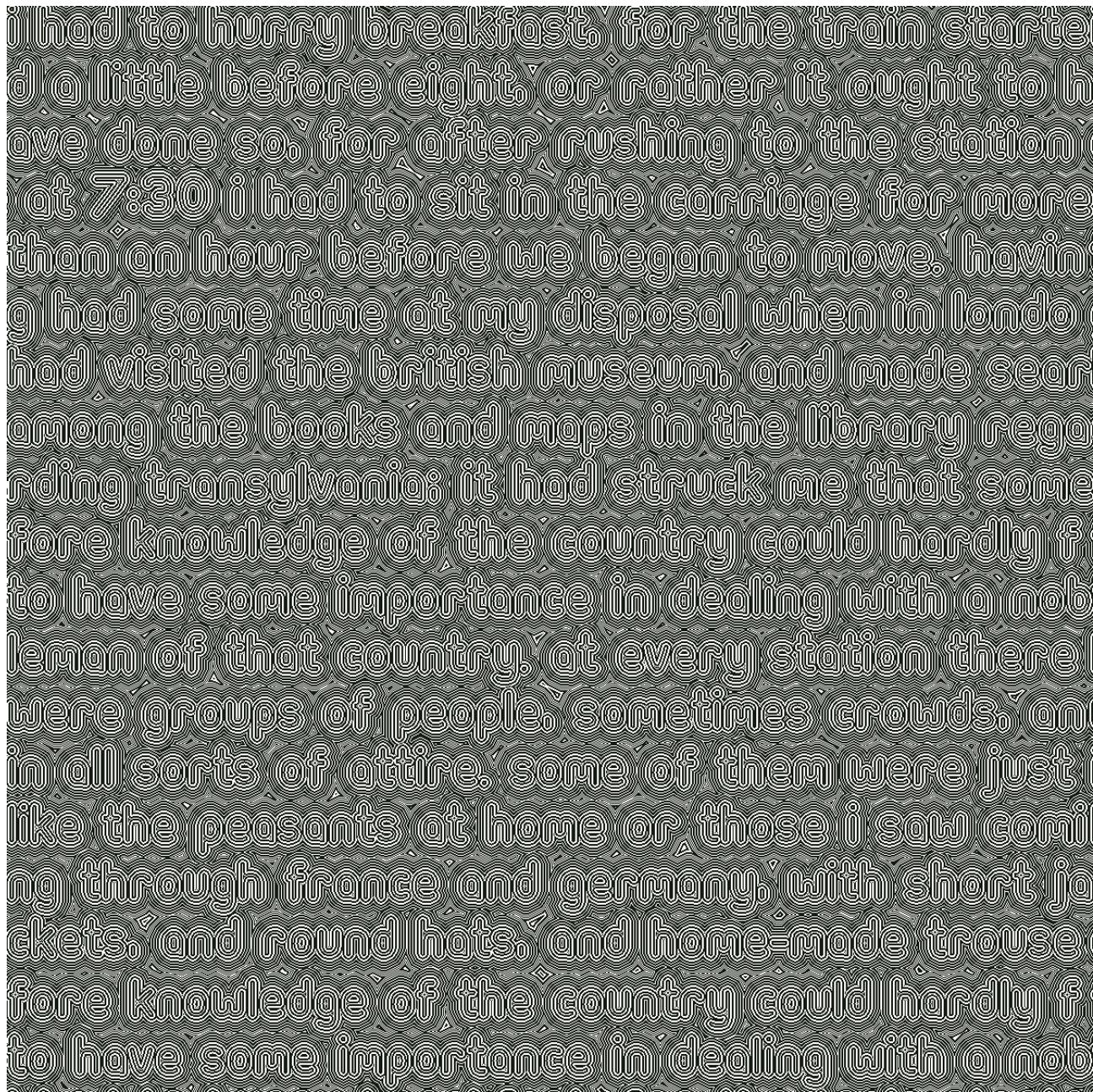


5.



6.





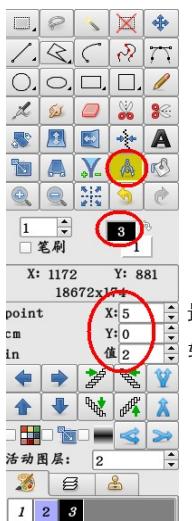
打字机

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



3.



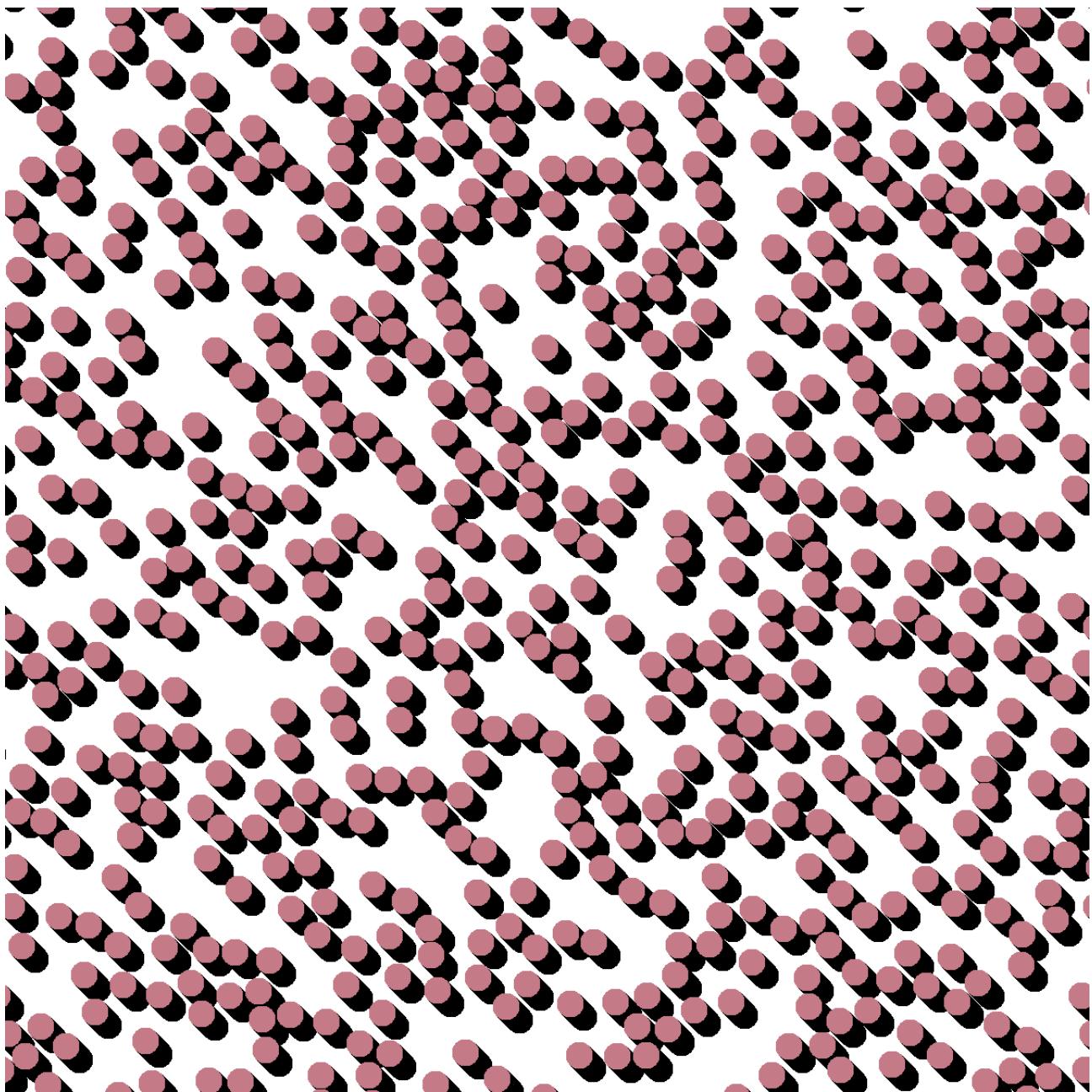
4.



5.



输入文字  
(本图像上有  
"Ubuntu Title",  
48 pt)



# 钩子

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



3.

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。





水下

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.

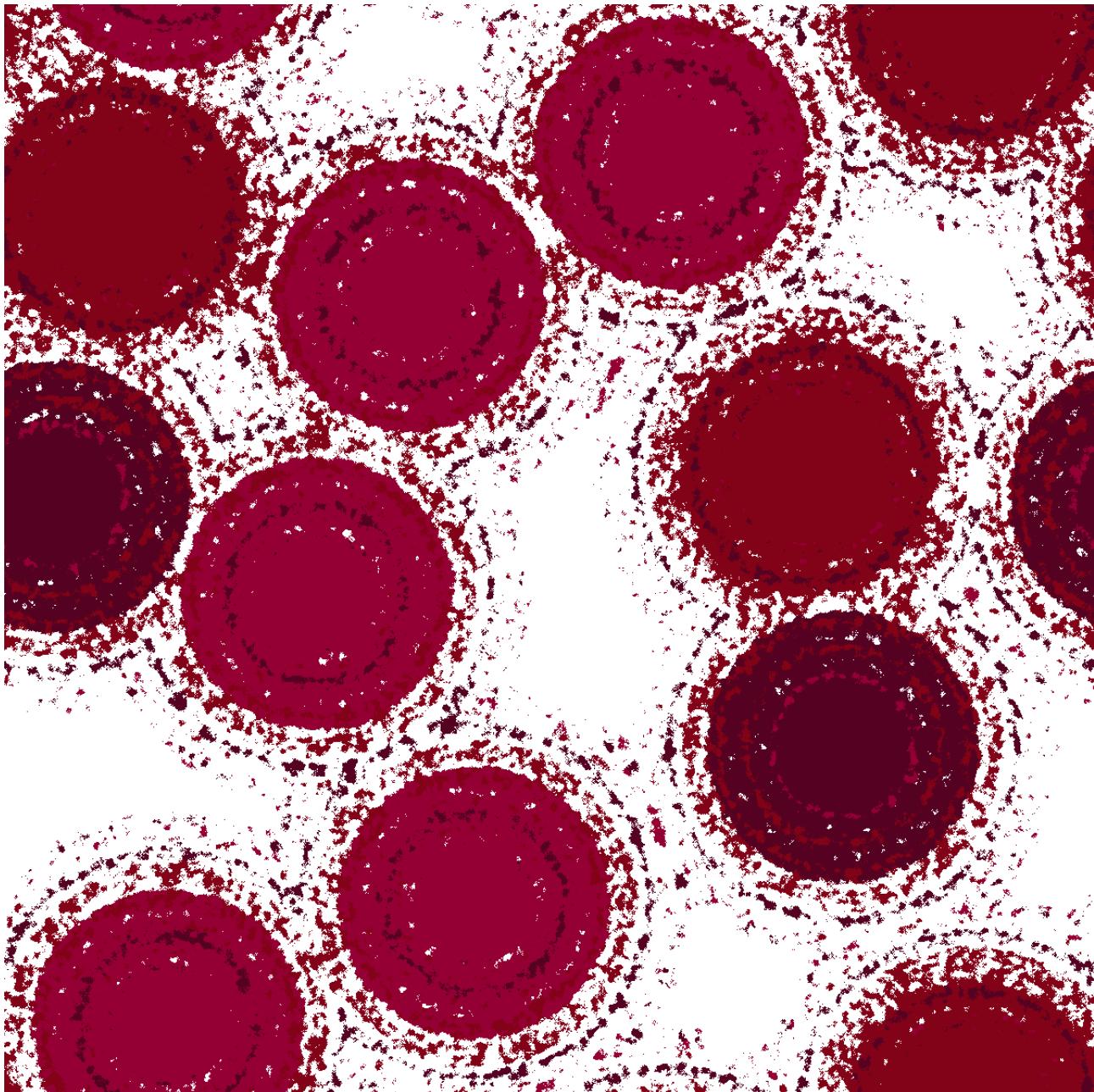


2.



3.



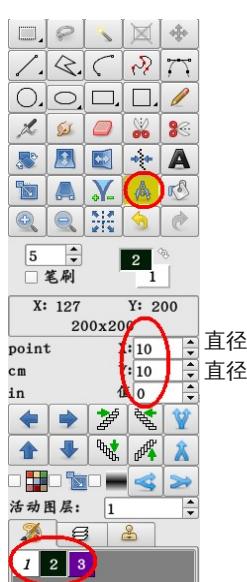


## 杯子染点

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开前页的  
“水下”  
图像。

4.



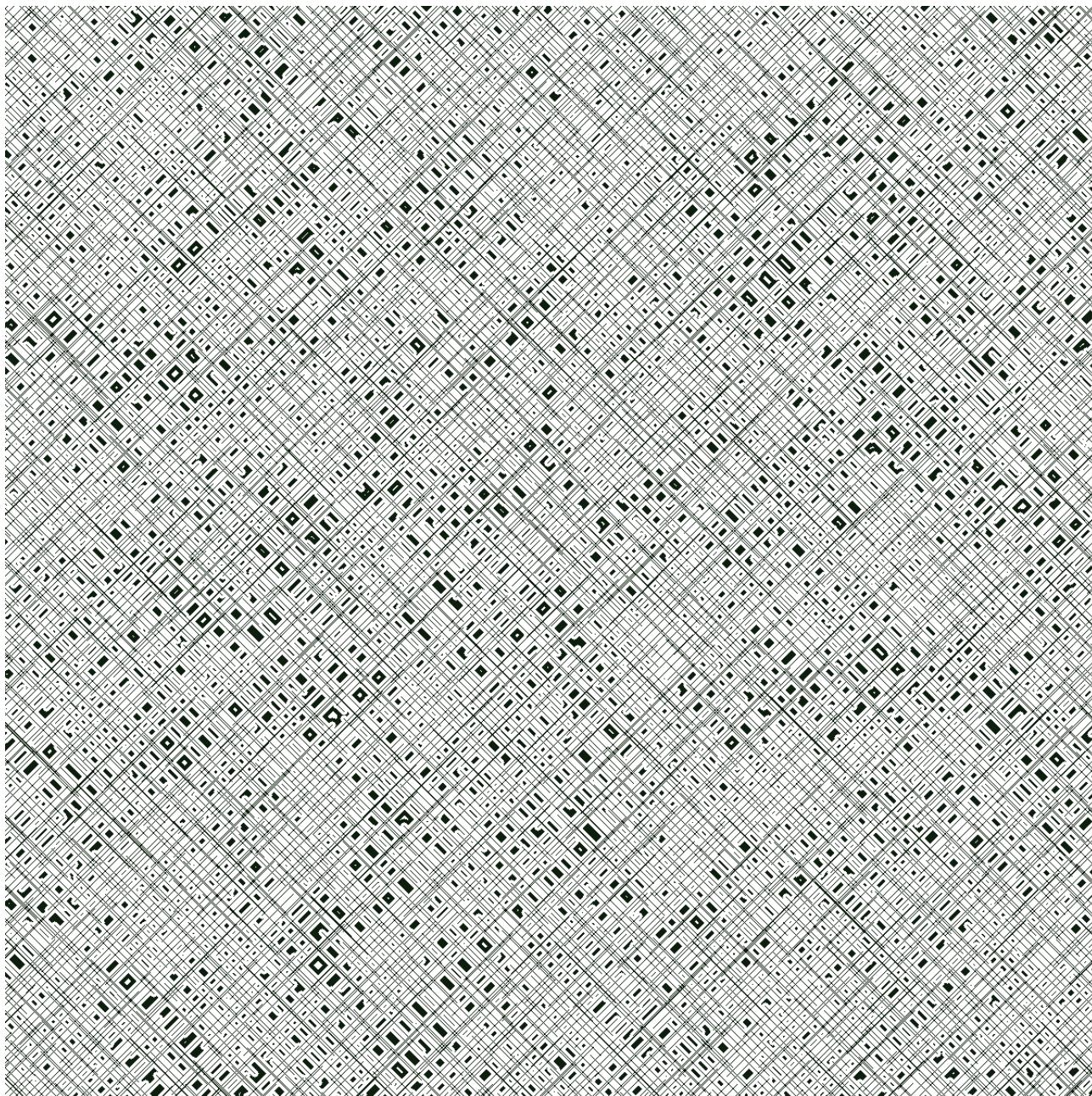
5.



6.

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。





街头生活

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



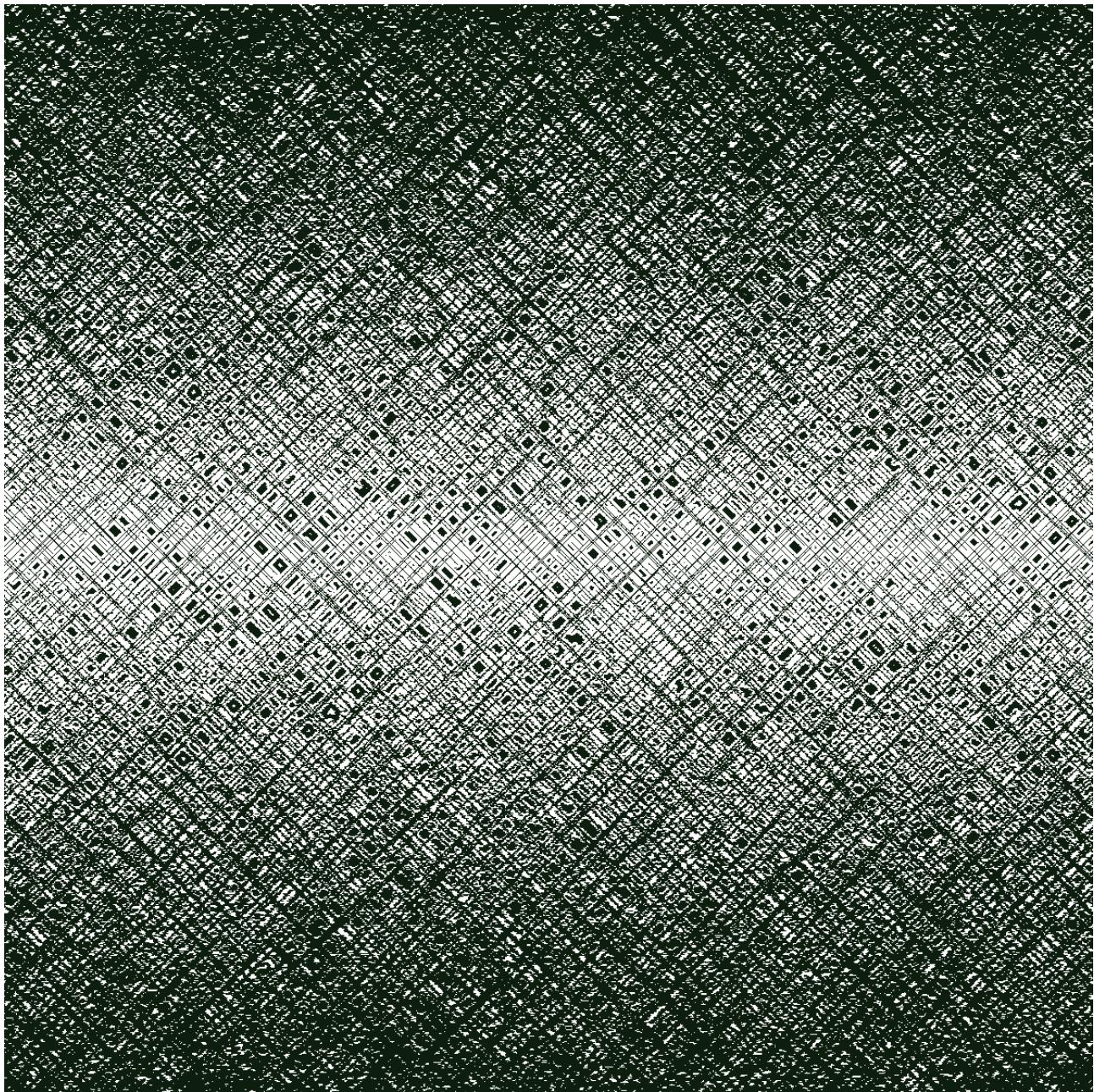
3.



4.



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。



## 夜晚

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开前页的  
“街头生活”  
图像。

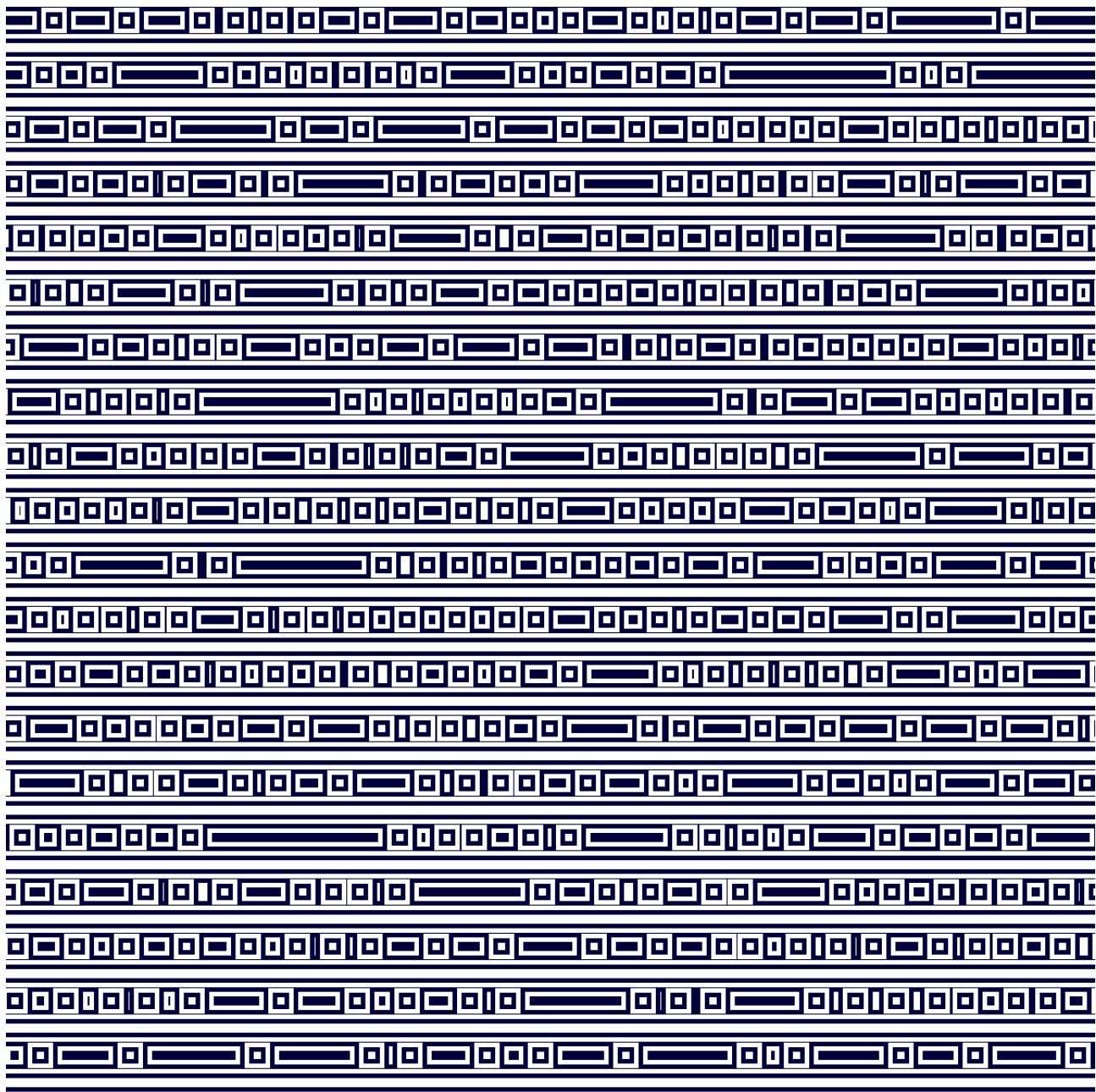
5.



6.

注意！在“视图”必须  
点击“循环”。





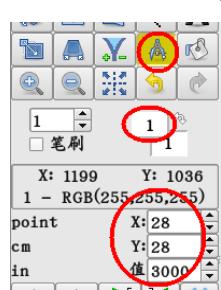
字符

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



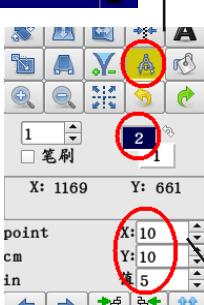
2.



3.



4.



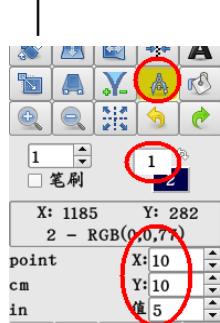
5.



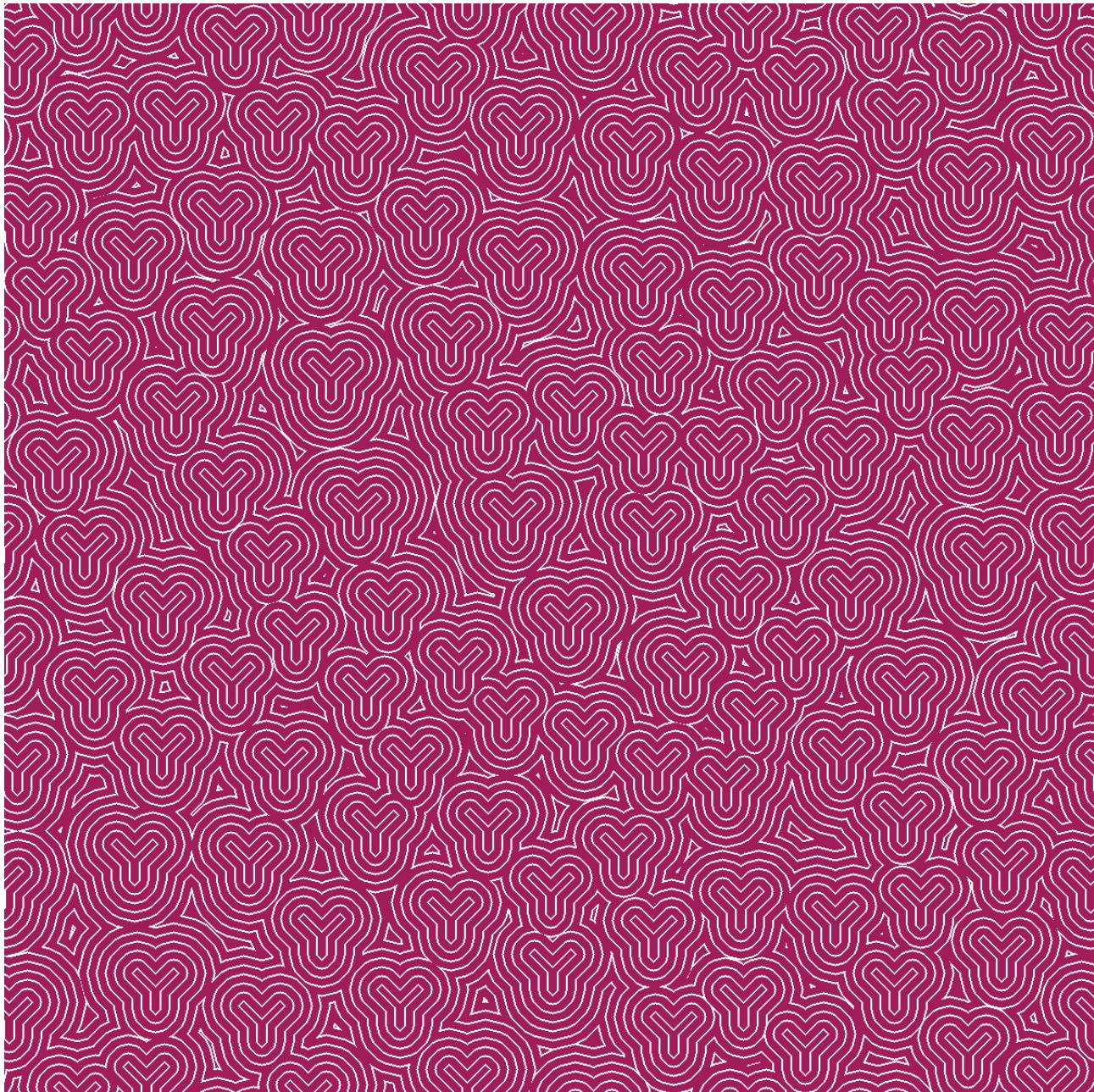
6.



7.



重复第 6 步



珊瑚

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

本设置保留为了  
第4步！

3.



4.

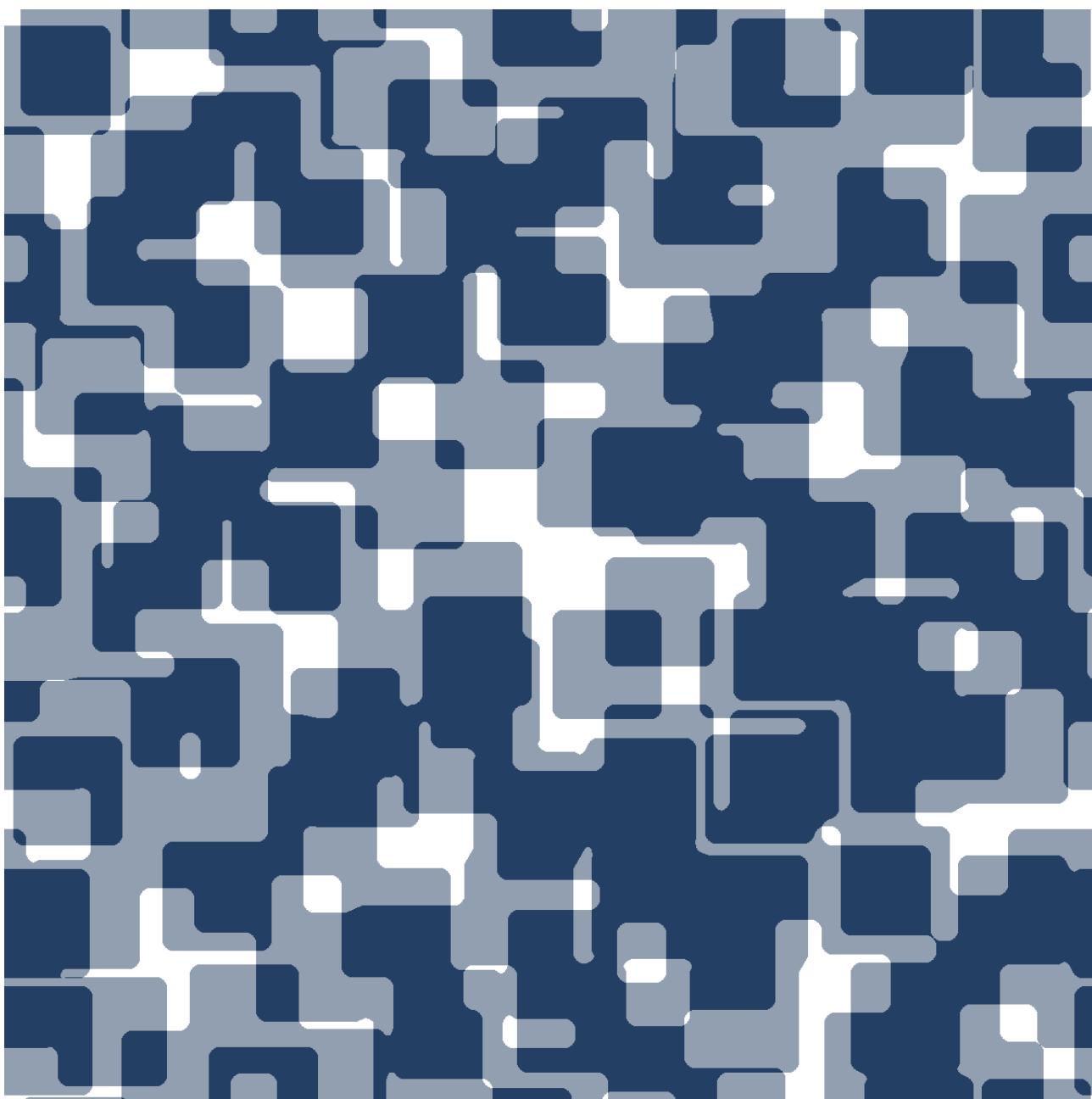


4.



5.

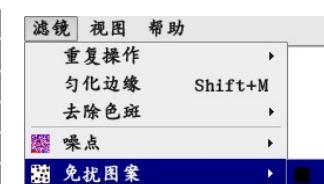
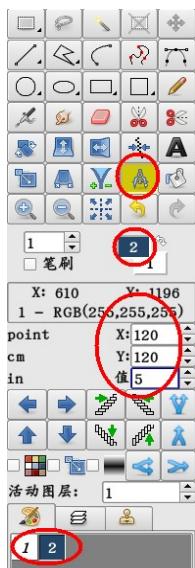




客厅

图像尺寸: 1200 x 1200 像素

1.

直径  
直径  
频率

2.



3.



4.

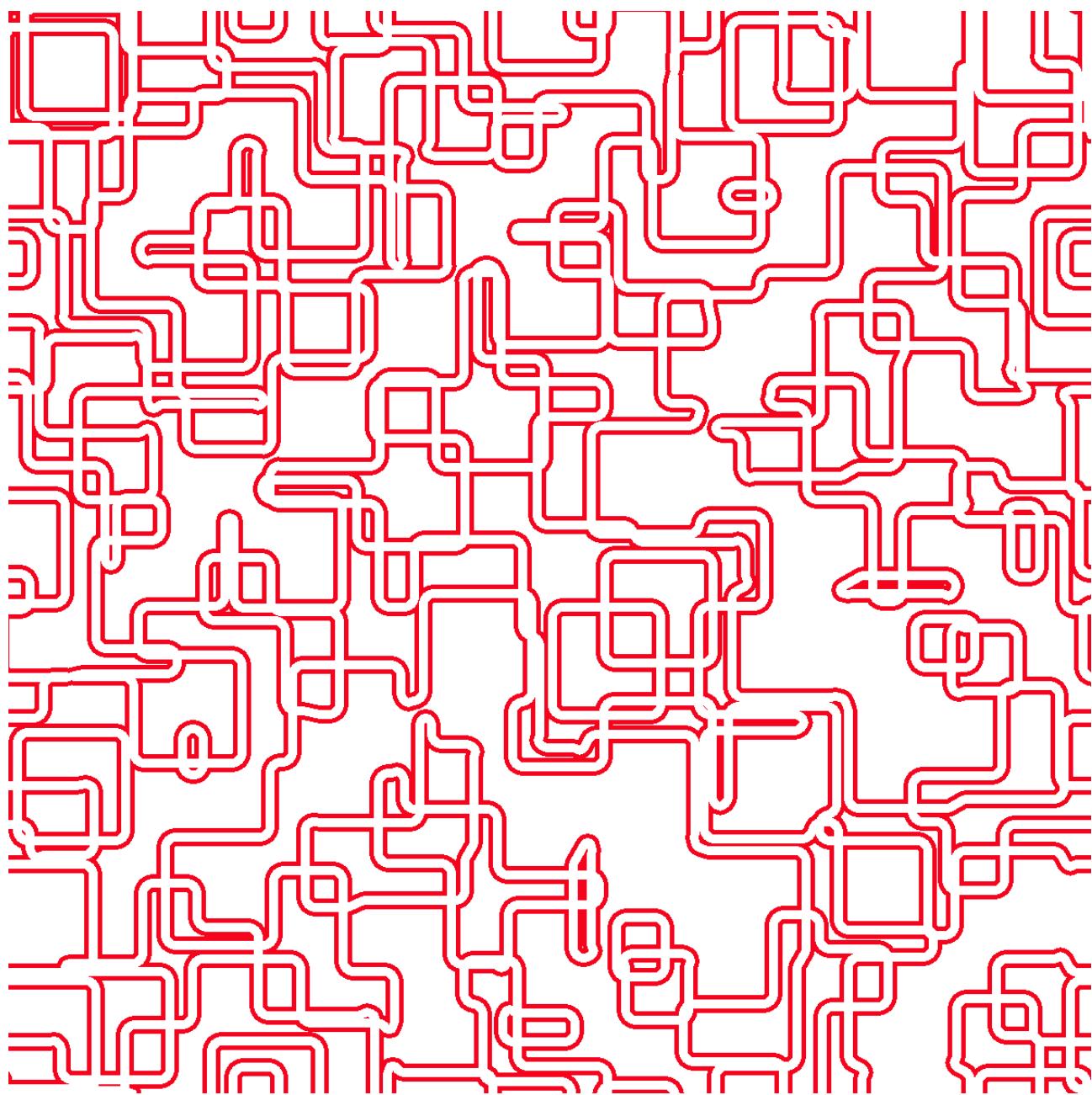


5.



6.





地铁图

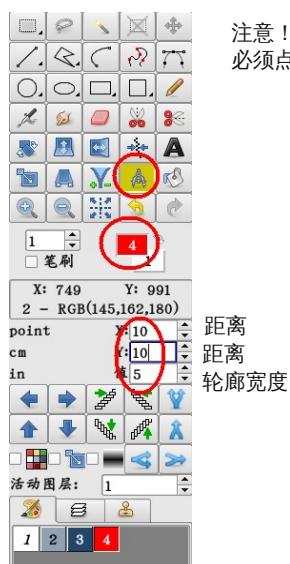
图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

打开前页的  
“客厅”  
图像。

7.



8.



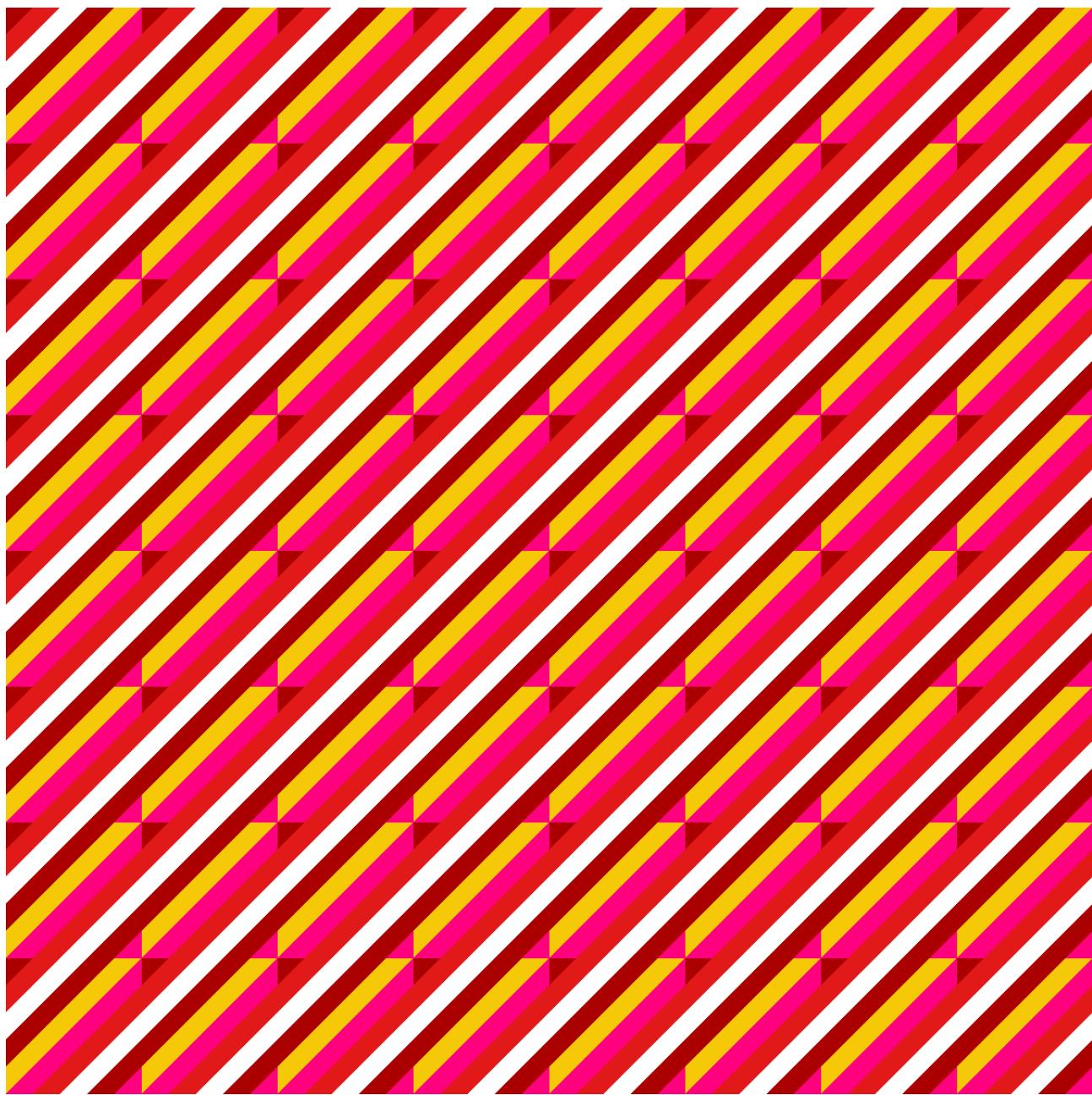
9.



10.



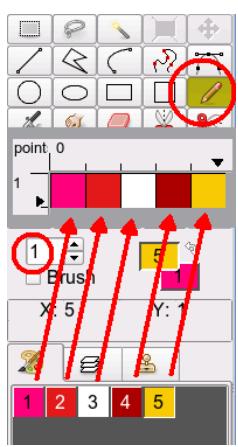
1号颜色复制在2号和  
3号颜色上。



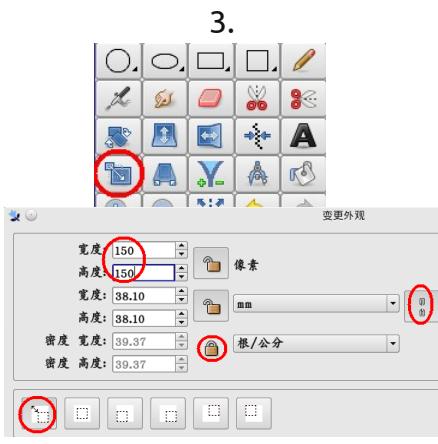
80 年代运动衫

图像尺寸：150 x 150 像素（8个循环向水平和垂直方向）

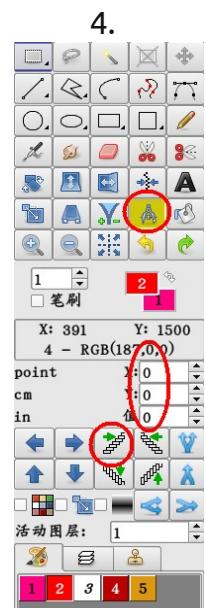
设置图像尺寸为 5 x 1 像素



2.



3.



4.





## 印度地毯

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开前页的  
“80年代运动  
衫”图像。

6.



值“0”时  
的分段高度

按两次

7.



8.



9.

重复  
第  
7  
步。

10.



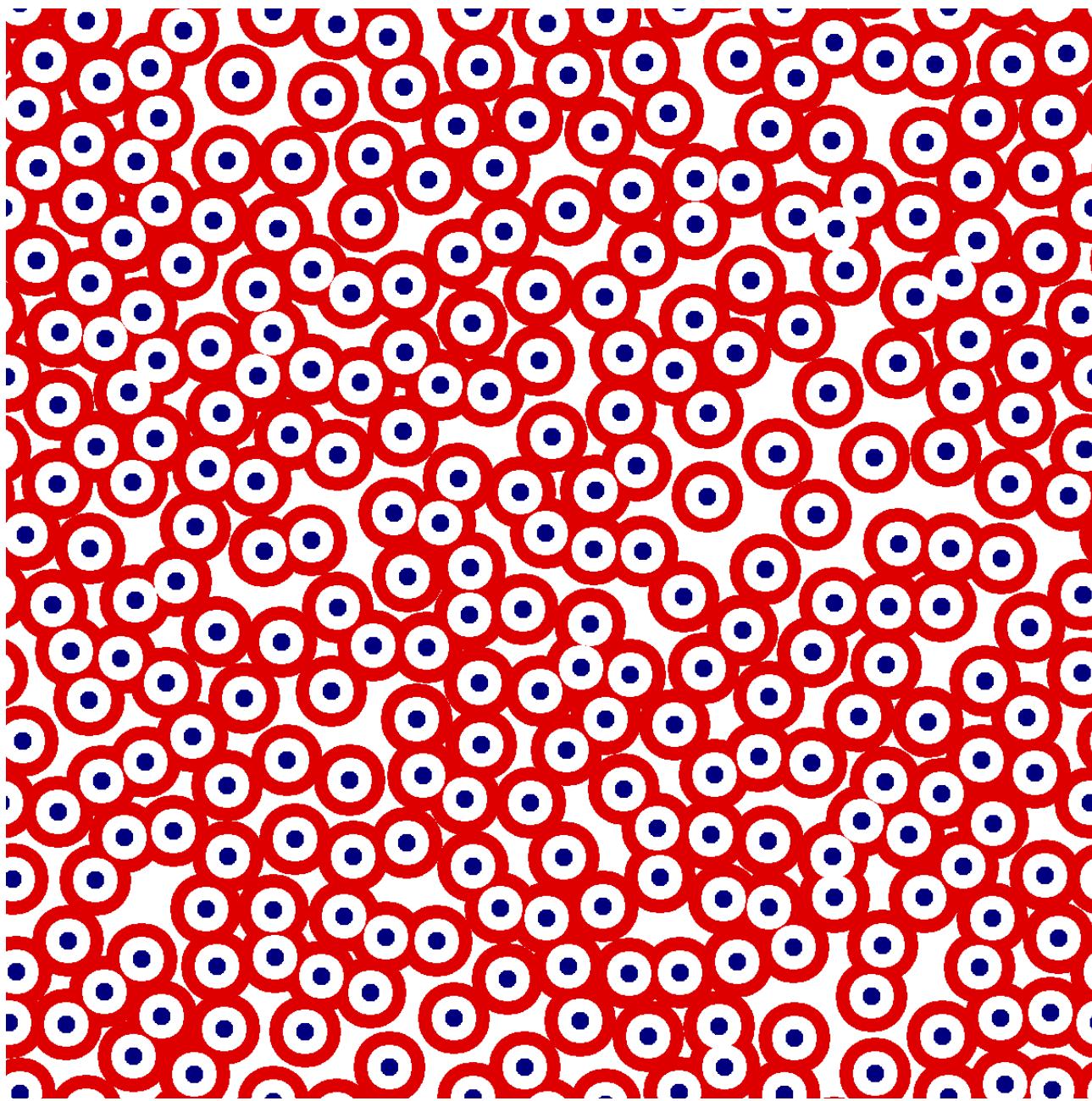
11. 12.

重复第  
7步。



13.

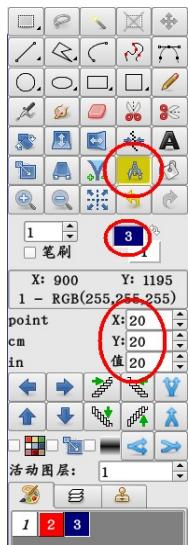




群体

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

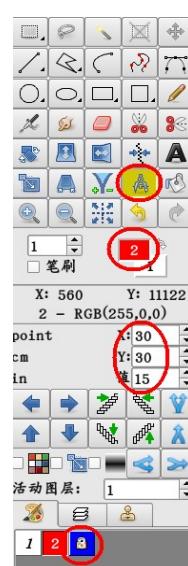
1.



2.

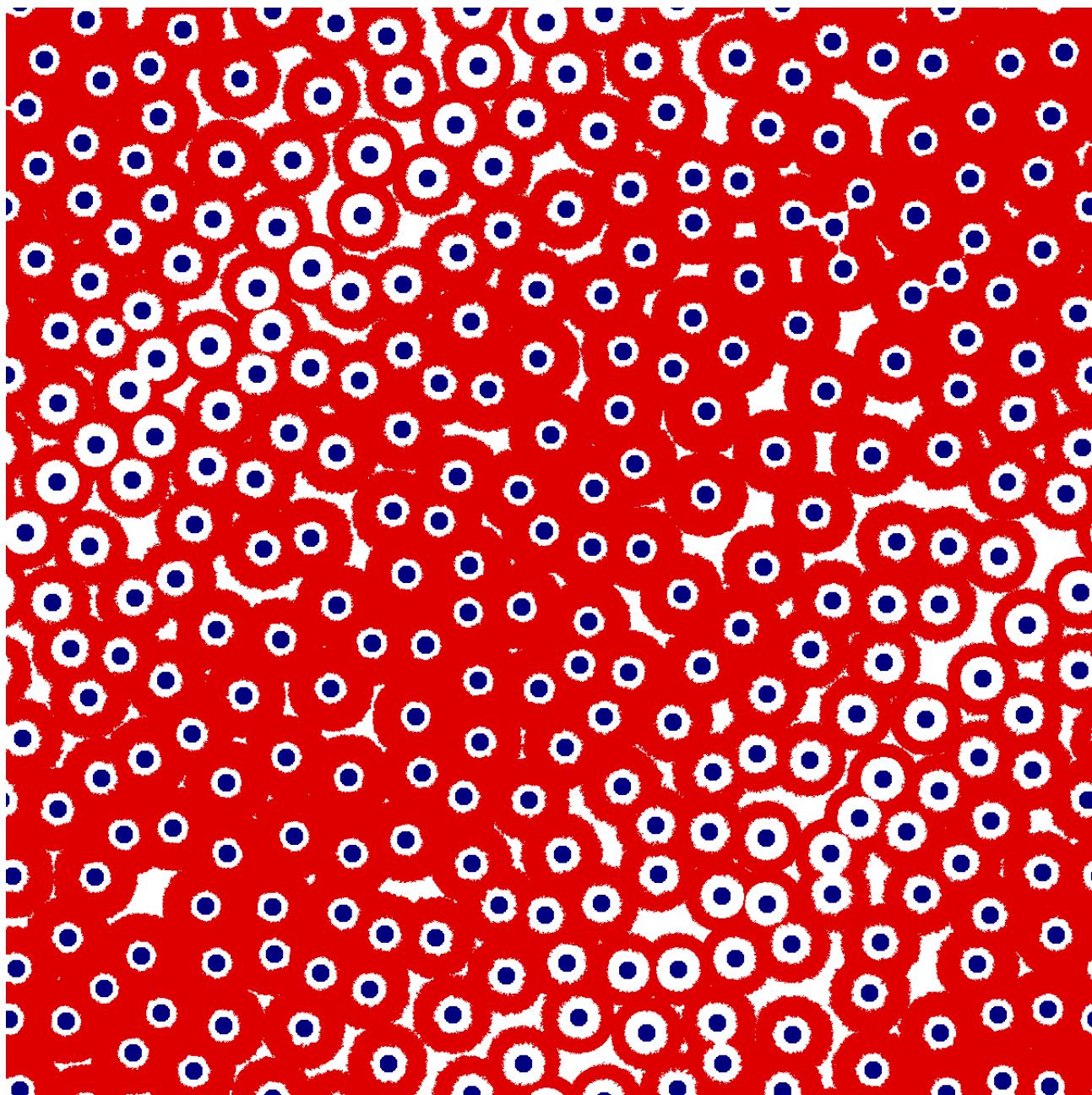


3.



4.





草莓田

图像尺寸：1200 x 1200 像素

打开前页的  
“群体”图像。

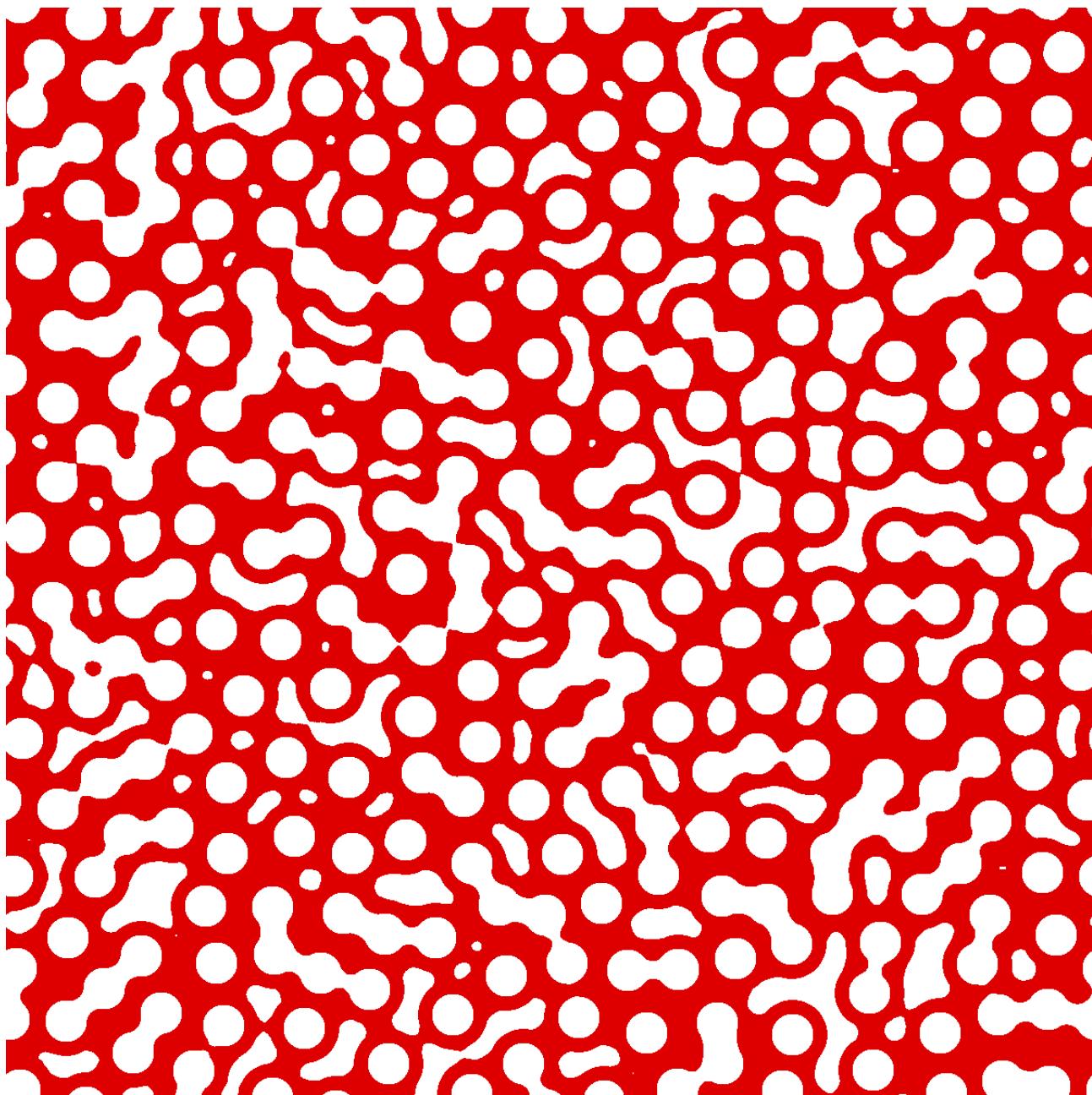
5.



注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

6.





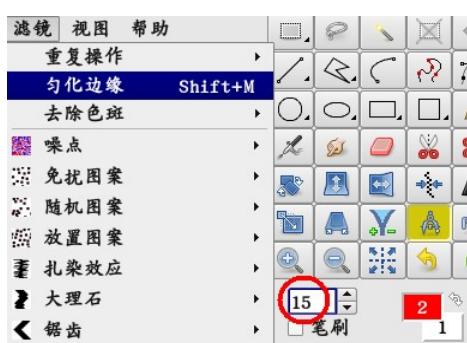
蕾丝

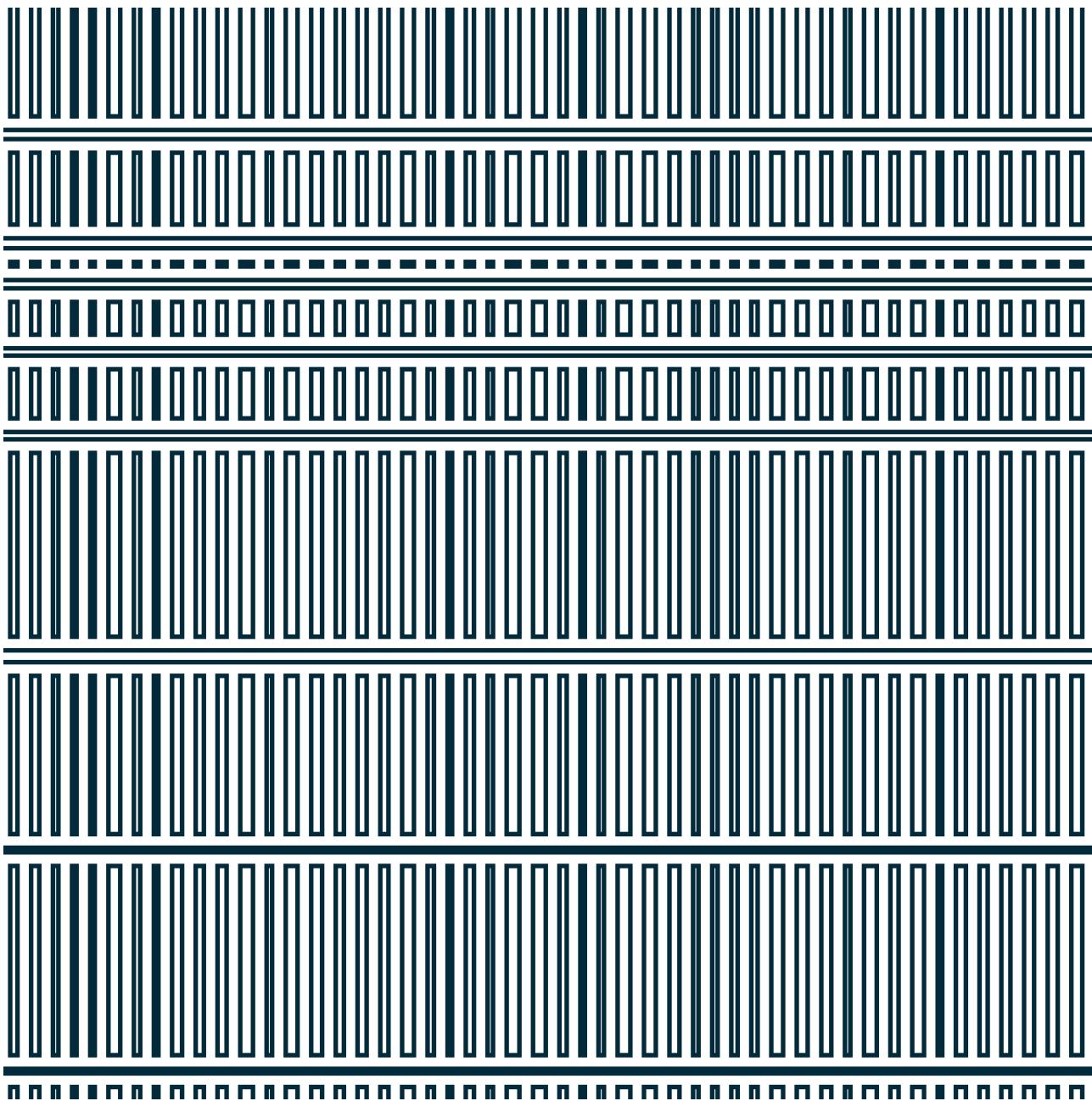
图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

## 5.

打开第 84 页的  
“群体”图像。

注意！  
在“视图”必须  
点击“循环”。

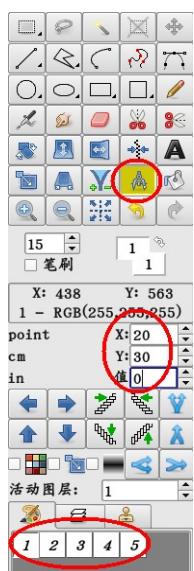




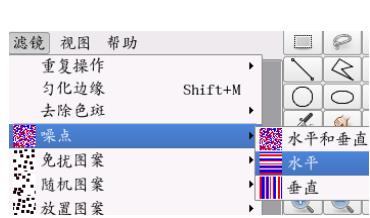
## 古希腊

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.



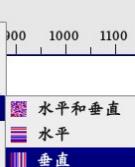
2.



3.



4.



5.



6.

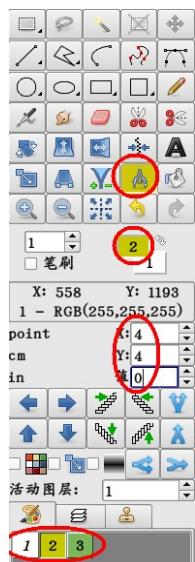




温和通道

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.

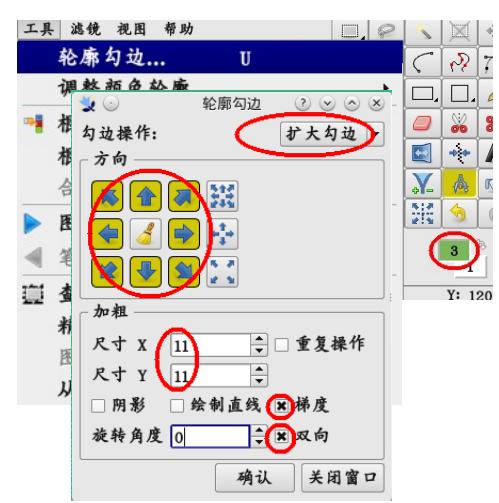


2.



条纹宽度  
条纹宽度  
"0" 值创造条纹

3.

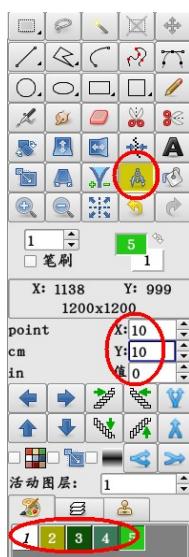




OP 艺术

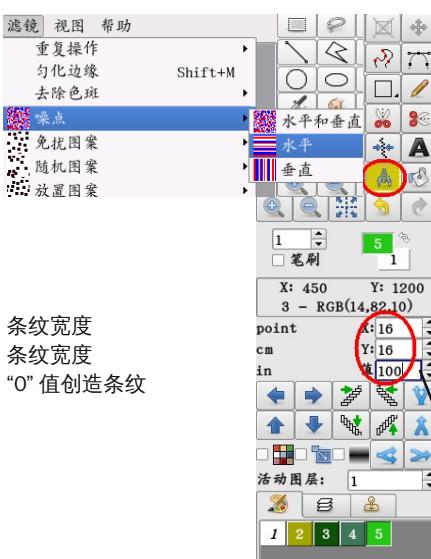
图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



条纹宽度  
条纹宽度  
“0”值创造条纹

2.



3. 4.



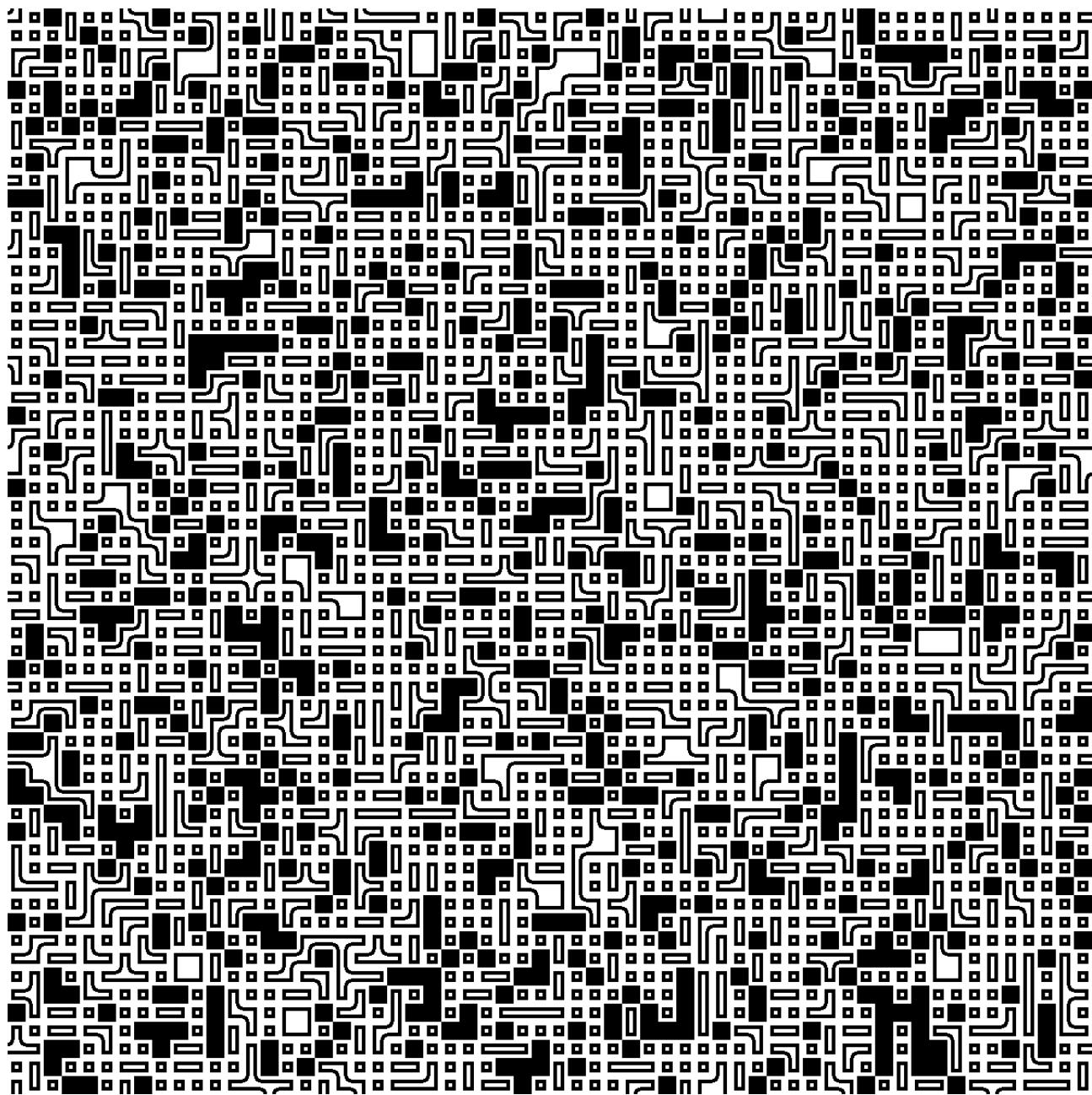
尖峰的数量  
尖峰的数量  
波幅

5.



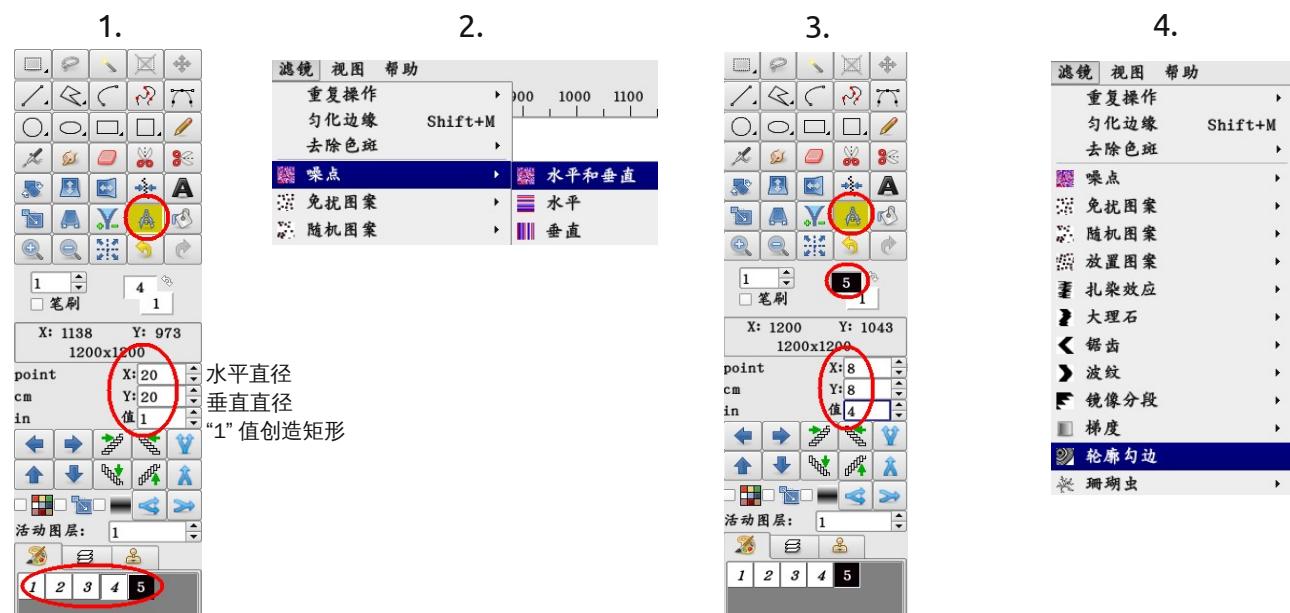
6.

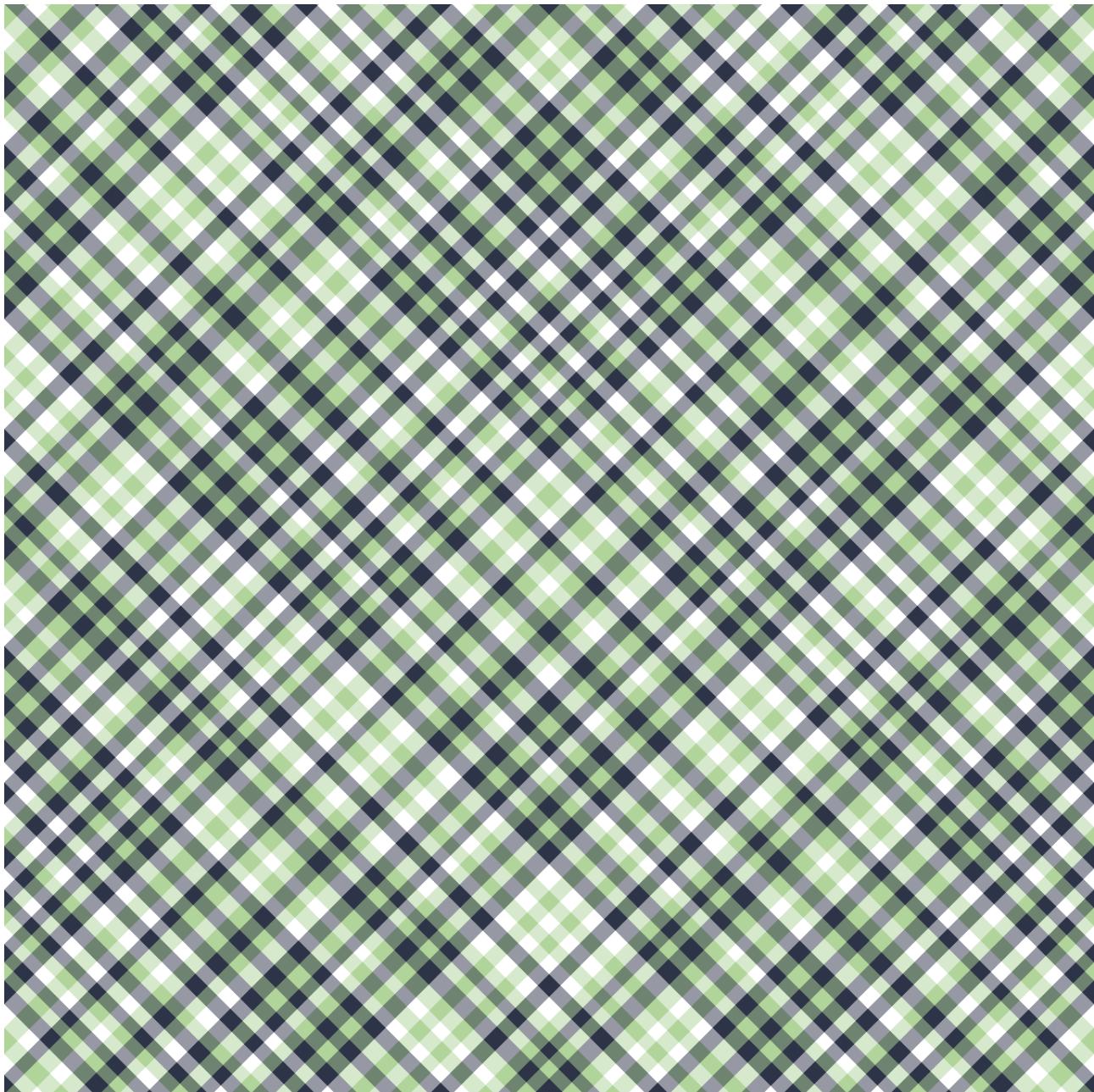




安排

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素





## 夏季菱形

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



2.



3.



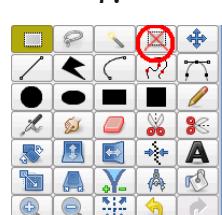
4.



5.



7.



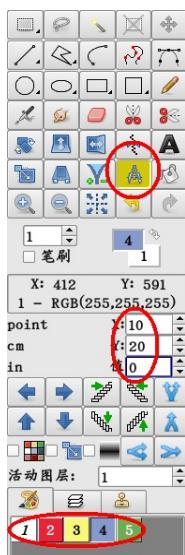
条纹宽度  
条纹宽度  
“0”值创造条纹



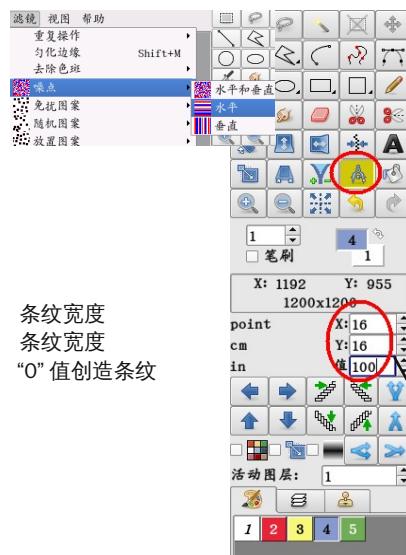
童话高山

图像尺寸：1200 x 1200 像素

1.



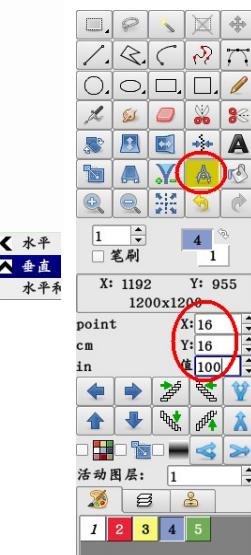
2.



3.



4.



5.



6.

条纹宽度  
条纹宽度  
“0”值创造条纹

尖峰的数量  
尖峰的数量  
波幅



## 三维图

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

本模式的创造过程跟前页的  
“童话高山” 图像同样。

仅使用两个颜色。

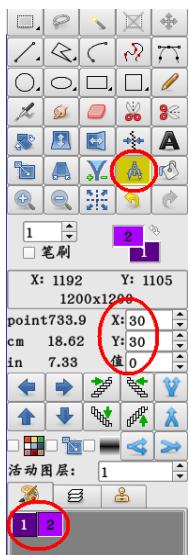




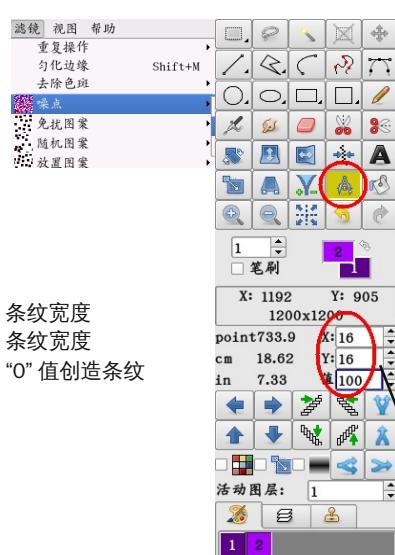
新时代

图像尺寸 : 1200 x 1200 像素

1.



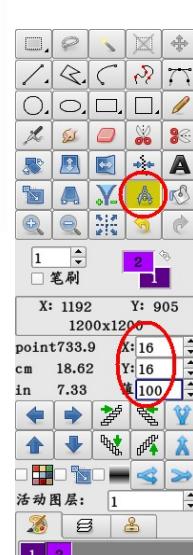
2.



4.



5.



6.

